

Generar una miniaplicación que permita ingresar por teclado valores numéricos enteros hasta que el usuario dé una orden. $2 \leq 10$ o $4 \leq 60$ si el valor ingresado es un número par deberá ingresarse a una coma y si el valor es no par a una cadena.

1. Inicio
2. valor = entrada
3. cadena = ""
4. suma = 0
5. salida = ""
6. Haga hasta
7.
 1. "Ingresar un número por teclado"
 2. valor = entrada
 - Si (valor = entrada $2 \leq 10$ o un valor = entrada $4 \leq 60$) entonces
 - si (valor = entrada MOD 2 $\neq 0$) entonces
 - suma = suma + valor = entrada
 - De lo contrario
 - cadena = cadena + valor = entrada + " "
 - Fin si
 - Fin si
 - Si "Escriba la letra 'c' para continuar"
 - salida
 - Fin haga hasta (cadena = "c")
 - Si "suma pares" + suma
 - "cadena" = cadena
 - Fin

Bryan Díaz
 Dalton Flores
 Carlos Correa
 Díaz Jorge

1. *Handwritten text, possibly a title or header.*
 2. *Handwritten text.*
 3. *Handwritten text.*

4. *Handwritten text.*
 5. *Handwritten text.*
 6. *Handwritten text.*

Name	Address	Phone No.
1	" " " " " " " "	" "
2	" " " " " " " "	" "
3	" " " " " " " "	" "
4	" " " " " " " "	" "
5	" " " " " " " "	" "
6	" " " " " " " "	" "
7	" " " " " " " "	" "

Handwritten signature or mark.

Numero	Potencia	contador	contador * potencia	resultado	potencia
2	3	1 $1+1=2$ $2+1=3$	$2 \times 3 = 6$ $3 \times 3 = 9$ $4 \times 3 = 12$	1 $1 \cdot 2 = 2$ $2 \cdot 2 = 4$ $4 \cdot 2 = 8$	2 4 8 8

num	num < 10	Pantalla
1	$1 < 10$ (1)	1
3	$3 < 10$ (3)	3
5	$5 < 10$ (5)	5
7	$7 < 10$ (7)	7
9	$9 < 10$ (9)	9
11	$11 < 11$ (11)	

Numero

Suma

valor - entrada

numero 4 = 3

Pantalla

1

0+1=1

1

2+2=3 0

1

2+2=3

1+2=3

2

3+2=3 0

2

3+2=3

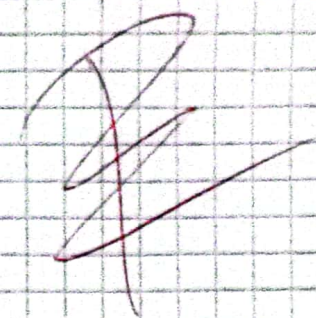
3+3=6

3

4+2=3 0

3

3+2=3



Numero

Suma

valor - entrada

entrada MOD 2 == 0

Pantalla

1

0

3

3 MOD 2 == 0 0

1+1=2

0

5

5 MOD 2 == 0 0

2+1=3

0

15

15 MOD 2 == 0 0

0

Numero

Suma

valor - entrada

entrada MOD 2 == 0

numero 4 = 3

Pantalla

1

0+10=10

10

10 MOD 2 == 0 0

1+2=3 0

10

1+1=2

0

7

7 MOD 2 == 0 0

2+2=3 0

10

2+1=3

10+4=14

4

4 MOD 2 == 0 0

3+2=3 0

10