



**INSTITUTO TECNOLÓGICO Y DE ESTUDIOS SUPERIORES DE
MONTERREY
CAMPUS ESTADO DE MEXICO**

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION

**“PROYECTO FINAL”
*PROPUESTA***

ELABORADO POR:

MARIA FERNANDA TORRES VELAZQUEZ

A01746537

07 DE NOVIEMBRE DE 2017

PROPUESTA: JUEGO DE PONG

El videojuego consiste en el juego de pong, antes de comenzar el usuario deberá ingresar su nombre o apodo, después podrá elegir entre los 5 temas de fondo que hay para el juego, esto para hacerlo mas ameno y agradable para el usuario, posteriormente, el juego comenzara en el nivel 1 de 5, en todo momento el usuario, estará compitiendo contra la computadora y el marcador estará en la parte superior de la pantalla con los respectivos puntajes identificados con el nombre que ingresó el usuario y el nombre que por default se le da a la computadora, si el usuario logra hacer 7 puntos irá avanzando de nivel, en cada uno, la velocidad con la que la pelota se desplaza ira aumentando, así como la música de fondo, de esta manera, aumentara el grado de dificultad del juego, si el usuario no logra hacer 7 puntos en algún nivel y su contrincante (la computadora) logra hacerlos primero, el juego habrá terminado y si así lo desea, deberá iniciar de nuevo para jugar o de lo contrario, salir, los resultados se registraran para mostrarle al usuario el récord que ha logrado con sus puntajes y compararlo con los puntajes de otros usuarios que hayan jugado.

Temas de fondo:

- Clásico
- Nature
- Cute
- Vintage
- Moderno

SIMULADOR:



TEMAS DE FONDO:

