



Instituto Tecnológico y de estudios superiores de Monterrey
Campus Estado de México

Ana María López Soto

A01746134

Fundamentos de programación

Proyecto final (Videojuego)

Pollos Locos (?)

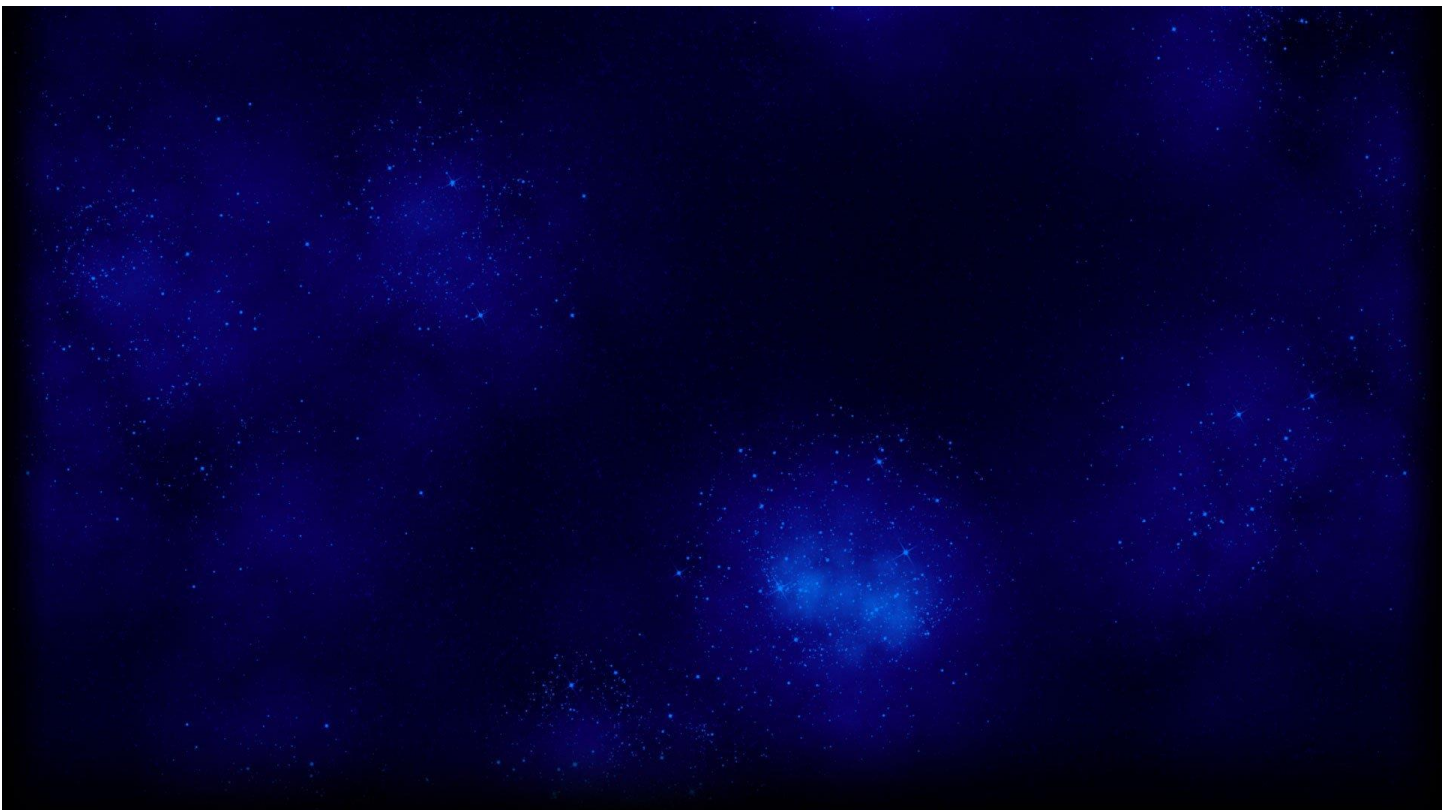
Descripción: El videojuego será una versión básica de “Chicken Invaders”, este constará de un nivel único donde pollos voladores aparecerán en la pantalla, el jugador deberá dispararles para matarlos, así como evitar huevos y otras cosas “peligrosas” que los pollos soltaran y por último cachar los regalos que se vean

Datos generales:

- El número de pollos irá aumentando conforme la duración de la partida.
- Los pollos recorrerán gran parte de la pantalla.
- Cualquier toque, por más ligero, que sea con los huevos o “cosas peligrosas” equivaldrá a la muerte.
- La muerte también se da en caso de chocar con un pollo o de que la pantalla se llene de pollos.
- El pollo podrá moverse hacia las cuatro direcciones comunes (arriba, abajo, derecha, izquierda).

Interfaz del juego:

Fondo de pantalla de juego: Espacio sideral (2 opciones)

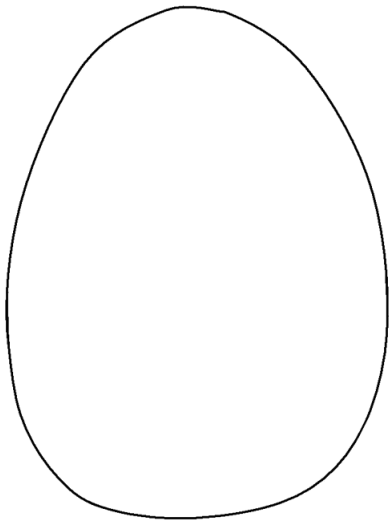




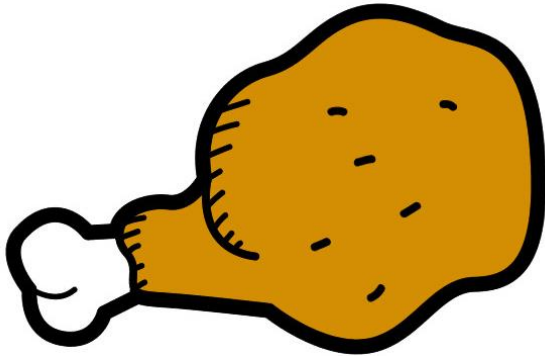
Pollos Locos: (3 opciones)



Objetos peligrosos:



Regalos (cosas beneficiosas):



Carácter principal: (2 opciones)

