

## Propuesta Videojuego

El juego consistirá en un dinosaurio que tenga que ir avanzando y esquivando obstáculos, conforme avanza el juego se volverá más rápido y/o tendrá más obstáculos. El juego terminará cuando llegue a la meta. Los obstáculos podrán ser meteoritos cayendo o rodando hacia él y árboles atravesándose, el dinosaurio tendrá que saltarlos o moverse para evitar que lo aplasten y pierda. El jugador tendrá 3 vidas para poder llegar a la meta. Por cada obstáculo esquivado se le dará un puntaje y cuando llegue a la meta o se quede sin vidas se mostrará el puntaje obtenido.

