

Problema 02

Algoritmo:

- Primeramente escribimos las dos arreglos, existe uno unidimensional y otro bidimensional.
- A continuación creamos un ciclo para "for" para recorrer las estructuras.
- Dentro del ciclo "For" llamamos a un procedimiento que me reciba 5 parámetros; una cadena y 4 enteros.
- El procedimiento debe presentar una información con cada que es llamado.

Miniespecificación:

1. Inicio
2. Funcion Principal ()
3. equipos (8), x(3000) [{A-Z}, {a,z}, {BS}]
4. equipos <- { "Barcelona", "Emelec", "Liga de Quito", "Independencia del Valle", "Delfin", "Macara", "Deportivo Wena", "Orense" }
5. goles (8)(4), i [0-n]
6. goles <- { {1,2,2,5}, {4,1,1,4}, {8,0,1,3}, {7,1,1,2}, {6,0,1,2}, {5,2,1,1}, {4,0,3,2}, {3,1,2,1} }
7. indice, i [0-n]
8. Para (indice <- 0, indice < equipos, 1) haga
9. << presentarReporte (equipos[indice][0], goles[indice][1], goles[indice][2], goles[indice][3])
10. Fin Para
11. Fin Funcion Principal
12. Funcion presentarReporte (equipos, x ; p1, i ; p2, i ; p3, i ; p4, i)
13. puntosA, i [0-n]
14. puntosA <- p1 + p2 + p3 + p4 ;
15. << equipos + " con puntos : " + p1 + p2 + p3 + p4 + " tiene un total de " + puntosA
16. Fin Funcion presentarReporte
17. Fin