

Programación de un juego en PYTHON

Prácticamente, consiste en un videojuego un tanto simple.

Consiste en el clásico juego de la ranita, donde el objetivo consiste en llegar de **A** a **B**, a la vez que esquivamos diversos autos en el camino.

La rana podrá controlarse usando las flechas del teclado o el clásico WASD.

Los autos tendrás una velocidad aleatoria y distinta a la del auto del nivel anterior.

Va a tener una cantidad de vidas limitada.

El jugador podrá ganar vidas cada X cantidad de niveles.

Los caminos por los que el jugador si puede moverse serán generados de forma aleatoria al inicio de cada nivel.

Al morir, la ranita queda aplastada en el pavimento o ahogada.

