

Ryngz

El juego tiene una mecánica de ritmo, el jugador deberá dar clic cuando el anillo este rodeando el círculo, prácticamente tocándolo, al dar clic en el momento correcto el puntaje aumentara 1 punto, si se da clic antes o después del momento o no se da clic nunca el jugador perderá, dependiendo de cuál sea la puntuación máxima, el jugador podrá personalizar su juego seleccionando el anillo, fondo o círculo con el que se quiera jugar.

