# 第四章 数据结构

- > 4.1 基本概念
- > 4.2 线性表
- > 4.3 栈和队列
- > 4.4 树
- > 4.5 二叉树
- > 4.6 二叉树的线性表示及生成
- > 4.7 任意次树与二叉树之间的转换
- **> 4.8** 图

#### Algorithm + Data Structure = Programs

程序设计	为计算机处理问题编制一组指令集
算法	处理问题的方法
数据结构	问题的数学模型

# 第四章 数据结构

- > 4.1 基本概念
- > 4.2 线性表
- > 4.3 栈和队列
- > 4.4 树
- > 4.5 二叉树
- > 4.6 二叉树的线性表示及生成
- > 4.7 任意次树与二叉树之间的转换
- 4.8 图

# 第四章 数据结构

- > 4.1 基本概念
  - > 4.1.0 数据结构的研究内容
  - > 4.1.1 数据结构的定义
  - > 4.1.2 结点定义
  - > 4.1.3 数据结构的存储方式
  - > 4.1.4 数据结构的分类
  - > 4.1.5 基本操作
  - > 4.1.6 数据结构的学习内容
- > 4.2 线性表
- > 4.3 栈和队列
- > 4.4 树
- > 4.5 二叉树
- > 4.6 二叉树的线性表示及生成
- > 4.7 任意次树与二叉树之间的转换

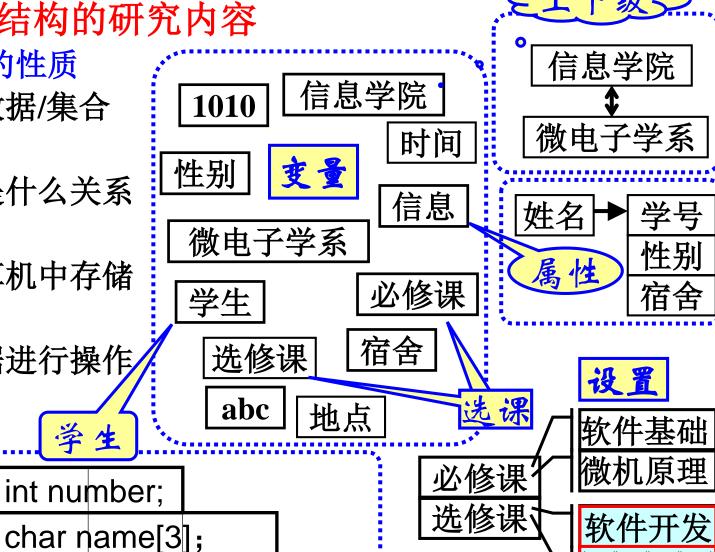
# ▶4.1 基本概念

- >4.1.0 数据结构的研究内容
- >数据(对象)的性质 什么样的数据/集合
- >数据联系 相互之间是什么关系
- 数据表示 如何在计算机中存储
- >数据处理 如何对数据进行操作

姓名

学生

short \*room;



# >4.1.1 数据结构的定义

#### >数据结构的定义

设B=(K, R)是一个二元组,K是数据的有限集合,R是K中各数据的有限关系集合,则称B是数据结构。

其中,K的成员 $k_1, k_2, ...$ ,又称为数据元素(或结点),记为  $K=\{k_1, k_2, ...., k_n\}$ 

R的成员 $r_1, r_2, ...$ ,称为关系,记为

 $R = \{r_1, r_2, ..., r_m | r_i = (k_s, k_t), k_s, k_t \in K\}$ 

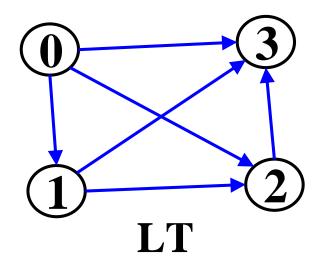
表示在结点 $k_s$ ,  $k_t$ 之间存在关系 $r_i$ 。

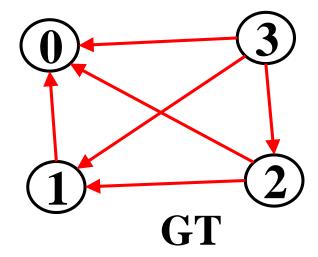
# >4.1.1 数据结构的定义

#### 【例4-1.1】数据结构示例。

0~3可组成集合K,在集合K= $\{0~3\}$ 上可存在GT(大于)和LT(小于)两种关系。

定义:  $B=(K,R), K=\{0,1,2,3\}, R=\{GT,LT\},$  令 $GT=\{(1,0),(2,0),(2,1),...\},$   $LT=\{(0,1),(0,2),(1,2),...\},$  则称B=(K,R)是一种数据结构。





设B=(K, R)是一种数据结构,可有以下定义:

αk δk pk

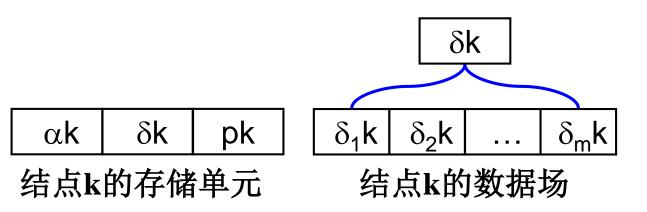
结点k的存储单元

#### >结点的存储单元

结点k的存储单元由地址 $\alpha k$ ,数据场 $\delta k$ 和指针场pk组成,记为:

 $k = {\alpha k, \delta k, pk}$ .

设B=(K, R)是一种数据结构,可有以下定义:

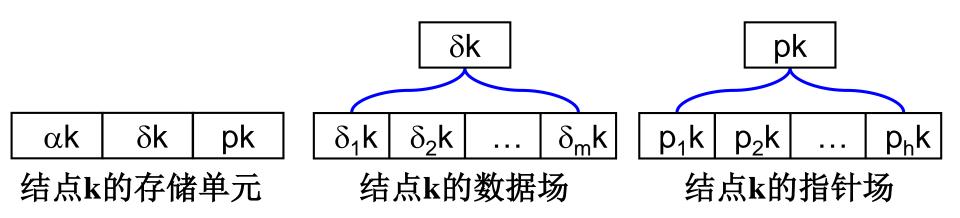


#### >结点的数据场

若结点k的数据场 $\delta k$ 有m个分量,即每个结点都有m个不同的数据,则记为:

$$\delta \mathbf{k} = \{\delta_i \mathbf{k} \mid i=1, ..., m\} = \{\delta_1 \mathbf{k}, \delta_2 \mathbf{k}, ..., \delta_m \mathbf{k}\}$$

设B=(K, R)是一种数据结构,可有以下定义:



#### >结点的指针场

若结点k的指针场pk有h个分量,每个指针场分量都对应于R的一个关系 $r_j$ , (j=1, ..., h),则记为:  $pk = \{p_ik \mid j=1, ..., h\} = \{p_1k, p_2k, ..., p_hk\}$ 

- >结点的指针场
- 指针场分量

假定对应于一种关系 $r_j$ 的指针场 $p_j$ k,需要指向t(j)个结点,即: $p_j k = \{p_{jk}k \mid k=1,...,t(j)\} = \{p_{j1}k,...,p_{j t(j)}k\},$ 

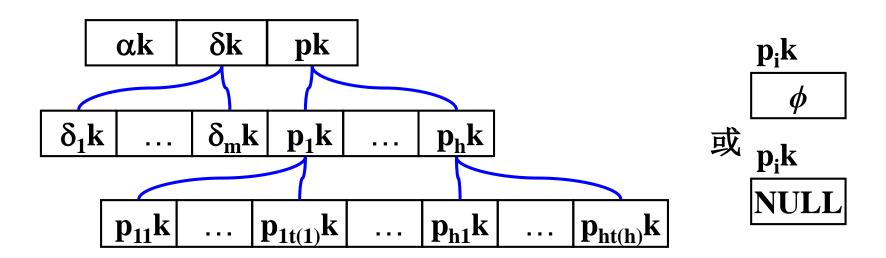
则pk又可以进一步记为

$$pk = \{p_{11}k, \dots, p_{1 t(1)}k, p_{21}k, \dots, p_{2 t(2)}k, \dots, p_{h1}k, \dots, p_{h t(h)}k\}$$

从而

$$k = \{\alpha k, \delta_1 k, \delta_2 k, ..., \delta_m k, p_{11} k, ..., p_{1 t(1)} k, p_{21} k, ..., p_{2 t(2)} k, ..., p_{h1} k, ..., p_{h t(h)} k\}$$

- >结点的指针场

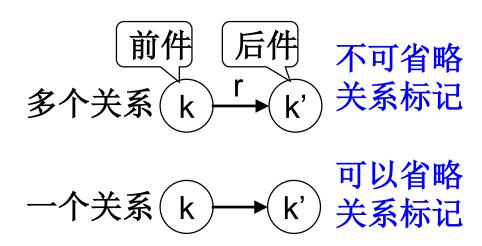


#### >结点性质

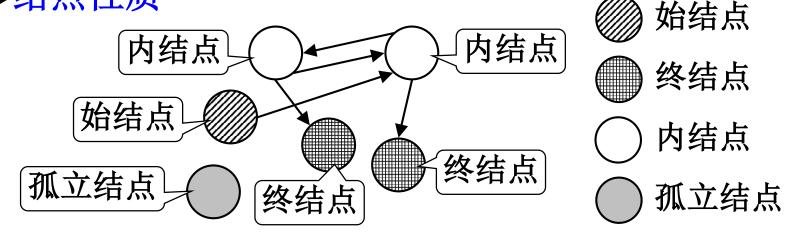
• 前件和后件

设r = (k, k'), 其中 $r \in R$ ,  $(k, k' \in K)$ , 则称 $k \neq k'$ 关于关系r的前件, $k' \neq k'$ 关于关系r的后件。图中用箭头从k指向k'。

当R中只有一种关系r时,可以省略关系的名称,并直接称 k是k'的前件,k'是k的后件。

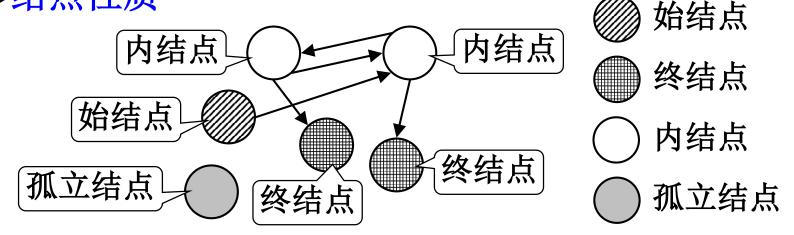


#### >结点性质



• 孤立结点 若在K中对于关系r而言, 既无前件又无后件的k称为孤立 结点。

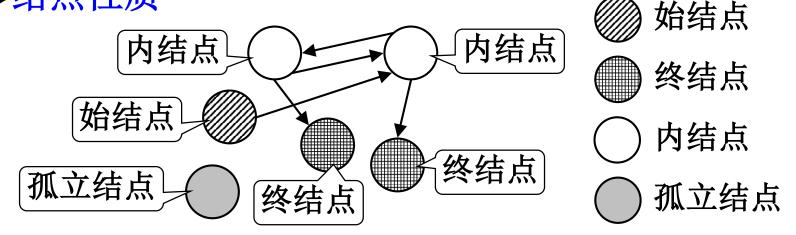
#### >结点性质



- 孤立结点
- 对于非孤立的结点,定义:
- 始结点

若在K中不存在任何k', 使得成立(k',k)∈r, 则称k为r的始结点。

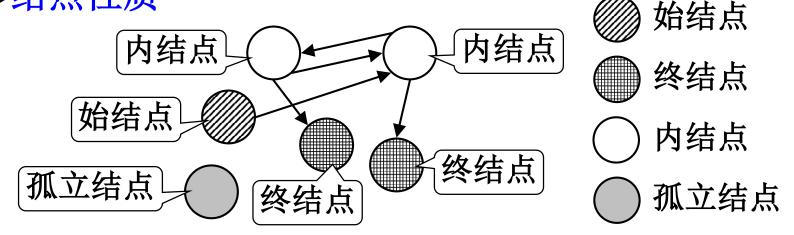
#### >结点性质



- 孤立结点
- 对于非孤立的结点,定义:
- 始结点
- 终结点

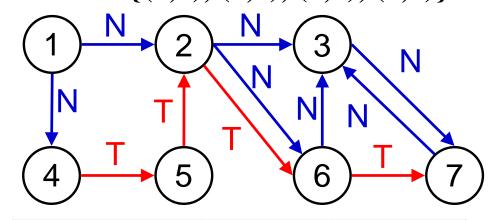
若在K中不存在任何k', 使得成立(k,k')∈r,则称k为r的终结点。

#### >结点性质



- 孤立结点 对于非孤立的结点,定义:
- 始结点
- 终结点
- 内结点 既非始结点又非终结点的称为r的内结点。

# 【例4-1.2】结点性质示例



	关系N	关系T
始结点		
终结点		
内结点		
孤立结点		

结	关系N		N 关系T	
点	前件	后件	前件	后件
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				

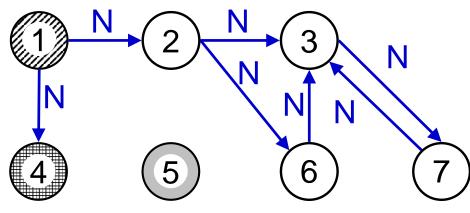
#### 【例4-1.2】结点性质示例

$$K=\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\},\$$

$$\mathbf{R} = \{\mathbf{N}, \mathbf{T}\},\,$$

$$N = \{(1,2), (1,4), (2,3), (2,6), (3,7), (6,3), (7,3)\},\$$

$$T = \{(2,6), (4,5), (5,2), (6,7)\}.$$



	关系N	关系T
始结点	1	
终结点	4	
内结点	2,3,6,7	
孤立结点	5	

- ◎始结点 ●终结点
- ○内结点 ○孤立结点

结	关系N		关系	T
点	前件	后件	前件	后件
1		2,4		
2	1	3,6		
3	2,6,7	7		
4	1			
5				
6	2	3		
7	3	3		

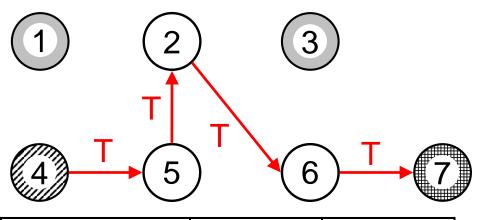
#### 【例4-1.2】结点性质示例

$$K=\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\},\$$

$$\mathbf{R} = \{\mathbf{N}, \mathbf{T}\},\,$$

$$N = \{(1,2), (1,4), (2,3), (2,6), (3,7), (6,3), (7,3)\},\$$

$$T = \{(2,6), (4,5), (5,2), (6,7)\}.$$



	关系N	关系T
始结点	1	4
终结点	4	7
内结点	2,3,6,7	2,5,6
孤立结点	5	1,3

- ◎始结点 ●终结点
- ○内结点 ○孤立结点

结	关系N		关系	T
点	前件	后件	前件	后件
1		2,4		
2	1	3,6	5	6
3	2,6,7	7		
4	1			5
5			4	2
6	2	3	2	7
7	3	3	6	

20

# >4.1.3 数据结构的存储方式

假定r是B=(K,R)中的一种关系,实现r的存储方式有以下两种:

#### >顺序存储

若对于任何一对结点(k,k')都成立αk'=αk+s(s为存储单元的大小,固定长度),则称r是用顺序方式存储的,简称顺序存储。

#### >链接存储

若对于任何一对结点(k,k')都成立αk'∈pk,则称r是用链接方式存储的,简称链接存储。

顺序存储	$\alpha k_1 = FF00$
<u>s=2</u>	$\alpha k_2 = FF02$
	$\alpha k_3 = FF04$

		_
链接   _   存储	$\alpha k_1 = FF60$	<b>pk</b> <sub>1</sub> = <b>FF10</b>
(11 IM)	$\alpha k_2 = FF10$	<b>pk</b> <sub>2</sub> = <b>FF00</b>
	$\alpha k_3 = FF00$	pk <sub>3</sub> =FF40

# >4.1.3 数据结构的存储方式

				-
结	关系N		关系T	
点	前件	后件	前件	后件
1		2,4		
2	1	3,6	5	6
3	2,6,7	7		
4	1			5
5			4	2
6	2	3	2	7
7	3	3	6	-

#### 例如:

在N中各结点的最多后件数大于1,则只能用链接存储。 在T中,各结点的最多后件数不超过1,则既可用顺序存储, 也可用链接存储。

#### 【例4-1.3】存储单元的图形表示

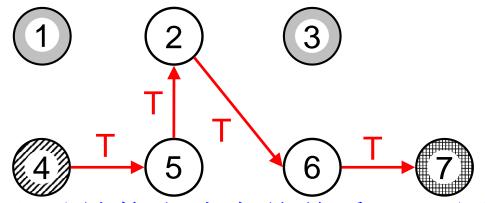
在数据结构B1=(K,R)中,每个结点k的数据场只有一个分量 $\delta k$ 。

 $\mathbf{k} = {\alpha \mathbf{k}, \delta \mathbf{k}, (\mathbf{p}_{N1}\mathbf{k}, \mathbf{p}_{N2}\mathbf{k}), \mathbf{p}_{T}}.$ 

 $\alpha k \mid \delta k \mid p_{N1} k \mid p_{N2} k \mid p_T k$ 

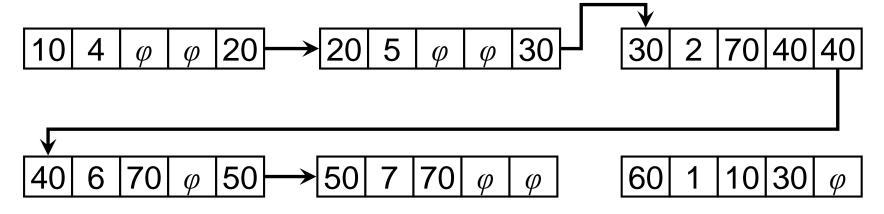
现以链接方式存储关系N,以顺序方式存储关系T, B1=(K, R)的存储单元如图所示(虚设存储单位的地址)。

### 【例4-1.3】存储单元的图形表示



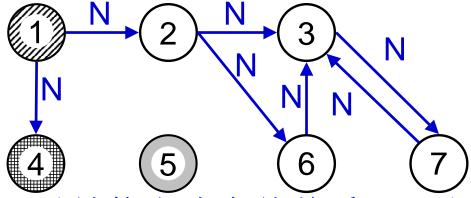
现以链接方式存储关系N,以顺序方式存储关系T,

B1=(K, R)的存储单元如图所示(虚设存储单位的地址)。

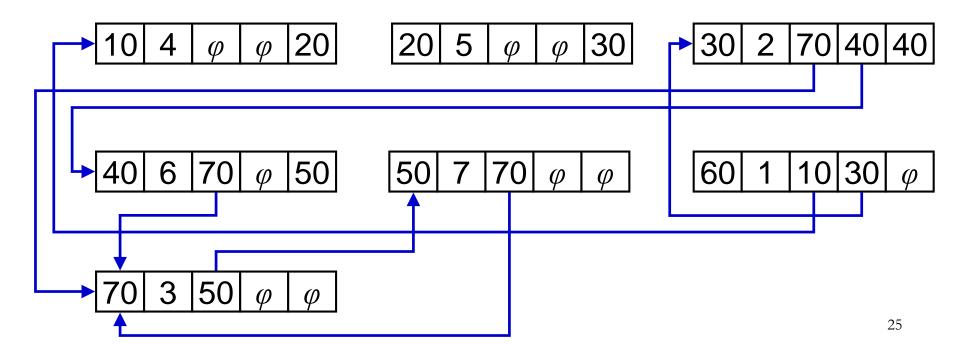


70 3 50 *φ φ* 

#### 【例4-1.3】存储单元的图形表示



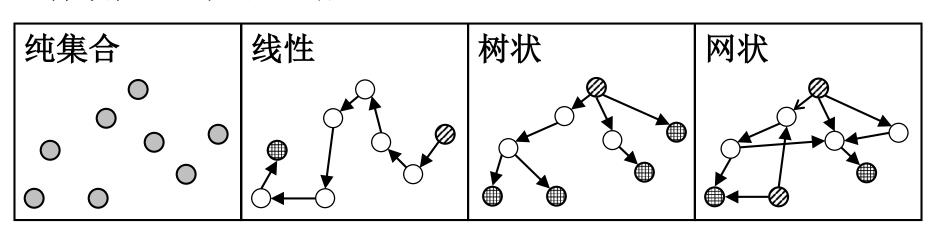
现以链接方式存储关系N,以顺序方式存储关系T, B1=(K, R)的存储单元如图所示(虚设存储单位的地址)。



# >4.1.4 数据结构的分类

根据结点的相互关系来分类

- (1) 纯集合:结点间相互无关系,全部为孤立结点。
- (2) 线性:只有一个始结点和一个终结点,各结点的前件和后件数至多一个,无孤立结点。
- (3) 树状:只有一个始结点,各结点的前件数至多一个,无孤立结点。
- (4) 网状: 始结点和终结点的数目任意,各结点的前件和后件数任意,无孤立结点。

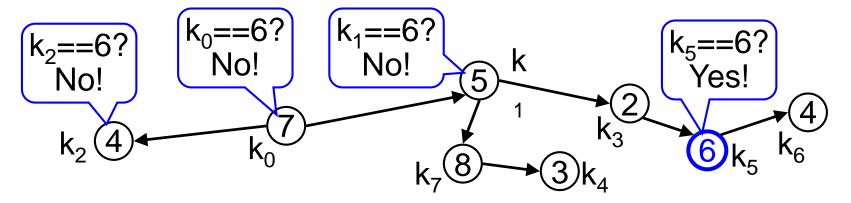


◎始结点 ●终结点 ○内结点 ○孤立结点

# ▶4.1.5 基本操作

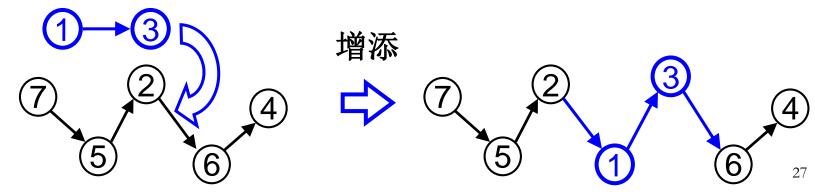
数据结构的基本操作包括查找,增添,删除和排序。

(1) 查找:根据地址、序号或某个数据场的值来寻找某个结点。 例如,查找结点值为key=6的结点,即查找k<sub>i</sub>==6,得i=5。



(2) 增添:根据某种关系,在保持数据结构的特点不变情况下,增加结点或结点组。

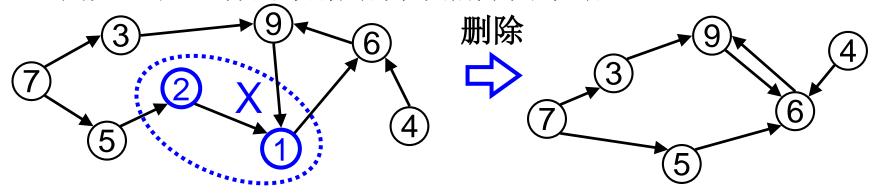
例如,在已有的数据结构中增添两个结点:



# ▶4.1.5 基本操作

(3) 删除: 在保持数据结构的特点不变情况下,删去某些结点或结点组。

例如,在已有的数据结构中删除两个结点:



(4) 排序:按某种方式使各结点有序排列。 例如,使数据结构中的结点按照从小到大排序:

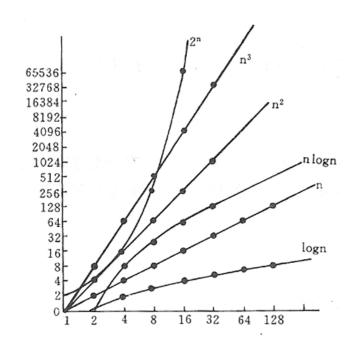


# ▶4.1.5 基本操作

#### > 算法复杂度

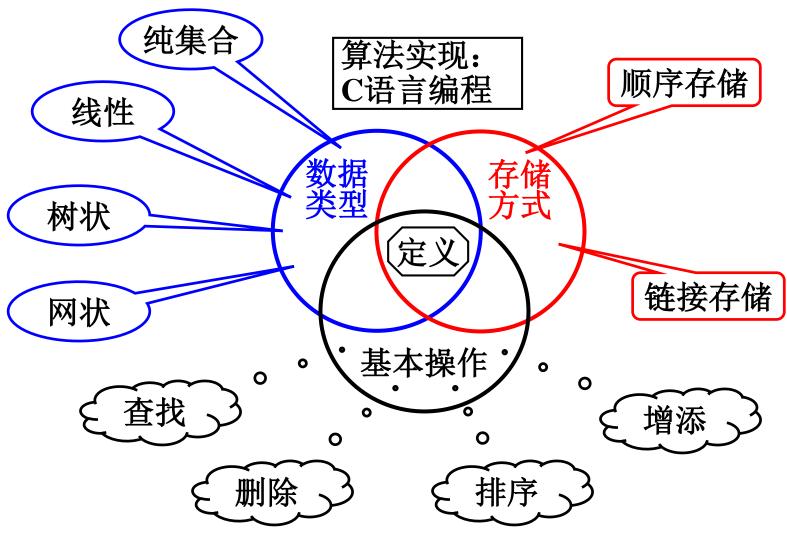
- 》当问题规模(即要处理的数据)增长时,基本操作要重复执行的次数(时间)必定也会增长,
- 我们关心的是这个执行次数以什么样的数量级增长。
- > 大O表示法,"O"表示order
  - » n表示要处理数据规模
  - ▶ 算法时间(空间)复杂度表示成 n的函数O(f(n)),表征算法时间 随数据规模的增长趋势,如:

常数复杂度O(C) 线性复杂度O(n) 平方复杂度O(n²)



29

# ▶4.1.6 数据结构的学习内容





# >作业

> 上机题

3-3(学生成绩)