

## Proyecto Final. - Propuesta del juego

El juego que tengo planeado hacer consiste en una especie de “Snake” en la cual el jugador tendrá el control de la serpiente, la cual podrá mover con las flechas del teclado. Lo especial del juego será que la serpiente iniciara pequeña y con forme vaya comiendo frutas crecerá, cada determinado número de frutas que coma subirá de nivel y tendrá ciertas habilidades como incremento de vida y más velocidad, estas habilidades le servirán para sobrevivir ante los ataques de los enemigos que se irán presentando cada nivel, también se generaran bombas aleatorias la cual el jugador debe de evitar si no quiere morir, se ganara al lograr que la serpiente haya comido 30 frutas y haya logrado sobrevivir.



Espero que el juego se vea así o mejor, a esa imagen le faltarían los enemigos y la generación de las bombas, también la vida de la serpiente y sus habilidades.