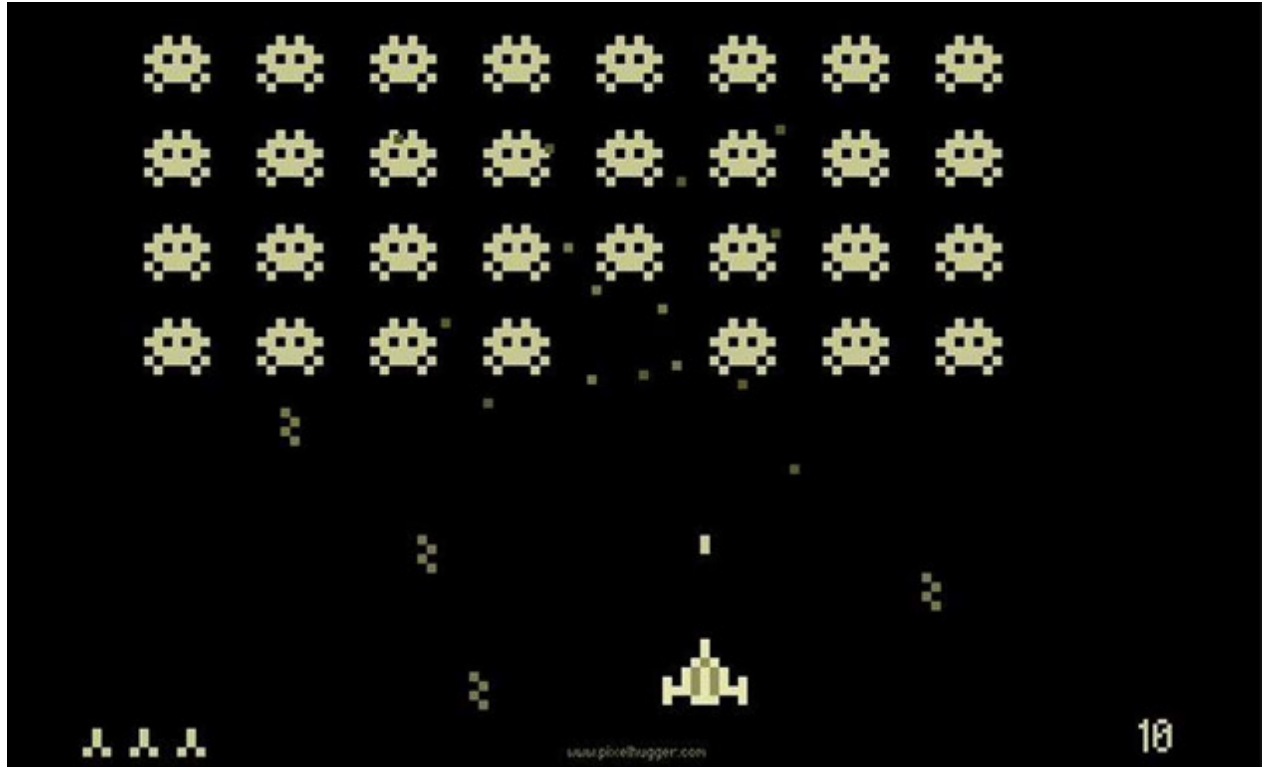


Proyecto final programación

Carlos Pano Hernández – A01066264

Como proyecto final, mi objetivo es hacer un SpaceInvaders lo más parecido y funcional a este:



Por el momento tengo pensado hacer un menú sencillo que sólo inicialice el juego que será solamente de **un** nivel para no complicarme la vida.

Ya tengo mis “invaders”, mi nave y mi fondo que será un espacio estrellado ya editado en Photoshop:



Ya sé cómo voy a hacer las balas, sin embargo, no sé muy bien cómo hacer para que cuando la bala toque al mono desaparezca. Tengo que planearlo mejor. Los monos estarán en listas que se estarán moviendo, la nave sólo se moverá por el eje x con el mouse y pues los sonidos todavía tengo que hacerlos o descargarlos.

Creo que será algo muy divertido hacer este juego, pero TODO un reto. Estoy emocionado por empezar. Si tengo tiempo, yo creo que haré dos o más niveles hechos en otros archivos...