

```

1 Inicio
2 contador J, i [0-n] ← 0
3 edad P, i [0-n] ← 0
4 estatura P, d [0-n] ← 0
5 encendido, x (.) [S,n]
6 continuar, l ← true
7 nombre J, x (30) [A-Z, {a-z}, BS]
8 posicion J, x (30) [A-Z, {a-z}, BS]
9 edad J, i [0-n]
10 estatura J, d [0-n]
11 jugador A, x (2000) [A-Z, {a-z}, BS] ← "Listado de Jugadores"
12 Mientras continuar == true entonces
13     << "Ingrese el nombre del jugador"
14     >> nombre J
15     << "Ingrese la posicion del jugador"
16     >> posicion J
17     << "Ingrese la edad del jugador"
18     >> edad J
19     edad P ← edad P + edad J
20     << "Ingrese la estatura del jugador"
21     >> estatura J
22     estatura P ← estatura P + estatura J
23     contador J ← contador J + 1
24     jugador A ← jugador A + " " + contador J + " " + nombre J + " " + posicion J + " "
25     edad " + edad J + " ", estatura " + estatura J
26     << "¿Desea ingresar información de otro jugador? [S/n]: "

```

27

encendido

28

Si encendido == n entonces

29

continuar ← false

30

Fin Si

31

Fin mientras

32

edad P ← edad P / contador J

33

estatura P ← estatura P / contador J

34

jugador A ← "Jugador A + "\n Promedio de edades: " + edad P

35

jugador A ← jugador A + "\n Promedio de estatura: " + estatura P

36

« jugador A

37

Fin