

Proyecto final

Mi proyecto final se basará en un juego en el que el personaje principal sea una jugadora de futbol. El juego consistirá en que el personaje se pueda mover por toda la pantalla acercándose a los enemigos que en este caso serán porterías de futbol que estarán distribuidas de manera random en la pantalla (alrededor de 8) y los proyectiles que les lanzará para destruirlas serán balones de futbol, de tal manera que cada vez que un balón toque una portería, ésta va a desaparecer y habrá un score que irá contando los goles. La jugadora tendrá un máximo de tiros para poder eliminar todas las porterías y así conseguir el puntaje máximo. El fondo del videojuego será una cancha de futbol.

Personaje



Proyectiles



Enemigos



Score

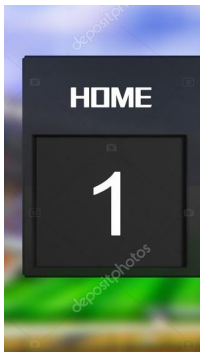


Imagen de cómo se vería el videojuego

