Fundamentos de programación

Prof. Roberto Martínez Román

Alumno: Luis Enrique Neri Pérez

Matrícula: A01745995

Tarea 1

Clona el proyecto Tarea_01 de github, modifica este documento, súbelo a github y crea el pull request.

Contesta sobre ESTE MISMO documento lo que se te pide. Usa TODO el espacio que necesites, pero trata de que tus respuestas sean breves y concretas.

1. Escribe la diferencia entre un algoritmo y un programa. (20 puntos)

La diferencia consiste en que... los algoritmos son procesos secuenciales para resolver un problema, establecido en un <u>lenguaje entendible para las personas</u>. Los programas son algoritmos traducidos a <u>lenguaje máquina</u> para que esta misma lo entienda y llegue a la solución del problema.

2. Describe brevemente qué haces en cada una de las etapas para resolver problemas con la computadora: (20 puntos)

Análisis.	Evaluar lógicamente lo que establece el problema para establecer los datos que requerirá la solución (Entrada, Salida, E/S)
Programación.	Interpretar el problema de manera lógica el problema para obtener un algoritmo que resuelva el problema.
Codificación.	Traduzco el algoritmo que establecí al lenguaje de programación para crear un programa que de una respuesta a mi problema.

3. Resuelve el siguiente problema de lógica. (20 puntos)

Si Ángela habla más bajo que Rosa y Celia habla más alto que Rosa, ¿Habla Ángela más alto o más bajo que Celia?

Respuesta: Angela habla más bajo que Celia

Explica: Si

VolumenDeAngela<VolumenDeRosa VolumenDeCelia>VolumenDeRosa

Entonces

VolumenDeAngela<VolumenDeRosa<VolumenDeCelia

Por lo tanto

VolumenDeAngela <VolumenDeCelia

4. Resuelve el siguiente problema de lógica. (20 puntos)

Seis amigos desean pasar sus vacaciones juntos, viajan en pareja y utilizan diferentes medios de transporte; sabemos que Alejandro no utiliza el coche ya que éste acompaña a Benito que no va en avión. Andrés viaja en avión. Si Carlos no va acompañado de Darío ni hace uso del avión, ¿qué medio de transporte utiliza Tomás?

Respuesta: Tomás va en coche

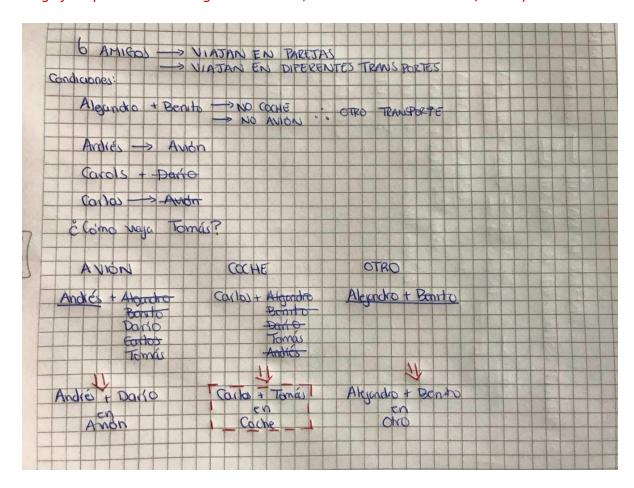
Explica (puedes poner la foto de tu solución):

Establecemos que 6 amigos van en grupos de dos, siendo un total de tres grupos. Como condicionales, el problema nos dice que:

- A. Alejandro no va en coche
- B. Alejandro va con Benito
- C. Benito no va en avión
- D. Andrés va en avión
- E. Carlos no va con Darío
- F. Carlos no va en avión

Lo que queremos saber es en qué vehículo va Tomás.

Entonces, esto significa que tenemos 3 vehículos/medios (Debido a las restricciones A, B, Y C que dicen que Alejandro y Benito van juntos, uno no va en avión y otro no va en coche, por lo tanto, como van juntos significa que no van en ninguno de los dos, sino en un tercer vehículo/medio).



Por lo que lo organicé en tres medios/vehículos:

1) AVIÓN: De fijo tenemos a Andrés (Restricción D)

Andrés + Alejandro (Restricción B)

Benito (Restricción B y C)

Darío

Carlos (Restricción F)

Tomás

Por lo tanto, solo puede ir con Darío o Tomás

2) COCHE: De fijo tenemos a Andrés (Restricción D)

Carlos + Alejandro (Restricción A y B)

Benito (Restricción B)

Darío (Restricción E)

Andrés (Restricción D)

Tomás

Por lo tanto, solo puede ir con Tomás.

De ahí la respuesta al problema: TOMÁS VA EN COCHE

5. Resuelve el siguiente problema aplicando la etapa de análisis y programación para generar el algoritmo. Se requiere un programa que pregunte al usuario su edad en años y meses enteros; y que imprima el número aproximado de días que ha vivido. Suponga que todos los años tienen 365 días y que todos los meses tienen 30 días. Agrega una aproximación debido a los años bisiestos (20 puntos)

Anáisis.

Entradas: edadAnos, edadMesesEnteros

Salidas: diasVividos

Relación E/S: aproxAnoViciesto

Algoritmo en pseudocódigo o diagrama de flujo.

- 1. Leer: edadAnos, edadMesesEnteros
- 2. aproxAnoBiciesto = edadAnos//4
- 3. diasVividos= 365*edadAnos + 30*edadMesesEnteros + aproxAnosBiciestos
- 4. Imprimir: diasVividos