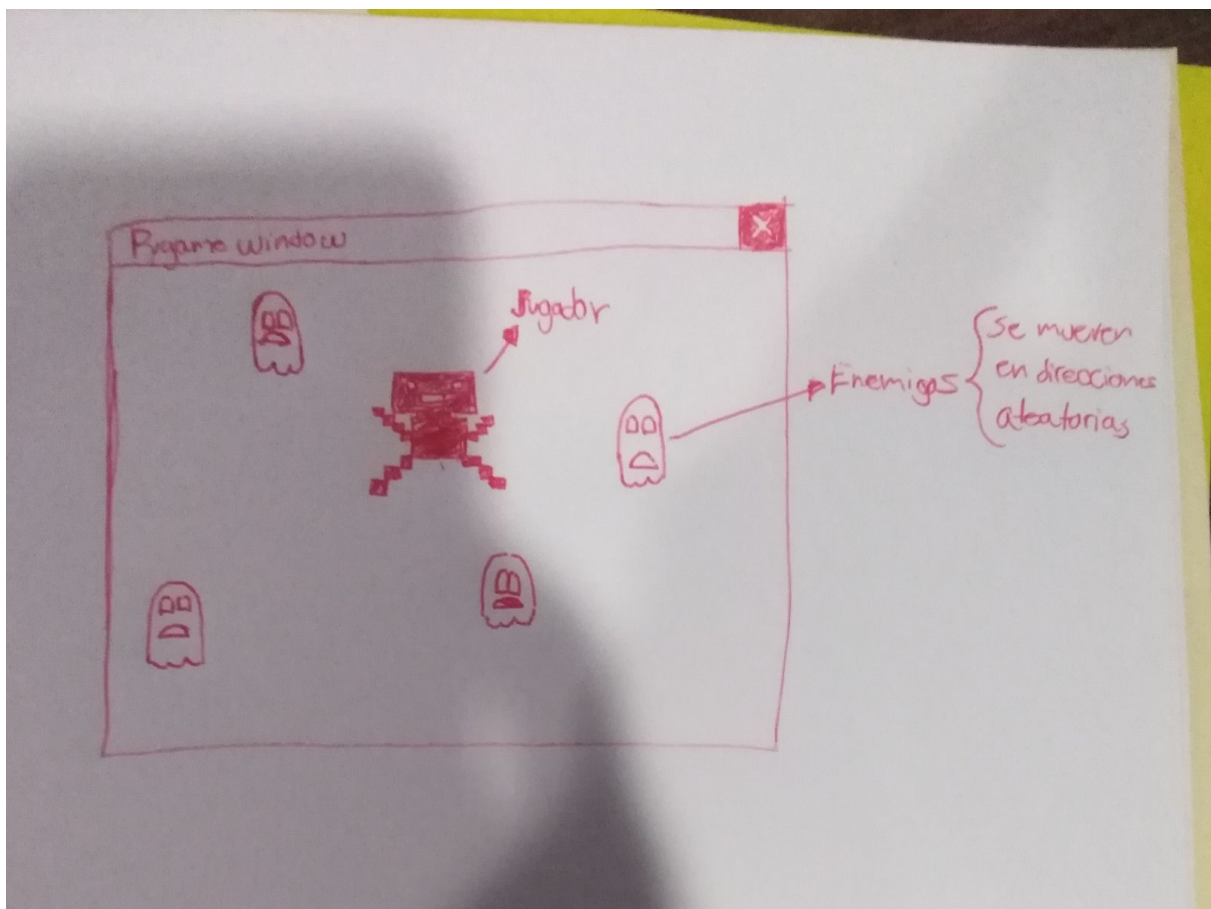


## Descripción del juego

Tenía pensado mi proyecto final como un juego basado en tiempo que trata de un personaje que puede moverse libremente alrededor de la pantalla, habrá enemigos moviéndose por todas partes de la pantalla y el jugador deberá esquivarlos por el mayor tiempo posible.

El objetivo del juego será sobrevivir sin ser tocado por los enemigos el mayor tiempo posible para mejorar su puntaje.



Patricio Mondragón A01748352 Grupo 02