

Proyecto final- programación

Mi idea para mi videojuego será un juego tipo frogg, el cual se trata de que el jugador recorra, una calle, un rio, y demás obstáculos, los cuales si golpean al jugador perderá una vida y reinicia el nivel, la puntuación será con los niveles que haya recorrido, y el tiempo en el que los recorrió



La imagen representa un escenario que se podrá encontrar en el juego, mientras más avance el jugador, más complicado se ira poniendo el juego, ya que aumentará la velocidad en la que van avanzando los obstáculos, aunque también la velocidad con la que podrás mover al personaje.

La manera de interacción del usuario será con el teclado, con las flechas o también "wasd"