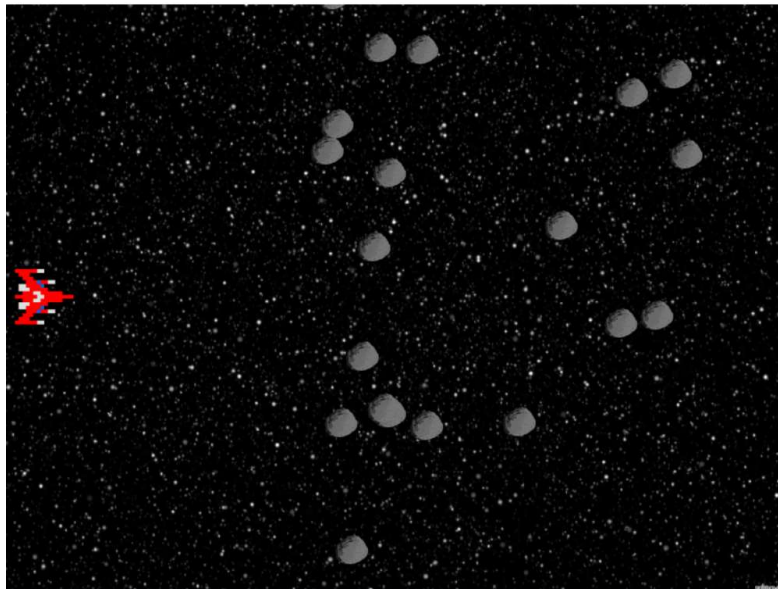


**Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey  
Campus Estado de México**

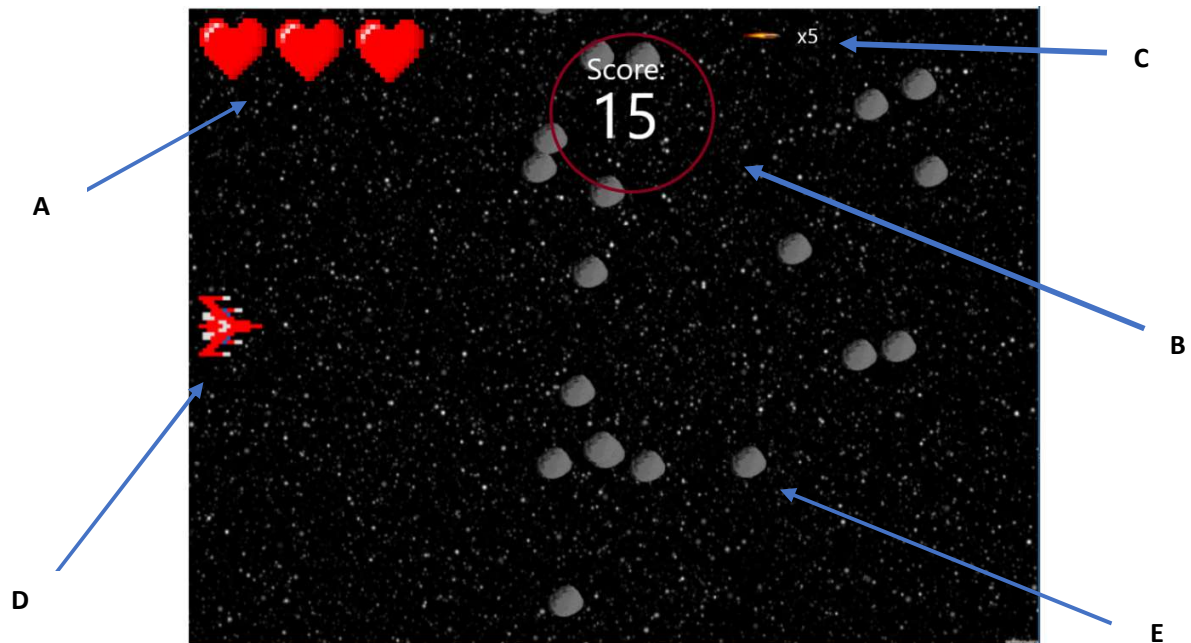
**Fundamentos de programación  
Primera entrega de Proyecto final  
(Juego tipo Ship Arcade).**

**Jesús Zabdiel Sánchez Chávez A01374964**

El juego será una nave al estilo arcade que irá avanzando mientras es atacada por asteroides.



El jugador empezará con **3 vidas y 5 balas** y el **score aumentará en 1 por cada 2 segundos** que pase en el juego. Por cada que la nave **choque con un asteroide** se le restará **1 vida**.



- A. Vidas restantes.
- B. Puntaje del jugador.
- C. Balas disponibles
- D. Jugador (Nave)
- E. Asteroides (Enemigos)

Se quiere también, que cada cierto tiempo aparezca una vida y balas extras.



El menú se quiere que se vea parecido a lo siguiente:

