

"Tú debes ser el cambio que deseas ver en el mundo".

Medellina, Guicini

## • Problema 2

1. Inicio

2. función principal

3. bandera, l ← true

4. opción, i [0-n]

5. letra, x [1] {A-Z}, {A-Z}, {BS}

6. Mientras (bandera) haga

7. &lt;&lt; "Ingrese un número entre 1 y 2"

8. &gt;&gt; opción

9. Si opción == 1 entonces

10. autos, x(50) [A-Z], {A-Z}, {0-n}, {BS}

11. &lt;&lt; obtenerAutos()

12. De lo contrario

13. Si opción == 2 entonces

14. motos, x(50) [A-Z], {A-Z}, {0-n}, {BS}

15. &lt;&lt; obtenerMotos()

16. De lo contrario

17. &lt;&lt; "ERROR, fuera de rango"

18. Fin Si

19. Fin Si

20. &lt;&lt; "Si desea terminar el proceso digite S"

21. &gt;&gt; letra

22. Si letra == S entonces

23. bandera == false

24. Fin Si

25. Fin Mientras

26. Fin función principal

27. función obtenerAutos(): x

28. marca, x(50) [A-Z], {A-Z}, {BS}

29. año, i [0-n]



```

30  cadena, x(SO) [{BS}, {A-Z}, {a-z}, {0-n}] ← ""
31  << "Ingrese la marca del auto"
32  >> marca
33  << "Ingrese el año de fabricación del auto"
34  >> año
35  cadena ← "Auto " + marca + " con año de fabricación " + año
36  return cadena

```

37. fin función obtenerAuto

38. función obtenerMoto():x

```

39  motor, x(SO) [{a-z}, {A-Z}, {BS}]
40  asientos, i[0-n]
41  cadena, x(SO) [{a-z}, {A-Z}, {BS}, {0-n}]
42  << "Ingrese el tipo de motor"
43  >> motor
44  << "Ingrese el número de asientos"
45  >> asientos
46  cadena ← "Moto con motor " + motor + " y " + asientos + " asientos"
47  return cadena

```

48. fin función obtenerMoto

49. fin