

Videojuego Tec

El objetivo del videojuego es escalar por los 3 niveles. El juego empieza con la llegada del “alumno”, personaje principal, al campus. La primer misión será no ser atrapado por el “Poli Tec”, personal de seguridad del campus. La persecución será de 40 segundos cronometrados en los que se debe sortear obstáculos como coches, botes de basura, alumnos, árboles, etc. El jugador se moverá con las flechas del teclado y con la barra espaciadora saltará el personaje. El jugador sólo tiene tres vidas y perderá una por cada choque que tenga con los obstáculos. Esta persecución se reanudará cada que complete un nivel. Una vez que pierda las tres vidas se perderá todo el progreso

El primer nivel consta de hacer click sobre todos los exámenes aprobados y dejar que los reprobados desaparezcan, dichos exámenes saldrán de manera aleatoria en toda la ventana. Aquí y en todo el juego siguen contando las 3 vidas, con chance de aumentar vidas si se completan los niveles sin un solo error.

El segundo nivel consta en disparar a todos los bugs que aparezcan en la ventana, como una especie de space invaders, moviéndose con las flechas del teclado y disparando con la barra espaciadora. El tercer nivel será una épica batalla contra el profesor Roberto Martínez Román por ver quien es el mejor programador. La batalla consiste en teclear las letras que aparezcan en la ventana, las letras aparecerán de manera aleatoria e irán descendiendo por la ventana hasta desaparecer. El jugador puede teclear cualquier letra siempre y cuando esté en la ventana, si no será letra errónea. Cada dos letras erróneas o descendidas serán una vida menos.







