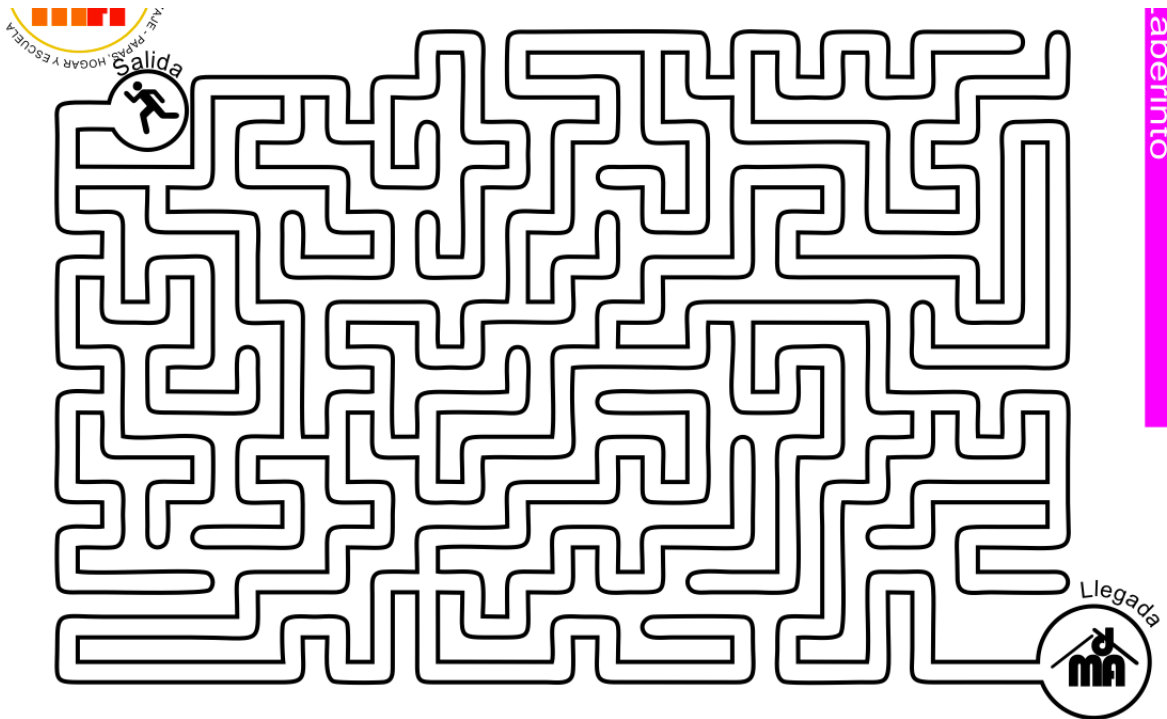


Propuesta de proyecto Final.



El juego consistirá en que el jugador, verá un laberinto, y para avanzar en el, tendrá que oprimir la tecla que aparezca en la pantalla, dicha letra será una letra aleatoria, además, tendrá que presionarla en un tiempo limite el cual estará en la pantalla además de sus puntos de racha, su nombre y el nombre de su enemigo el cual será controlado por la computadora.

El jugador puede ganar solo si llega primero a la meta que su enemigo; el juego contará con diferentes niveles de dificultad.

Al inicio del juego se podrá elegir el nivel de juego y al finalizarlo se podrá reiniciar el nivel o salir del juego para elegir otra dificultad, además de que se podrá ver los puntajes máximos

En la pantalla se podrá observar al enemigo y al jugador, pero en pantalla dividida. Cuando se llega al final ya sea el jugador o el enemigo se imprime en la pantalla el número de teclas correctamente presionadas y si el jugador ganó o perdió.

