



# Propuesta videojuego

Fundamentos de Programación

Proyecto Final

A01375560

## PROPUESTA VIDEOJUEGO

**Como aún no tengo muy bien definido cual será el juego que realizaré, ya que quiero hacer algo retador pero real y que esté bien hecho, a continuación pondré dos juegos que ya existen en los cuales me basaría para hacer mi juego, ya que me gusta el concepto de ellos.**

### Space Invaders



En Space Invaders el “personaje” principal es una nave espacial que se mueve de derecha a izquierda en la parte inferior de la pantalla, y los “invaders” atacan esta nave y sus “escudos”. A mi me gustaría basarme en este juego pero utilizar el ambiente del Tec. Es decir, que el personaje principal sea Bogó, y tenga que esquivar exámenes reprobados, deshonestidades académicas, pero que también hayan exámenes con 100, proyectos entregados a tiempo, etc. Al final se le calificará en una escala de 100 con base en su desempeño, y esto se mostrará en una boleta de calificaciones del Tec.

### Bomberman

Bomberman es un juego en que el personaje principal se encuentra en un campo de pelea de espacio reducido y hay contrincantes. El objetivo es colocar bombas y eliminar a los adversarios antes de que te eliminen a ti. Este juego me parece interesante, sobre todo por la programación que se debería realizar para que el adversario funcione bien, sea retador y no sea predecible. Usaría diferentes imágenes que las del juego original, claramente. Aunque esta vez no usando a Bogó, porque es un poco más violento.

