

Nombre: Nazdira Abigail Cerda del Prado
Matrícula: A01375428

PLANTEAMIENTO DEL PROYECTO FINAL

Para el proyecto final de esta materia se llamará “ByeBlock” este consistirá en una barra que el usuario moverá y que al presionar la tecla de espacio lance “pelotas” y estas al colisionar con los bloques se irán eliminando, el reto para el usuario en este caso consiste en que estas barras también lanzarán “pelotas” y en caso de que una de las “pelotas” que lanza el contrincante toque la barra del usuario este perderá.

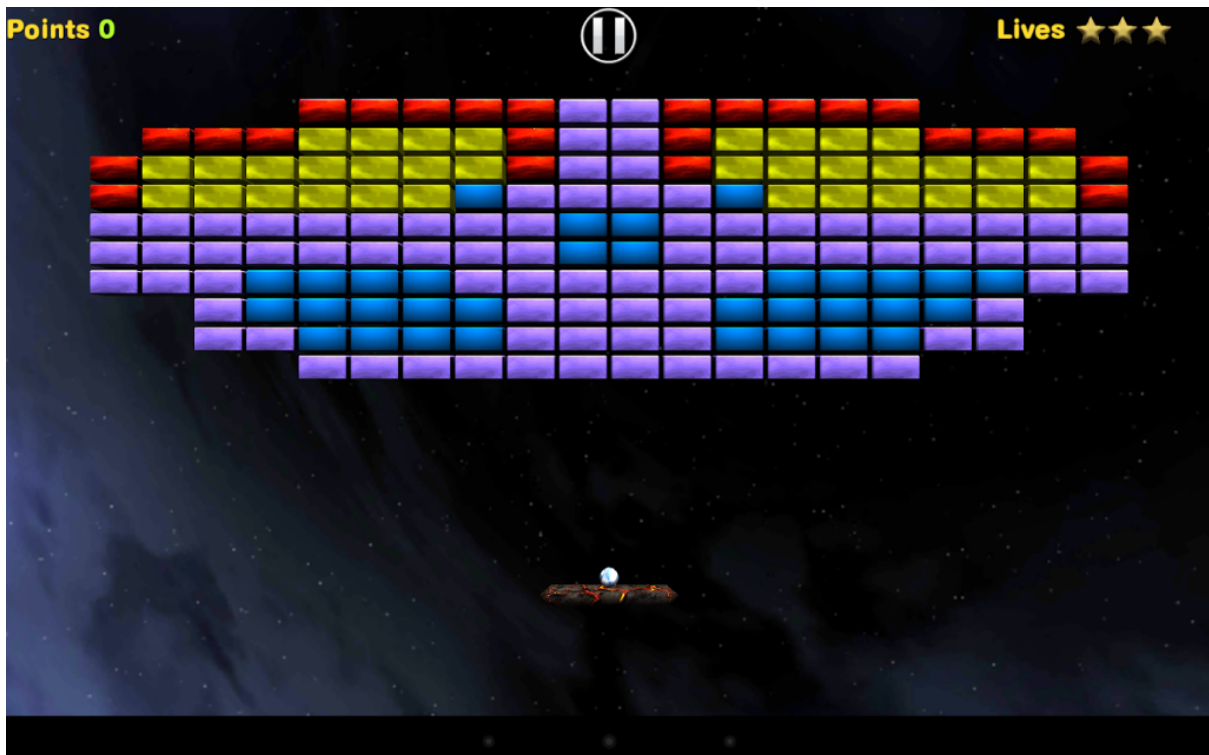


Fig 1. Será parecido a este, sin embargo en mi juego no importa el color del bloque con el que colisione la “pelota” solo se eliminará uno por colisión.

El programa guardará el puntaje más alto del usuario y al iniciar el programa desplegará un menú con el cual el jugador pueda acceder a su puntaje más alto o iniciar con el juego.

Aún no sé cómo haré lo del lanzamiento de “pelotas” y las colisiones pero espero poder lograrlo; de igual manera quiero recalcar que este videojuego solo tendrá un nivel. Los bloques enemigos estarán en listas, y la barra del usuario se moverá únicamente por el eje x usando las flechas del teclado y disparará con la tecla “space”. En el caso de los sonidos, no sé cómo hacerlo pero espero poder aprenderlo y ponerlo en práctica.

Quizás parezca muy fácil este juego pero será todo un reto para mi el desarrollarlo y dejarlo funcionando al 100% para la fecha de entrega; de igual manera espero poder divertirme desarrollándolo y hacer que el usuario tenga un rato de diversión con este juego.