

Propuesta Proyecto Final

Mi idea para mi proyecto final es un juego donde el usuario tenga que mover un cohete con las cuatro teclas de movimiento del teclado para evitar los asteroides en movimiento aleatorio, se acumulan puntos cuando se recolectan estrellas. Hay tres diferentes niveles, la dificultad incrementa en cada uno, ya que van a aparecer más obstáculos y que se moverán más rápido. Se tienen tres vidas y el jugador pierde una cuando un asteroide lo toca, una vez que esto sucede se reinicia el nivel y se manda al cohete a la posición inicial. Para pasar de un nivel a otro hay que atravesar la ventana hasta que el cohete llegue a un sitio indicado (una bandera o un planeta por ejemplo).

El jugador gana una vez que termina los tres niveles y su puntaje depende de las estrellas que se consigan. Este sólo se toma en cuenta si el jugador ha ganado. En la pantalla se muestran las vidas que le quedan al usuario, en qué nivel está y cuantos puntos lleva acumulados.

En el menú interactivo el jugador puede seleccionar una de cuatro opciones:

- a) Jugar
- b) Leer instrucciones
- c) Ver puntajes más altos
- d) Salir

