Generar pruebas escritorio para las siguientes mini especificaciones:

UNO

1. i<--0

2. Mientras i <= 5 Entonces

3. i <-- i + 10

4. Fin Mientras

5. << i

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| i | i<=5 | Pantalla |
| 0 | 0 < = 5 V | 0 |
| 1 + 10 = 11 | 11 < = 5 F | 11 |

Tenemos los valores dados para x y para z, que valor se presentarÃ¡ en pantalla, en base a las siguientes sentencias:

x = True

z = False

Si x and z entonces

<< "Ingreso Correcto"

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| X | z | Z and F | pantalla |
| V | F | F | Ingreso correcto |
|  |  |  |  |

TRES

1. i<--100

2. Mientras i <= 100 Entonces

3. "<< i

4. i <-- i + 1

5. Fin Mientras

6. << i

De lo Contrario

<< "Ingreso Incorrecto"

Fin Si

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| i | I<=100 | pantalla |  |
| 100 | 100 < = 100 V | 100 |  |
|  | 101 < = 100 F | Ingreso incorrecto |  |
|  |  |  |  |

CUATRO

Si tenemos las siguientes sentencias de un programa.

b <-- 10

Mientras b <= 5 Entonces

b <-- b + 1

<< “El valor de b es : ” + b

Fin Mientras

Qué resultado de imprime en pantalla?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| b | b < = 5 | Pantalla |
| 10 | 10 < = 5 f | 11 |
|  |  |  |

CINCO

Si ejecuta el siguiente segmento de código y desarrolla las pruebas de escritorio ¿Qué secuencia de números se genera?

i<-- 0

Mientras i<24 entonces:

Si i%6 == 0 entonces

<< i

Fin Si

I = i + 3

Fin mientras

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| I | I < 24 | I % 6 = 0 | I = i + 3 | Pantalla |
| O | 0 < 24 V | 0 % 6 = 0 F | I = 0 + 3 | 0 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

GENERAR miniespecificaciones de los siguientes planteamientos:

UNO

Se desea generar un programa que permite obtener y presentar el cubo de un número, siempre y cuando el número sea menor a 30, caso contrario debería obtener y presentar el cuadrado del número indicado. ¿Cuál de las siguientes sentencias permite obtener el resultado deseado?

1 Inicio

2 Si n < 30

3 valor 🡨 n^12

4 << valor

5 de lo contrario

6 valor 🡨 n^13

7 fin si

8 fin