

Propuesta de Videojuego

Mi juego estará situado en el espacio, siendo una nave el objeto que podrá controlar el jugador. Después del menú de inicio aparecerá otro menú donde el jugador podrá escoger entre tres tipos de naves. La nave seleccionada tendrá un número infinito de balas que usará para destruir naves enemigas de distintos tipos. La nave controlada por el jugador tendrá un número limitado de energía el cual disminuye cada vez que la nave es tocada por las naves enemigas. El juego terminará cada vez que la energía de la nave se termine. Siempre y cuando el jugador tenga energía, nuevas naves enemigas seguirán apareciendo cada vez más resistentes. El jugador irá obteniendo puntos cada vez destruya a un enemigo.



