

RUN PRINCESS RUN...!!

Este juego tomará como base, el del dinosaurio que sale en tu computadora cuando no tienes internet, tomará lugar en una pequeña aldea como está.



En donde se mostrarán pequeños obstáculos que la princesa tendrá que pasar, el patrón será primero un obstáculo, después dos obstáculos juntos, los obstáculos serán fijos, únicamente cambiará la manera en la que aparecen, que es como ya se mencionó anteriormente que es primero un obstáculo y después los dos juntos, de esta manera.

1.



2.



Como ya se mencionó, estos se mantendrán fijos, primero pasará en la imagen la figura uno, después la figura dos y la princesa tendrá que esquivar estos obstáculos para salvar su vida, pero eso no es lo difícil del juego, lo difícil será librarse del dragón que la persigue, este dragón aparecerá aleatoriamente lanzándole bolas de fuego a la princesa para matarla y el usuario tiene que evitar que la princesa muera,

brincando para esquivar las bolas de fuego y las rocas, tendrá que apretar la tecla de espacio para saltar y evitar la muerte de la princesa, para saltar dos veces y que la princesa salté una distancia más larga se debe de apretar dos veces seguidas la tecla de espacio, si solo es una distancia muy pequeña apriete nadamas una vez la tecla de espacio, el juego no tendrá niveles, solo que la aldea se moverá cada vez má rápido conforme el usuario vaya esquivando los obstáculos y las bolas de fuego, hasta que el juego se vuelva demasiado rápido y el jugador pierda. Tendrá un contador de cuenta distancia a recorrido y cuánto tiempo ha durado en el juego.

Juego en el que me base.



Personajes



bola de fuego

