

Algoritmo 1

1. Inicio
2. Ingrese el valor de a
3. Ingrese el valor de b
4. El valor de a indica el eje x
5. El valor de b indica el eje y
6. Si a y b son positivos pertenece al cuadrante 1
7. Si a es negativo y b positivo al cuadrante 2
8. Si a es negativo y b es negativo al cuadrante 3
9. Si a es positivo y b es negativo al cuadrante 4
10. Presentar en pantalla a que cuadrante pertenece
11. Fin

Minimización

1. Inicio
2. // Definición de variables
3. $a, i[-n;n]$
4. $b, i[-n;n]$
5. $x, y, z, i[-n;n]$
6. <<" Ingrese el valor de x "
7. $z \geq 0$
8. <<" Ingrese el valor de y "
9. $z \geq 0$
10. Si $a \geq 0$ and $b \geq 0$ entonces
11. <<"Cuadrante 1"
12. Los valores
13. Si $a \geq 0$ and $b < 0$ entonces
14. <<"Cuadrante 2"
15. Los valores
16. Si $a < 0$ and $b < 0$ entonces
17. <<"Cuadrante 3"
18. Los valores
19. Si $a < 0$ and $b \geq 0$ entonces
20. <<"Cuadrante 4"
21. Fin
22. Fin
23. Fin

Los valores
Si $a \geq 0$ and $b < 0$ entonces
<<"Cuadrante 2"

Fin

Fin

Fin

Fin

Fin

Fin

Fin

Fin