

# Videojuego

El videojuego que se realizará con el módulo pygame será brickbreaker con la variante de tener, además de ladrillos tendrá iconos que producirán pelotas extra por cada vez que choquen contra ellos

En el ejemplo de abajo se pueden apreciar los ladrillos y las caritas felices representan los iconos que multiplican a las pelotas(obviamente se usarán imágenes .png para ello).

