

Algoritmo

1. Inicio
2. Dentro del main declaramos variables y arreglos en los que vamos a acumular datos
3. Creamos un ciclo repetitivo mientras, que va a iterar mientras la bandera sea verdadera
4. Dentro del ciclo, preguntamos al usuario la disciplina en la que se va a registrar, siendo fútbol (1), natación (2), atletismo (3), basketball (4), ciclismo (5), tenis (6) y yoga (7).
5. Dependiendo la opción que el usuario escoja, el programa lo llevara a una función de dicho deporte, en el caso de ingresar un número fuera de este rango, se presentará en pantalla, "Lo sentimos, el club no tiene esta opción"
6. Se presenta un mensaje para saber si el usuario desea salir del ciclo, ingresará 1 para seguir en el ciclo y 0 para salir del ciclo.
7. Si el usuario ingresa 1 se volverá a repetir el proceso
8. Al salir del ciclo se va a llamar a una función que cuente las veces que el usuario registro en una actividad.
9. Dentro de una cadena global, se va a acumular la información y se va a presentar un mensaje como el siguiente: "Las actividades ingresadas son:" junto a todos los deportes y las veces en las que el usuario se registro en cada deporte
10. Al final se presentan todos los datos acumulados en la cadena.
11. Fin.