

# Propuesta para Proyecto Final

A01745993

Jordan González Bustamante

Decidí programar un juego en el cual el usuario tiene que manipular a “Bogo”, el borreguito del Tec pixelado, el cual tiene que correr contra tiempo para llegar a su salón, el objetivo principal es ese.

Habrán algunos obstáculos en el mapa, que será parecido a un laberinto, además de que habrá check points para que el programa sepa cuando mandar notificaciones sobre quests rápidos que Bogo debe completar, cómo, por ejemplo, recoger la cartera que se te olvidó en el coche.

Sketch del personaje

