

Angel Roberto Pesado Bartolo A01374942

Fundamentos de Programación

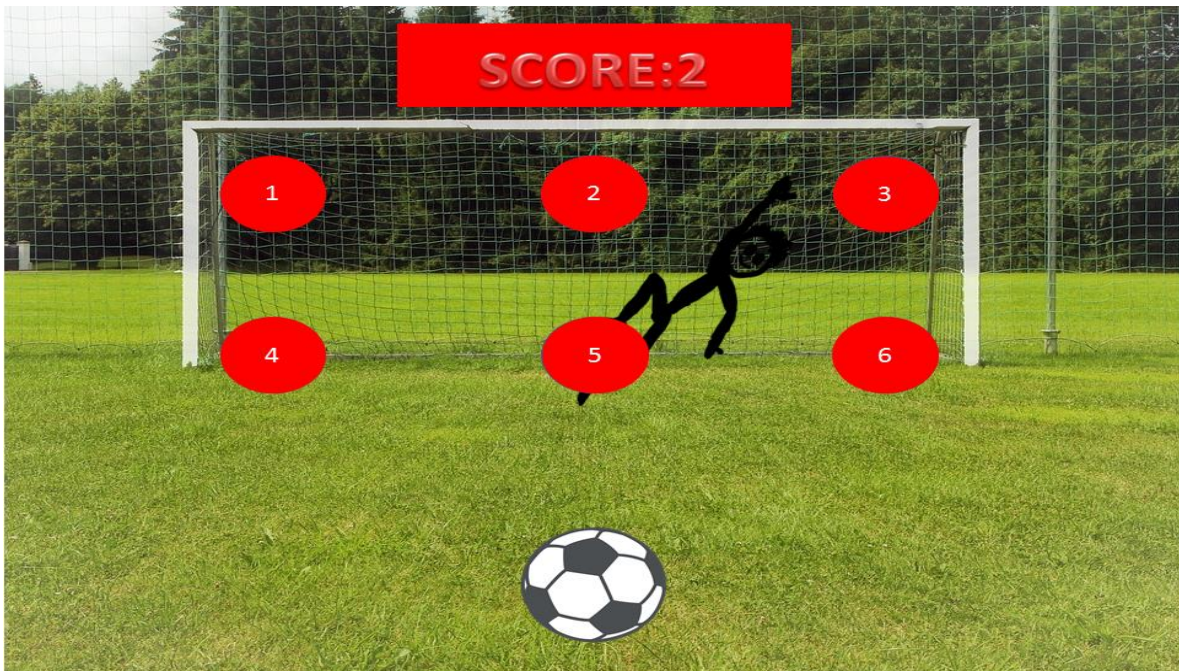
Roberto Martínez

07 de Noviembre del 2017

Descripción del juego: Planeo hacer un juego de penaltis de fútbol donde el usuario pueda elegir con el teclado a lugar de la portería quiere realizar su tiro, sin embargo el portero también se lanzará hacia uno de los números dependerá de la suerte ya que el portero se aventará aleatoriamente hacia alguno de los lados. Sí el portero adivina se escuchará un ¡¡Buuuu!! Como sí se estuviera en un estadio de verdad, sí el usuario logra anotar un gol se escuchará la celebración de las personas con un grito de: ¡¡GOOOOL!!

El juego consiste en anotar la mayor cantidad de goles posibles por cada gol anotado se obtendrá un punto, la meta consiste en anotar 25 goles seguidos sí se logra la meta se mostrará una pantalla dónde sea felicitado además se agregará la opción de continuar con el juego o salir de él.

Sí el portero adivina la dirección del tiro se empezará de nuevo la puntuación, cuando suceda esto se mostrará una pantalla con la puntuación más alta hasta ese momento.



El menú incluirá una opción de ver las instrucciones del juego y las puntuaciones altas hasta ese momento.