

Propuesta de videojuegos

Será un videojuego de aventura donde el personaje debe avanzar hacia la derecha de manera en terminar el nivel y la izquierda de manera de volver al principio. Aparecerán nuevos objetos y empezarán a atacar los contrincantes. Te podrán lanzar objetos o atacar. Con la tecla Ctrl_I podrás atacar mano a mano y con shift, después de juntar tres potenciadores, lanzar una taque especial, con Right avanzar, con Left retroceder y con Up saltar.

La trama del juego tratara de un chico que empezara narrando su historia. Dirá en una pantalla negra su historia y después aparecerá el personaje que tendrá que vencer a los contrincantes del nivel, al final tendrá que vencer a el jefe del nivel que al gana y se muestran otras palabras en la pantalla finales contando parte de la historia y se ven las puntuaciones.

