



El juego que escogí fue el juego del ahorcado. Las ideas que tengo para hacerlo son las siguientes:

➤ Las palabras que tendrá el juego estarán dentro de varias listas las cuáles serán de diversas categorías y a su vez estas listas estarán dentro de diccionarios.

➤ Se ingresará a una palabra mediante randint para que salga una palabra al azar cada vez que el jugador decida jugar.

➤ El programa será capaz de imprimir mediante if, elif, else:

- “Esa letra ya ha sido utilizada”
- “La palabra es incorrecta”
- “Ingresa una letra válida”
- “Esa letra no está dentro de la palabra”
- “La palabra correcta era:”
- “Felicidades, \_\_\_\_\_ es la palabra correcta”

➤ El juego sólo permitirá 7 errores, por cada acierto permitirá un intento más.

➤ Habrá un marcador que indique cuántas letras correctas y cuántas incorrectas lleva el jugador y la cantidad de “vidas” que le quedan.

➤ Al terminar el juego el jugador puede elegir volver a jugar y nuevamente se le asignará una palabra diferente.

