

## Proyecto Final: Primer Entregable

### *Propuesta*

Mi propuesta es hacer un juego arcade tipo breakout, donde el objetivo es hacer que los bloques que se encuentran en la parte superior de la pantalla desaparezcan.

El juego empezará con un menú donde habrán dos botones: el botón de jugar y el botón de puntuaciones más altas. Cuando se comience un juego, la pelota se moverá de una forma aleatoria comenzando en el centro de la pantalla y rebotará con los bordes del mapa, con los bloques superiores de colores y con la raqueta que el usuario controlará para evitar que la pelota caiga y se pierda una vida. La puntuación se irá sumando cuando la pelota choque con los bloques, y al mismo tiempo estos irán desapareciendo. Cuando no queden más bloques, se pasará al siguiente nivel, el cual tendrá más bloques que destruir y así sucesivamente. El juego termina cuando no queden más vidas y cuando el juego acabe se dará a conocer la puntuación obtenida durante juego, así como las puntuaciones máximas.

Se le asignará un sonido específico cuando la pelota rebote en los bordes de la pantalla, otro cuando rebote en la raqueta y otro cuando un bloque sea destruido.

Boceto del juego

