

**Trabajo final**

**Integrantes:** • Luis Sánchez Armijos  
• Joel Domínguez Ochoa

### Algoritmo

- 1 Inicio
- 2 Al ejecutar el programa se mostrará al usuario un menú de opciones de las diferentes actividades
- 3 El usuario tiene la libertad de elegir la actividad a la que quiere registrarse
- 4 El programa se encarga de pedir al usuario ingresar sus datos según la actividad a registrarse
- 5 Posteriormente el programa mostrará un reporte de la actividad en la que se registró
- 6 El programa puede volver al menú principal de manera que puedan registrarse otros usuarios
- 7 Una vez que todos los usuarios se hayan registrado el programa mostrará un reporte con los participantes inscritos en cada club e indicará su nivel de participación (poca, buena, excelente, mala)
- 8 Fin

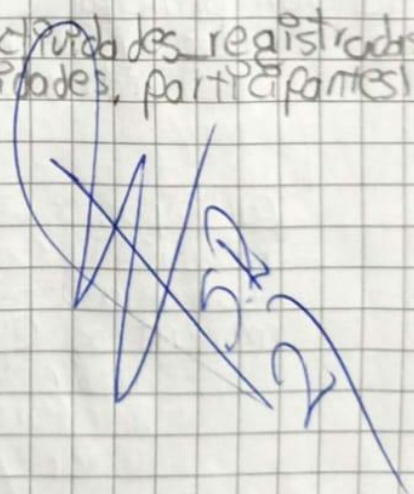
### Algoritmo / Miniespecificación

1. Inicio
- 2 función principal C1
- 3 opción i (0-n)
- 4 Cactividades C7) x C200) ← ["Fútbol" "Natación" "Atletismo"  
"Básquetbol" "Ciclismo" "Tenis"  
"Yoga"]
- 5
- 6
- 7 (participantes C7), i (0-n)
- 8 respuesta x C200) ← ""
- 9 bandera ← true
- 10 mientras Cbandera entonces
- 11 Escribir "Las actividades que se brindan en el club  
son: \n Fútbol c1 \n Natación c2 \n Atletismo  
c3 \n Básquetbol c4 \n Ciclismo c5 \n Tenis  
c6 \n Yoga c7 \n Ingrese el tipo de actividad en el club"
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16 Leer Opción
- 17 Si opción == 1 entonces
- 18 registrar Participante Fútbol (i)
- 19 caso contrario
- 20 Si opción == 2 entonces
- 21 registrar Participante Natación (i)

```

22 caso contrario
23 si opcion == 3 entonces
24 registrar Participante Asterismo
25 caso contrario
26 si opcion == 4 entonces
27 registrar Participante Boleto
28 caso contrario
29 si opcion == 5 entonces
30 registrar Participante Boleto
31 caso contrario
32 si opcion == 6 entonces
33 registrar Participante Boleto
34 caso contrario
35 si opcion == 7 entonces
36 registrar Participante Vaga
37 caso contrario
38 Escribir "Lo sentimos el día
39 no tiene esa opción"
40 Fin si
41 Fin si
42 Fin si
43 Fin si
44 Fin si
45 Fin si
46 Fin si
47 Escribir "Ingrese \"S\" para salir"
48 Leer respuesta
49 si respuesta == S entonces
50 banderas = false
51 obtener Informacion Actividades registradas
52 obtener Reporte Actividades, Participantes
53 Fin si
54 Fin mientras
55 Fin Funcion principal

```





56 funcion registrar Participante Fútbol C1:

57 participante x C200

58 edad, PCO-n

59 posicion x C200

60 ciudad x C200

61 equipo x C200

62 Escribir "Ingrese nombre del participante"

63 Leer participante

64 Escribir "Ingrese la edad del participante"

65 Leer edad

66 Escribir "Ingrese la posición preferida en el campo"

67 Leer posición

68 Escribir "Ingrese la ciudad de residencia"

69 Leer ciudad

70 Escribir "Ingrese el equipo favorito"

71 Leer equipo

72 Escribir "Participante registrado en Fútbol: \n Nombre: "  
73 + participante + "\n Edad: " + edad +  
74 "\n Posición: " + posicion + "\n Ciudad: "  
75 + ciudad + "\n Equipo favorito: " +  
76 equipo

77 participantes [0] ← participantes [0] + 1  
78 actividades\_registradas ← actividades\_registradas + 1

79 Fin funcion registrar Participante

80 funcion registrar Participante Natacion C1:

81 participante x C200

82 edad, PCO-n

83 nivel x C200

84 ciudad x C200

85 estilo x C200

86 Escribir "Ingrese nombre del participante"

87 Leer participante

88 Escribir "Ingrese edad del participante"

89 Leer edad

90 Escribir "Ingrese el nivel (principiante/intermedio/avanzado)"

91 Leer nivel

92 Escribir "Ingrese el estilo favorito"

93 Leer estilo