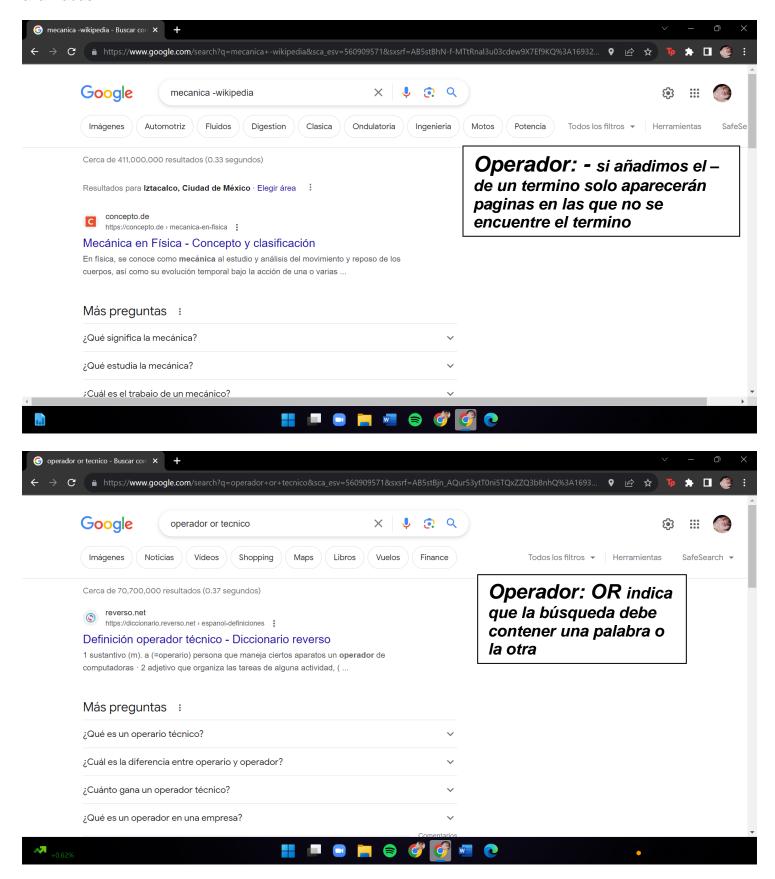
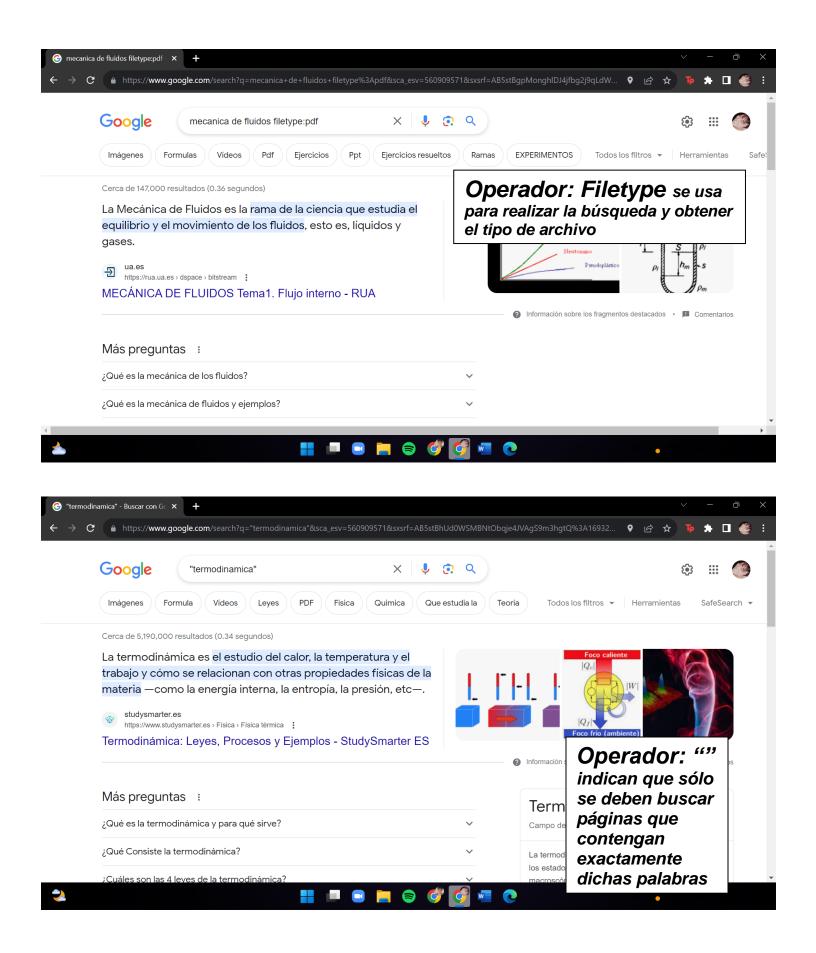
Laboratorios de computación salas A y B

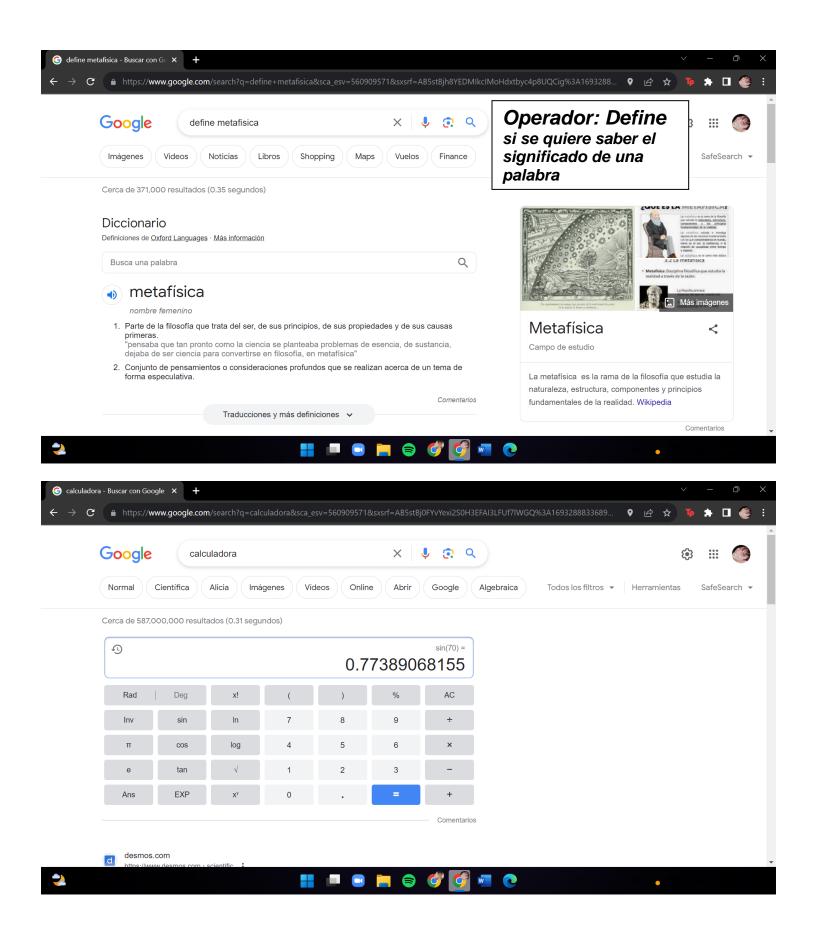
Profesor:	M.I. Heriberto García Ledezma			
Asignatura:	: Fundamentos de programación			
Grupo:	21			
No. de práctica(s):	1			
Integrante(s):	Hernández Rodríguez José Emilio			
No. de lista o brigada:	a o brigada:			
Semestre:	2024-1			
Fecha de entrega:	DD/MM/2023			
Observaciones:				
	CALIFICACIÓN:			

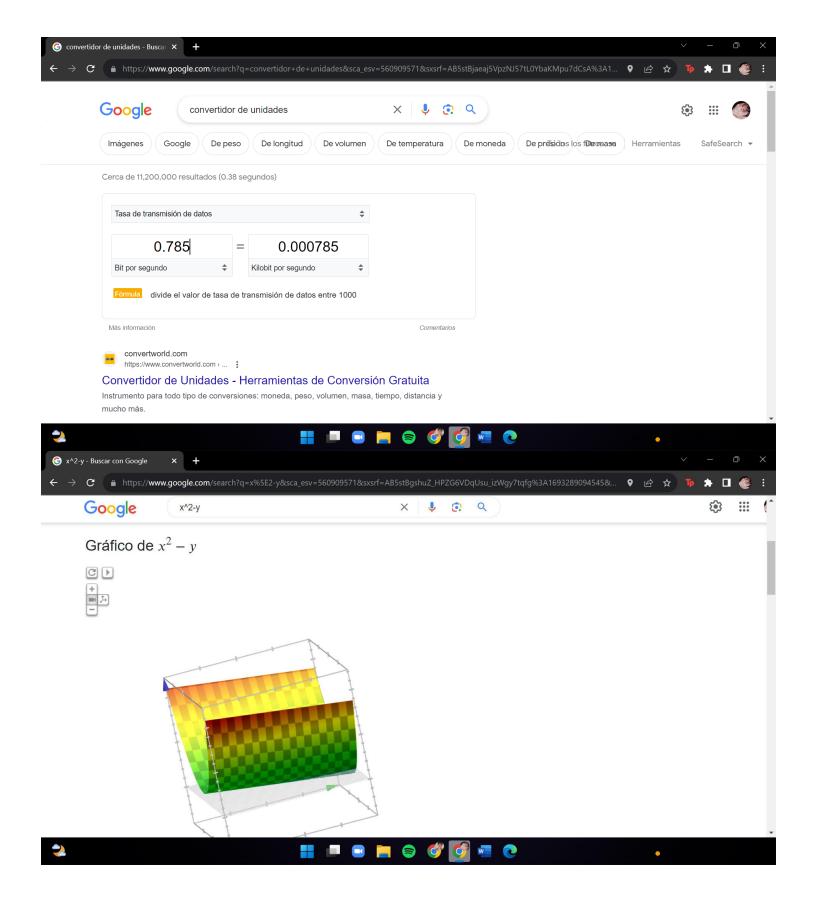
Objetivos

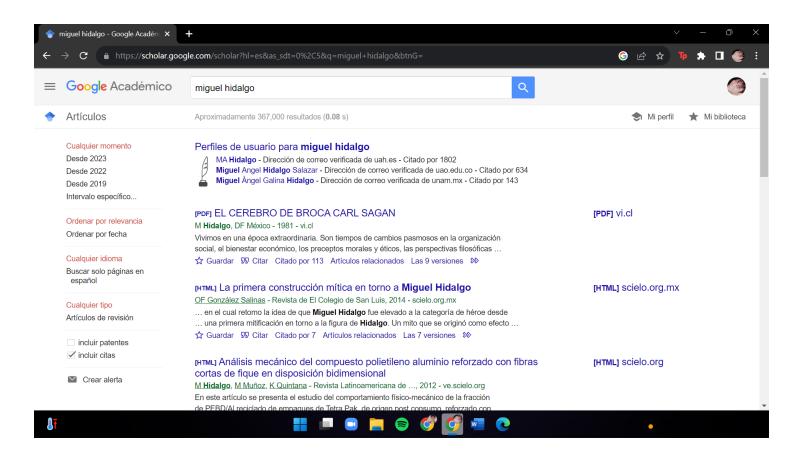
El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.





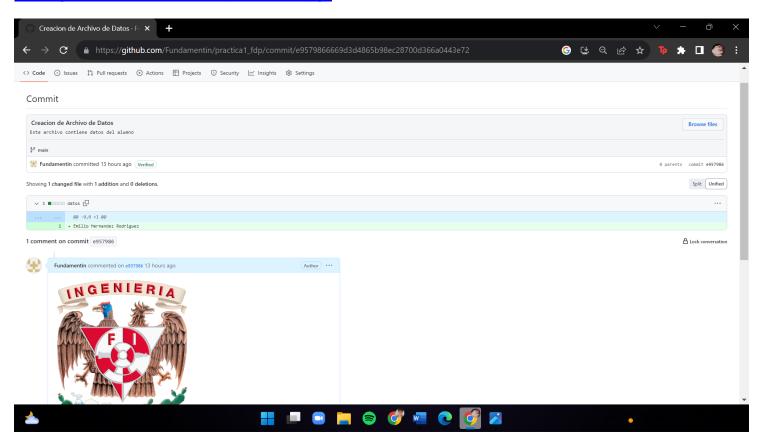


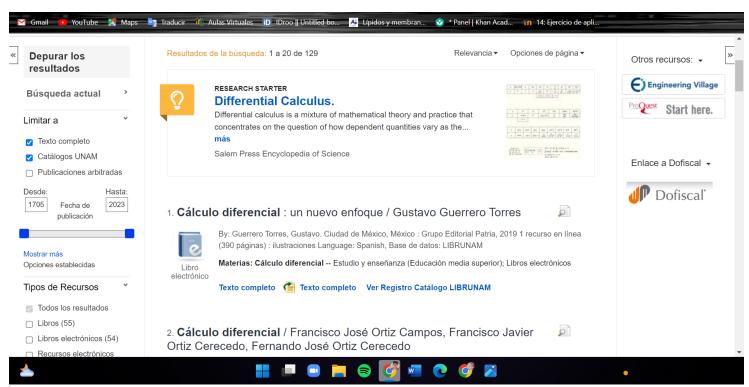


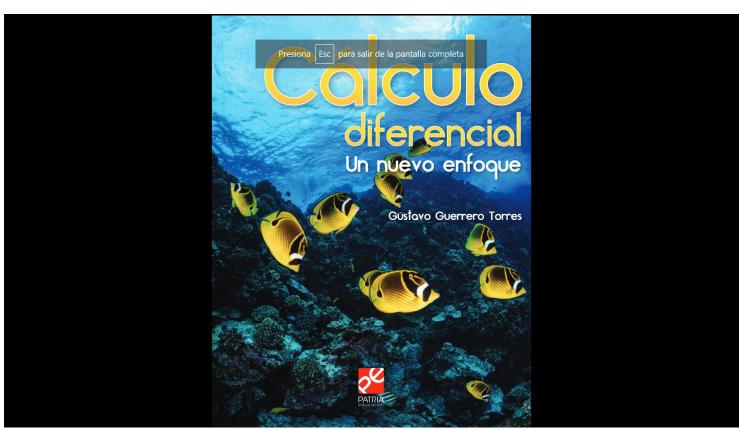


Actividad en casa

https://github.com/Fundamentin/practica1_fdp.git







Actividad de Sitios de Google

Página web: https://sites.google.com/view/fp21-241-jehr/inicio

Cuestionario: https://forms.gle/Do76pnCAq8SS5oef7

Actividad en casa

https://github.com/Fundamentin/practica1_fdp.git

Conclusiones

A lo largo de estas actividades un poco largas se trabajo realmente con lo que es un repositorio en la web ademas de trabajar con herramientas nuevas como github, herramienta interesante y amigable para entrar a este mundo de la programación, ademas de trabajar con herramientas de Google como Google sites para hacer una pagina web y cuestionarios como repositorios de información.

