

Trabajo Final

Nombre: Adrián Urgiles, Emilio Poma.

Fecha: 01/02/2025

Realizar el siguiente programa que está publicado en Canvas y seguir los pasos que indican en él.

ALGORITMO

- Inicio
- Crear una función principal
- Dentro de la función: declarar dos arreglos de tipo entero los cuales serán para deportes y número de participantes.
- Declaramos una variable de tipo booleana para bandera con valor true
- Declaramos una variable de tipo entero como contador.
- Declarar un ciclo repetitivo. Mientras, mientras bandera sea true
- Se pide ingresar el número del proceso a ejecutar.
- Si ingresa 1 se llama a función → registrar Participante Fútbol
- Si ingresa 2 se llama a función → registrar Participante Natación
- Si ingresa 3 se llama a función → registrar Participante Atletismo
- Si ingresa 4 se llama a función → registrar Participante Basquetbol
- Si ingresa 5 se llama a función → registrar Participante Ciclismo
- Si ingresa 6 se llama a función → registrar Participante tenis
- Si ingresa 7 se llama a función → registrar Participante Yoga.
- Si se ingresa otra opción presentar "ERROR"
- En cada caso de la interacción preguntar si desea salir del ciclo marcar "si"
- En el caso que así sea, bandera pasará a ser false
- Total de actividades creadas
- Fin