INSTITUTO TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES DE MONTERREY

Campus Estado de México

Mónica Monserrat Palacios Rodríguez Roberto Marínez Romám Grupo: 02 A01375137 Fundamentos de programación 7 de noviembre de 2017

"Provecto Final"

Lo que me gustaría hacer es un juego que ayude a agilizar la mente, el punto es poder engañar al jugador con acertijos.

El jugador se encuentra en el espacio y de pronto encuentra naves extraterrestres malignas. La manera de activar las armas es contestando correctamente los acertijos.

Las naves se van acercando más rápido si el jugador falla y termina cuando alguna nave enemiga toque la nave del jugador

Personajes:

Jugador

Naves enemigas

Vidas:

Sólo una, al tocarse, termina el juego

Acertijos:

1. Una pelota y un bate de béisbol juntos cuestan 1.10 dólares, si el bate cuesta 1 dolar más que la pelota, deduce ¿Cuánto cuesta la pelota?

R: 0.5 dólares

2. ¿Qué números iguales sumados dan 60?

R: 55+5

3. ¿Qué pasa en todos los países incluyendo días festivos de 5 a 6 de la tarde?

R: 1 hora

4. ¿Qué animal tiene en su nombre las cinco vocales?

R: Murciélago

5. ¿Qué es lo que puedes encontrar una vez en un minuto, dos veces en un momento y ninguna vez en cien años?

R. La letra M

6. Un hombre muere y va al cielo. Todos allí están desnudos. Al ver a unos reconoce que son Adán y Eva ¿Cómo lo sabe?

R: No tienen ombligo

7. Hay dos niños que nacieron en el mismo año, el mismo mes, en el mismo día, de la misma madre y a la misma hora, pero no son gemelos ¿Cómo puede ser esto posible?

R: Son trillizos

Los acertijos serán en esos formatos, habrá muchos más.

Imagen	Representación
	Jugador
	Nave enemiga
	Balas

