

Problema 4.

```
1 Inicio
2 nombre, x(90) [10-23, 1A-18]
3 posicion, x(90) [1a-23, 1A-18]
4 edad, i(10-n)
5 estatura, d(10-n)
6 cadenaFinal x(200) [1-93, 1a-23, 1A-18]
7 bandera, l-true
8 opcion, x(15) [1a-23]
9 Mientras bandera == true entonces
10   << "Ingrese el nombre del jugador"
11   >> nombre
12   << "Ingrese posicion de juego"
13   >> posicion
14   << "Ingrese la edad del jugador"
15   >> edad
16   << "Ingrese estatura del jugador"
17   >> estatura
18   cadenaFinal <- cadenaFinal + nombre + "posicion" + posicion + "edad" + estatura +
19   estatura
20   << "Desea ingresar más jugadores? Digite n para terminar"
21   >> opcion
22   Si opcion == "n" entonces
23     bandera <- false
24   Fin Si
25 Fin Mientras
26 << cadenaFinal
27 Fin
```