Juego tipo super meat boy, un personaje, corriendo en una pantalla fija, tiene que llegar a una meta y hay objetos punzantes que te matan, intentare hacer una animación del personaje caminando, y que puedas cambiar de personaje obteniendo monedas, va a ver objetos moviéndose que te matan, y tu podrás moverte con las flechas y el espacio.

Los dibujos serán robados de internet ya que no se dibujar y animar un cuadrado no ha de ser muy divertido.