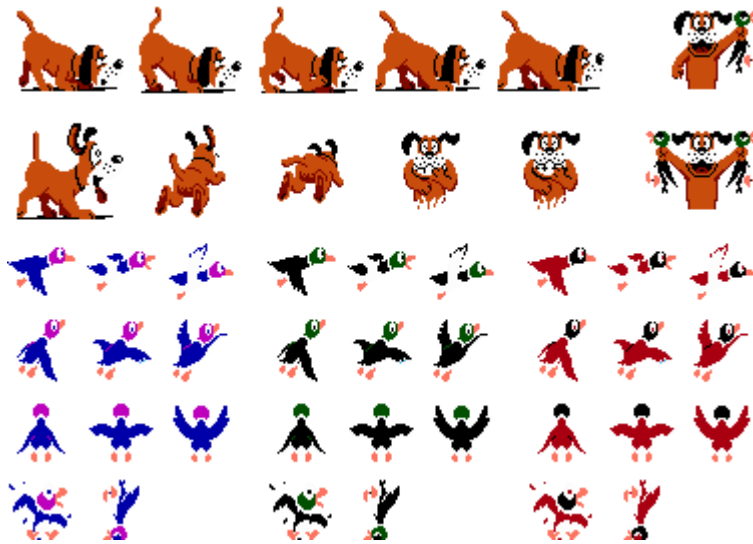


Propuesta proyecto final

Para el Proyecto final, me gustaría hacer un juego parecido a "Duck Hunt", en el que el usuario tenga que usar su mouse para disparar a objetos que vayan apareciendo en la pantalla. Aún no sé qué temática le quiero poner al juego (no quiero que sea de patos), pero la idea general es que haya variaciones del objeto (diferentes colores, tamaños, velocidades, etc.) que otorguen una diferente cantidad de puntos y que haya objetos especiales que otorguen poderes (más munición, cámara lenta, puntos dobles, etc.). Al terminarse la munición, el usuario se registra y se guarda su high score. Si ya existe un high score con el nombre del usuario, se le pregunta si es la misma persona o si desea escoger otro nombre.



Formato de la pantalla de juego



Ejemplo de variaciones de objetivos