

PROPUESTA DE PROYECTO

El videojuego que quiero hacer estará basado en SpongeBob Patty Panic. En este juego el personaje debe caminar sobre los ingredientes para que estos bajen hasta el plato y formen el platillo que en este caso en una hamburguesa.

El personaje se mueve en las plataformas y las escaleras con las flechas del teclado.

Para hacerlo más interesante, el juego tiene enemigos los cuales caminan en las plataformas evitando que el personaje llegue a los ingredientes, y si el personaje choca con los enemigos se resta una vida, cuando ya no hay más vidas el jugador pierde y se termina el juego. Pero si el personaje tira un ingrediente sobre el enemigo, éste desaparecerá y después de cierto tiempo vuelven a aparecer otros enemigos.

Para ganar se necesita que todos los platillos estén listos.

