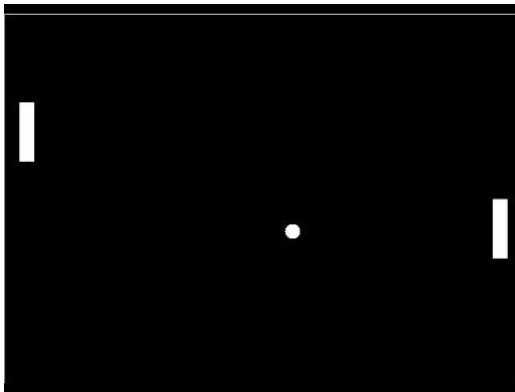


## Propuesta de videojuego.

Se me ocurrió crear un juego en el cual inicie una pelota en el centro, pero en la parte inferior y pueda moverse con las teclas a los lados y con espacio saltar. Aparecerán dos plataformas una de cada lado que estarán disparando a la pelota mientras suben y bajan, el jugador tiene que esquivar los disparos tiene 3 vidas y si logra esquivar 25 disparos aparecen otras 2 plataformas en cada lado para que crezca el grado de dificultad, si logra esquivar 50 disparos gana el juego. Habrá un contador de cuantos disparos ha esquivado el jugador y cada que pierda se guardara su puntaje.

No encuentro imágenes del juego en si ya que es algo que se me ocurrió a mí.

me



Esta es una imagen del juego Pong, con el cual basare para crear las plataformas que disparen bolitas cada determinado tiempo.



Este juego es el Space invaders, en el cual me basare para crear el objeto de en medio que se pueda mover a los lados y hacia arriba y con el cual también me basare para que las plataformas puedan disparar.