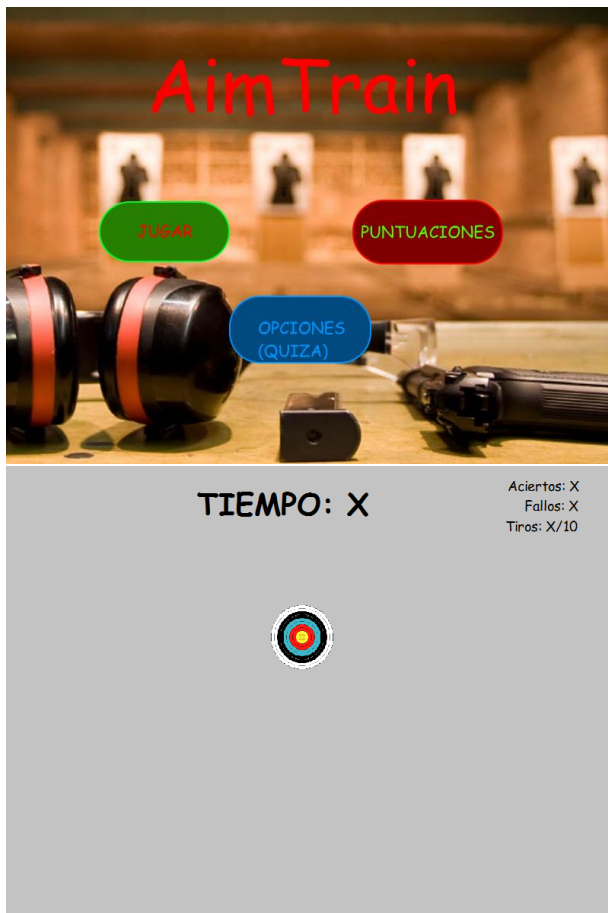


## Propuesta: AimTrain.py

El juego que quiero hacer es una aplicación para entrenamiento de personas que desean mejorar su coordinación óptica-motora, saber que tanto deben mover su mouse para acertar a un blanco, esto es útil básicamente para jugadores profesionales de juegos, esta aplicación tendrá:

- “Sprite” de dianas para tener un punto al cual apuntar.
- Puntaje de “dianas” acertadas y “Dianas” falladas, el total siendo 10.
- Un pequeño contador de tiempo el cual muestra el tiempo de reacción SOLO si aciertas al blanco.
- Al final se mostrará un promedio de tu tiempo de reacción, para que tengas un margen de mejora/falla, se mostrará la mejor puntuación o el promedio estándar humano.
- La interacción será con el mouse, el cual al hacer clic reproducirá un sonido de un disparo o láser (quizá intercambiable en configuraciones)
- La pantalla principal tendrá dos botones, uno para jugar, y otro para revisar las puntuaciones altas (solo las 10 mejores, quizá tendrá un botón para configurar sonido y color/ tipo de diana)



### Pantalla Principal

(El botón de opciones puede que no lo desarrolle al final por complicaciones)

### Pantalla de juego

(se usará una imagen de fondo similar como un campo de tiro en lugar de un fondo de color sólido)