

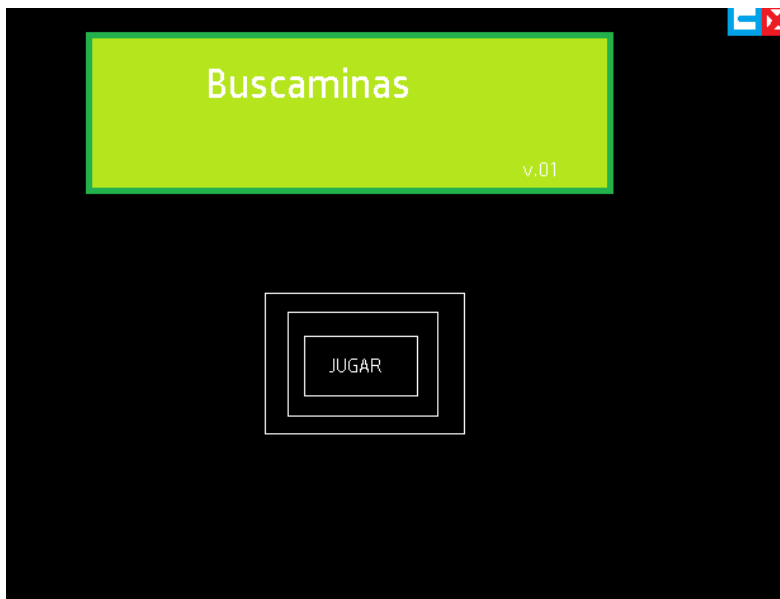
07/11/2017

Proyecto Final Entrega #1

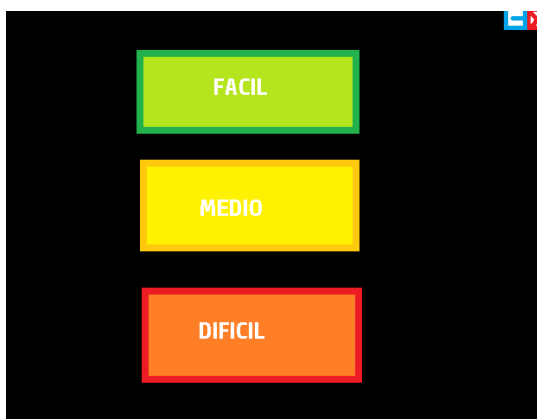
Descripción:

El juego a realizar será buscaminas, con un menú de inicio para jugar y seleccionar dificultad, la cual afectara el tamaño del mapa y el número de bombas, que serán proporcionales al mapa. Se contara con solo 1 vida, como en el juego original. Se seleccionara el recuadro con clic izquierdo y con el derecho se colocara una bandera, indicando que hay una bomba en ese lugar. En cada casilla habrá un número que indique en cuantas casillas posibles alrededor de ella hay minas, siguiendo el método del juego original.

Menu #1



Menú #2 –Dificultad



Juego (imagen recuperada del video tutorial en el cual está basado este juego)

