

PROPUESTA #1 PROYECTO FINAL: BOMBER MAN 2 PLAYERS

El juego es similar al juego Bomberman, habrá dos personajes, que serán controlados por dos jugadores, en una especie de laberinto con obstáculos que se pueden destruir. Ambos personajes pueden dejar una bomba a la vez para reducir la vida del jugador contrario y destruir los obstáculos. El rango de destrucción de las bombas será de 3 bloques hacia cada uno de los lados (arriba, abajo, izquierda, derecha). Gana el jugador que consiga salir primero del laberinto.



PROPUESTA #1 PROYECTO FINAL: PERSECUSIÓN EN LABERINTO

Un enemigo persigue al jugador dentro de un laberinto que tiene caminos con lugares sin salida o algún peligro. El jugador debe escapar del laberinto sin que el enemigo lo alcance. El enemigo sigue la misma trayectoria que el jugador avanzando cantidades aleatorias

