



Se armará un simple 2d scroll. Donde el jugador será un tanque (Imagen 1; tanque izq). Tendrá movimientos a través de las teclas wasd o flechas. Las teclas A, D, flecha izq y flecha der, controlan el movimiento horizontal del tanque, mientras que W, S, flecha arriba y flecha abajo controlan la inclinación del cañón. Las balas tendrán gravedad. Todavía tengo que determinar que mecanica usar para mover el tanque verticalmente y saltar obstáculos.