

Propuesta de proyecto final

Desarrollar un juego de tres niveles en donde un personaje se desenvuelva en toda la pantalla subiendo por diferentes plataformas hasta llegar a la salida del cuarto en donde se encuentra.

El juego consistirá en salir vivo del cuarto en donde el personaje se encuentra encerrado pasando por diferentes obstáculos como abismos, picos, personajes antagonistas o trampas lanza flechas que al tocar al personaje principal terminarán el juego y le restarán una de las 3 vidas al jugador, pero se podrá defender de los enemigos disparando su revolver 38.

El personaje es James Horse, el mejor espía del mundo que se ha enterado de uno de los más grandes secretos del gobierno y ahora debe escapar de su encierro.

Después de pasar por los tres niveles que aumentan de dificultad James Horse gana el juego y su libertad.

