

## Taller 13

1. Inicio

2. función principal

3. residuo, i [0-n]

4. K1, i [0-n]

5. j, i [0-n]  $\leftarrow 0$

6. K1  $\leftarrow$  obtenerNumero ( ).

Mientras K1 > 0 entonces

residuo  $\leftarrow$  obtenerResiduo (K1);

$\ll$  residuo + " \* 10 elevado a la potencia " + j

K1  $\leftarrow$  K1 / 10

j  $\leftarrow$  j + 1

Fin Mientras

13. fin función principal

14. función obtenerNumero ( ): i

15. K, i [0-n]

16.  $\ll$  "Ingrese un número"

17.  $\gg$  K

(-1)

18. Si K < 0 entonces

19.  $\ll$  "Error!"

20. Fin Si

21. retorna K

22. fin obtenerNumero

23. función obtenerResiduo (a, i): i

24. residuo, i [0-n]

25. residuo  $\leftarrow$  a MOD 10

26. retorna residuo

27. fin obtenerResiduo

28. Fin



# Prueba de escritorio

$K!$   
 $1920$   
 $1920/10 = 192$   
 $192/10 = 19$   
 $19/10 = 1,9$

$K! > 0$   
 $1920 > 0$  (V)  
 $192 > 0$  (V)  
 $19 > 0$  (V)  
 $1,9 > 0$  (V)

$\text{residuo} \leftarrow \text{obtenerResiduo}(K!)$

$0$   
 $2$   
 $9$   
 $1$

$j$

$0$   
 $0+1=1$   
 $1+1=2$   
 $2+1=3$

$K$   
 $1920$   
 $\text{residuo} \leftarrow 1920 \text{ MOD } 10 = 0$   
 $\text{residuo} \leftarrow 192 \text{ MOD } 10 = 2$   
 $\text{residuo} \leftarrow 19 \text{ MOD } 10 = 9$   
 $\text{residuo} \leftarrow 1,9 \text{ MOD } 10 = 1$

Pantalla

$0 * 10$  elevado a la potencia 0  
 $2 * 10$  elevado a la potencia 1  
 $9 * 10$  elevado a la potencia 2  
 $1 * 10$  elevado a la potencia 3