

Proyecto Final

Juego utilizando PyGame

Pedro Cortés Soberanes // A01374919

Como propuesta de mi juego tengo como idea crear el juego clásico de *Snake* el cual consiste en una víbora la cual va capturando presas y se va haciendo más grande conforme las come. El juego acaba cuando la víbora choca con ella misma. Hasta ahora llevo un prototipo el cual empieza a funcionar pero con una víbora creada a base de cuadrados y las presas igual, pero quiero mejorarlo añadiendo un contador de puntuación, vidas y los siguientes gráficos para las presas y el fondo.

Para las presas, agregar insectos:



Para el fondo que sea de distintos colores para poder apreciar bien la víbora:

