

Trabajo Final

Nombres: Jhondry Naula y Andrea Cuello

Algoritmo:

1. Inicio
2. Se llama un método principal
3. Se inicializa variables
4. Se imprime, para ingresar la opción de la función que se desea realizar
5. Se lee la variable
6. Se empieza un ciclo repetitivo donde se llama cada función
7. Dentro del ciclo repetitivo se pregunta si desea salir del ciclo
8. Llamar a la función que se desea realizar
9. Si la opción ingresada no es válida, presentar un mensaje de error
10. Al finalizar se sale del ciclo repetitivo
11. Se llama a un función obtener información, para escribir las cantidades
12. Se sale de la función
13. Se ingresa a una función obtener Reporte
14. Se va presentar el reporte de cada actividad
15. Fin de la función
16. Fin

REVISADO – BORRADOR

Algoritmo

1. Inicio
2. Se llama una función principal
3. Se llama una variable de tipo entero llamada num
4. Se llama una variable de tipo cadena llamada bandera
5. Imprime "Ingresar la opción que desea realizar"
6. Leer la opción escogida por el usuario
7. Se inicia un ciclo repetitivo para las funciones
8. Si $num == 1$, se llama a la función registrar Participante Fútbol
9. Imprimir "Si desea salir del ciclo coloque 'true'"
10. Leer bandera
11. Si $bandera == true$, se sale del ciclo, caso contrario
12. Si $num == 2$, se llama a la función registrar Participante Natación
13. Imprimir "Si desea salir del ciclo coloque 'true'"
14. Leer bandera
15. Si $bandera == true$, se sale del ciclo, caso contrario
16. Si $num == 3$, se llama a la función registrar Participante Atletismo
17. Imprimir "Si desea salir del ciclo coloque 'true'"
18. Leer bandera
19. Si $bandera == true$ se sale de ciclo, caso contrario
20. Si $num == 4$, se llama a la función registrar Participante Béisbol
21. Imprimir "Si desea salir del ciclo coloque 'true'"
22. Leer bandera
23. Si $bandera == true$ se sale del ciclo, caso contrario
24. Si $num == 5$, se llama a la función registrar Participante Ciclismo