



rendimiento.py



renta.py



Vector.py



MedidasCirculo.py



Pagotrabajador.py



from Graphics import *

```
def dibujarVector(t,grados,magnitud): #Dibuja el vector del usuario
    t.pen.color = Color("Blue")
    t.rotate(grados)
    t.forward(magnitud)
```

```
def dibujarPlano(t,valorx,valory): #Dibujar el plano cartesiano
    t.pen.color = Color("Red")
    t.forward(600)
    t.penUp()
    t.moveTo(300,600)
    t.penDown()
    t.rotate(90)
    t.forward(600)
    t.penUp()
    t.moveTo(300,300)
    t.penDown()
    t.rotate(270)
```

```
def main():
    v = Window("Vector",600,600)
    t = Arrow((0,300),0)
    t.draw(v)
    t.penDown()
    dibujarPlano(t,600,600)
    grados = int(input("Introduce el ángulo del vector:"))
    magnitud = int(input("Introduce la magnitud del vector:"))
    dibujarVector(t,grados,magnitud)
```

Status: offline

n (para explicar qué hace la función)

n (para explicar qué hace la función)

- Nombres de variables/funciones adecuados de acuerdo a la información que guardan y siguiendo las convenciones.

- Uso adecuado de funciones para cada problema.

- Uso de la función main como la principal del programa.

- Las funciones NO deben leer con input y NO deben imprimir con print. Las lecturas y escrituras se hacen en la función