

Algoritmo

1. Inicio

2. En la función principal en la cual se va a realizar un ciclo repetitivo.
3. En el ciclo se pide que el usuario que ingresa un valor entre "1 a 7" para registrar una participación según el deporte en el que participe llamando a cada procedimiento según el valor ingresado.
4. Si se ingresa un valor fuera del rango "1 a 7" se presenta un mensaje que diga: "Lo sentimos, el club no tiene esa opción".
5. En cada iteración del ciclo, se pregunta al usuario si desea salir del ciclo.
6. Cuando el usuario salga del ciclo se presenta un mensaje del número total de actividades creadas este número se debe tomar como parámetro para una función.
7. Si el número de cuentas creadas está en el rango de 1 a 5 el mensaje será: "Poca participación en el club, hay que mejorar", si el rango es de 6 a 15, el mensaje será: "Buena participación, sigan así", si el rango es de 16 en adelante, el mensaje será: "Excelente campaña del club", si el número de cuentas es igual a 0, el mensaje será: "Hola campaña, debemos mejorar".
8. Cuando termine el ciclo se debe llamar a una función para obtener el reporte que debe recibir dos parámetros, (arreglo de cadenas, arreglo de enteros), y generar un mensaje.

9. Fin