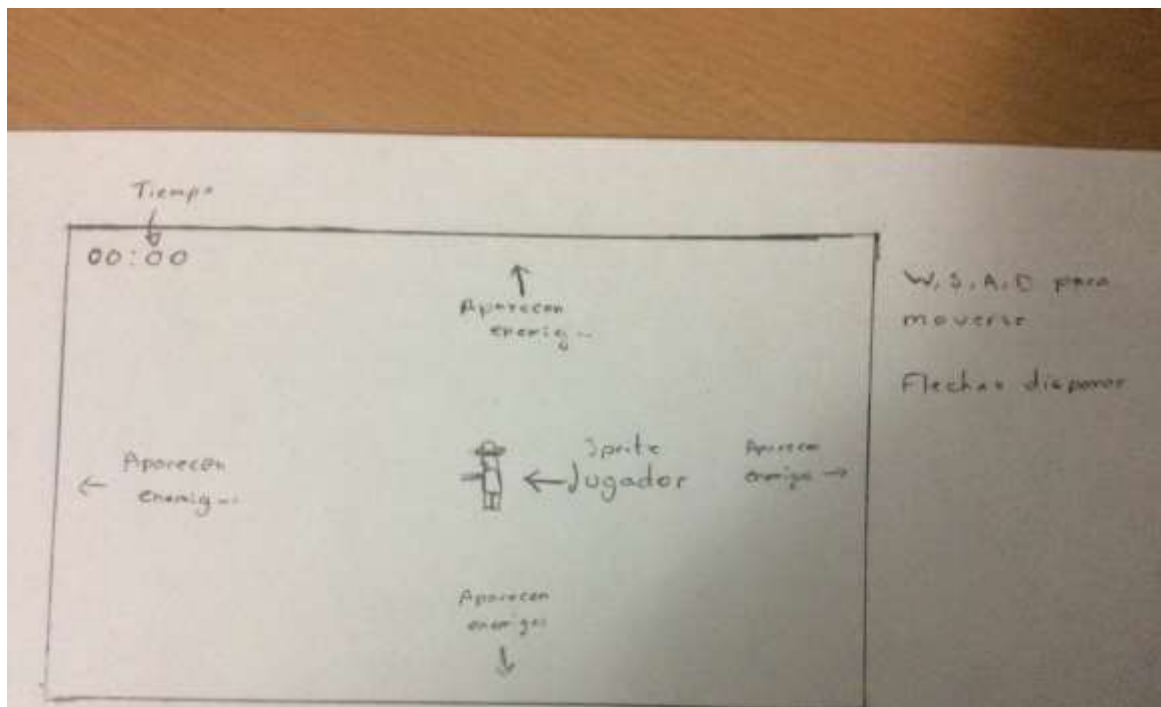
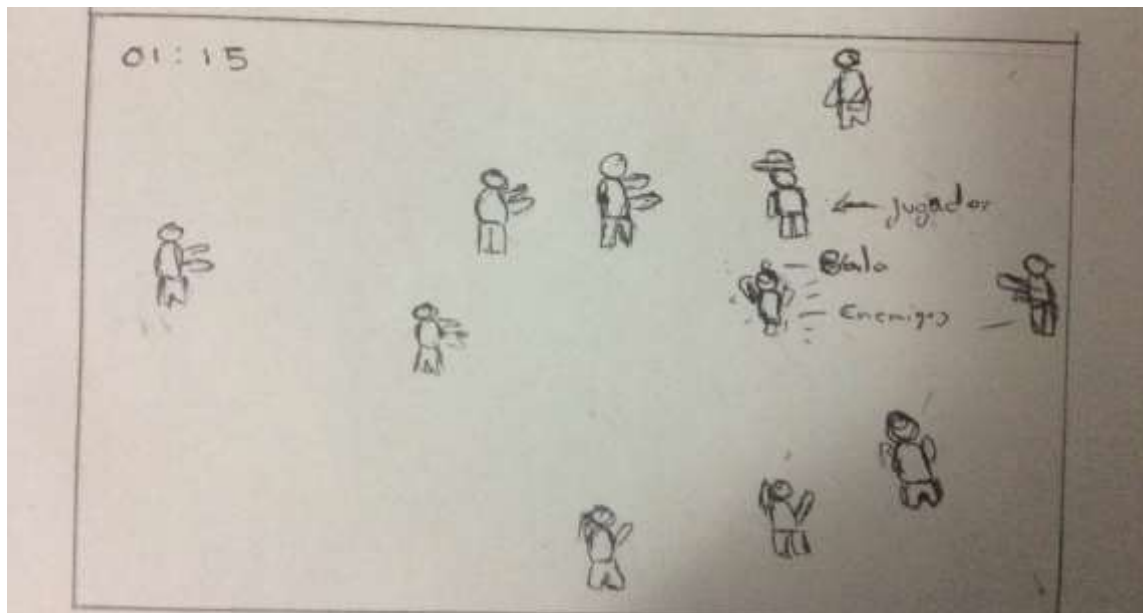


## Propuesta juego

Mi propuesta de juego es que el jugador aparezca en el centro de la pantalla y es se pueda mover con las teclas del mouse “w,a,s,d” y que de los 4 lados de la pantalla aparezcan enemigos, a los que el jugador podrá disparar con las flechas del teclado para que decida en qué dirección disparar. Los enemigos se moverán en la dirección del jugador y si logran alcanzarlo este pierde. Los enemigos en su mayoría mueren de un disparo, pero habrá algunos que mueran de dos. El jugador tendrá munición infinita, pero su arma solo podrá disparar cada 0.5 segundos (valor que puede cambiar, dependiendo del balance del juego). La temática de los enemigos aún no está decidida pero probablemente sean zombis.

Habrà un reloj en la pantalla en la que se muestre cuanto tiempo se lleva aguantando y el objetivo es aguantar la mayor cantidad de tiempo posible. Al perder aparecerà una pantalla con el tiempo aguantado y si es uno de los mejores tiempos se guardara como tal.





Game Over  
Aguantaste 02:11