



### Fight In The Heights.py

Con respecto a mi videojuego este va a tratar de un shooter en donde varios enemigos de la misma o distinta forma van a querer llegar a un poder. Cada vez que uno de estos logre llegar ahí el Jugador va a perder cierto porcentaje de vida, el juego va a contar con cierto tiempo para que los enemigos puedan llegar a las cajas de poder. Si estos logran llegar varias veces habrá un punto en donde el jugador perderá por agotamiento de vida. De no ser así el jugador ganara.

En cuanto a los detalles este juego, este contara con sonido de fondo para disfrute del usuario, un menú con el botón de “start” para que se pueda empezar a jugar, juego de manera horizontal, barra de vida, tiempo para que se gane el juego, pantalla de “Game over!” o “You win!”, además de la precisión del usuario al terminar el juego.

El objetivo de este juego es simplemente el impedir que los enemigos lleguen a tocar los bloques de poder.

Con respecto a cómo se puede llegar a ver el juego, este va a ser estilo galaga, space invaders, cuphead, etc y va a usar imágenes de estos mismos además de Mario bros.

Mi objetivo con este juego es demostrar los conocimientos impartidos en la materia, además de honrar a los juegos retro.

Ejemplo del Juego



Nombre: Diego Armando Pérez González  
Matrícula: A01374794  
Profesor: Roman

Fecha: 7/11/17  
Tarea: ProyectoFinalJuego  
Materia: FundamentosDeProgramación

