

Luis Alfonso Alcántara López Ortega

A01374785

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Proyecto Final: Avance

Juego:

Una aproximación al famoso juego *Galaga*

Descripción:

Consiste en un juego que toma ambiente en el espacio donde el jugador controla una nave y su objetivo es destruir los obstáculos que se le presente mediante un arma de láser que va disparando a lo largo de la pantalla. El jugador únicamente se puede mover hacia la izquierda o derecha y disparar. Pierde cuando sus vidas están agotadas.

Uso:

Listas para las coordenadas en las que la nave se moverá

Información en archivos:

Número de vidas restantes, puntaje y tentativamente nivel.

Interacción:

El jugador podrá controlar la nave con las flechas del teclado o el mouse (aún por decidir)

Menú Inicial:

Iniciar juego, ver puntajes más altos con el nombre de cada jugador

Imágenes:

El juego tendrá un parecido a lo siguiente:

