Alejandro Chávez Campos, A01374974

Propuesta del juego

La propuesta sobre mi juego de proyecto final es sobre que un personaje en este caso sería una gacela, que tendrá que llegar a un espacio de señalado de distinto color al otro lado de la pantalla esquivando a leones que avanzaran de forma constante verticalmente, que al momento de tocar a la gacela le quitan un tercio a la vida, es decir que la oportunidad de ser tocado por los leones son tres. Cuando la gacela es alcanzada por un tigre sonará un rugido. La barra de vida será mostrada en la esquina inferior izquierda de la pantalla. Con un tamaño de 60x20. El fondo de pantalla será una sábana.

El tamaño de la gacela y los leones será de 70 x40.

La movilidad de la gacela será por medio del teclado, el empleo de las 4 flechas.

Habrá un segundo nivel en la que los tigres avanzarán de manera aleatoria en su misma trayectoria.



Fuentes de las imágenes

- https://lh5.ggpht.com/uOc3iqkehwJddeJ1d1HtaAQdSAVaViqPydyRfDFN8G
 GU9zrTkxKA5x7YDJ_3fkJSZA=w300
- http://4.bp.blogspot.com/ 9zJqnMfBRUo/VWuH2fEwtfl/AAAAAAAAAAAK4/P5_GHPnZq64/s1600/borde.
 gif
- https://cdn.xl.thumbs.canstockphoto.es/canstock45617523.jpg
- https://us.123rf.com/450wm/sunlight789/sunlight7891305/sunlight78913050
 0058/19623942-leon-caricatura-rugiente.jpg
- https://definicion.de/wp-content/uploads/2014/07/sabana.jpg