

Algoritmo

1. Inicio
2. Crear una función principal.
3. Dentro de la función principal declarar dos arreglos de tipo entero los cuales serán para deportes y número de participantes.
4. También dentro de la función principal declaramos una variable de tipo booleana para bandera con valor true.
5. También dentro de la función principal declaramos una variable de tipo entero llamado contador.
6. Declarar un ciclo repetitivo MIENTRAS, mientras bandera sea true.
7. Se pide ingresar el número del proceso a ejecutar.
8. Si ingresa 1 se llama a la función → registrar Participante Fútbol.
9. Si ingresa 2 se llama a la función → registrar Participante Natación.
10. Si ingresa 3 se llama a la función → registrar Participante Atletismo.
11. Si ingresa 4 se llama a la función → registrar Participante Basquetbol.
12. Si ingresa 5 se llama a la función → registrar Participante Judo.
13. Si ingresa 6 se llama a la función → registrar Participante Tenis.
14. Si ingresa 7 se llama a la función → registrar Participante Yoga.
15. Si se ingresa otra opción presentar error.
16. En cada interacción preguntar si desea salir del ciclo.
17. En el caso que así sea, bandera pasara a false.
18. Con la variable contador usarla como parámetro y llamar a una función obtener información.

Fin

Minicodificación

```

1 Inicio
2 Función principal ()
3   númeroParticipantes (0) ← 0
4   opción ← 0
5   bandera ← true
6   contador ← 0
7   opción ← 0
8   salida ← 0
9   Mientras (bandera)
10    << "Ingrese el proceso a ejecutar"
11    >> opción ← leer()
12    Si (opción == 1) entonces
13      registrarParticipanteFutbol()
14      númeroParticipantes(0) ← númeroParticipantes(0) + 1
15    De lo contrario
16      Si (opción == 2) entonces
17        registrarParticipanteNatación()
18        númeroParticipantes(1) ← númeroParticipantes(1) + 1
19      De lo contrario
20        Si (opción == 3) entonces
21          registrarParticipanteAtletismo()
22          númeroParticipantes(2) ← númeroParticipantes(2) + 1
23        De lo contrario
24          Si (opción == 4) entonces
25            registrarParticipanteBaquebol()
26            númeroParticipantes(3) ← númeroParticipantes(3) + 1
27          De lo contrario
28            Si (opción == 5) entonces
29              registrarParticipanteCiclismo()
30              númeroParticipantes(4) ← númeroParticipantes(4) + 1
31            De lo contrario
32              Si (opción == 6) entonces
33                registrarParticipanteTenis()
34                númeroParticipantes(5) ← númeroParticipantes(5) + 1
35              De lo contrario
36                Si (opción == 7) entonces
37                  registrarParticipanteYoga()
38                  númeroParticipantes(6) ← númeroParticipantes(6) + 1
39              De lo contrario
40                << "Lo sentimos, el día no tiene esa opción"

```

Fin Si

Fin Si

Fin Si

Fin Si

Fin Si

Fin Si

Fin Si

Fin Si

Fin Si

Fin 5:

Fin 6:

<<"¿Quieren ingresar más participantes? Ingrese Si/No"

>> salida

Si (validar ≠ Si) entonces
bandera ← falso

Fin 6:

Fin Muestra

información, x(200) [A-z p(A-z) d(B)]

reporte, x(200) [A-z p(A-z) d(B)]

información ← obtenerReporte(númeroParticipantes)

~~Fin 7:~~