









# GAME OVER

Proyecto Final:

Oscar Macias Rodríguez, A01376398

Mi idea es hacer un juego llamado 'Dungeons' que consista en cuatro fases: La primera es el comienzo del juego en el que te enseña a moverte y a disparar. Luego se debería subir por las escaleras superiores que mandan al personaje principal a una plataforma en la que necesitas subir por una espiral para conseguir un ítem de llave, la cual necesitaras para atravesar por una puerta. Luego si en vez de subir las escaleras en la primera fase pasas por la puerta de abajo manda al personaje principal a otra plataforma en ella tienes que vencer al primer enemigo para levantar el bloque que estorba, luego usando la llave pasas a la última fase. En la última fase tienes que vencer a un jefe final con el cual ganaras el juego.

El personaje tiene tres vidas si los enemigos tocan al personaje principal o los disparos lo alcanzan. Los enemigos desaparecen cuando su barra de energía se agota. Los de las barras color verde se vencen con 11 disparos, los de la barra color amarillo se vencen con 15 disparos, los de la barra color morado se vencen con 21 disparos y los de la barra azul con 44 disparos. Dependiendo el número de puntos ganados, el personaje principal podrá escoger entre los tipos de bala: la roja hace 1 de daño, la azul hace 2 de daño, la morada hace 3 de daño al igual que la bala amarilla, y la verde hace 4 de daño.