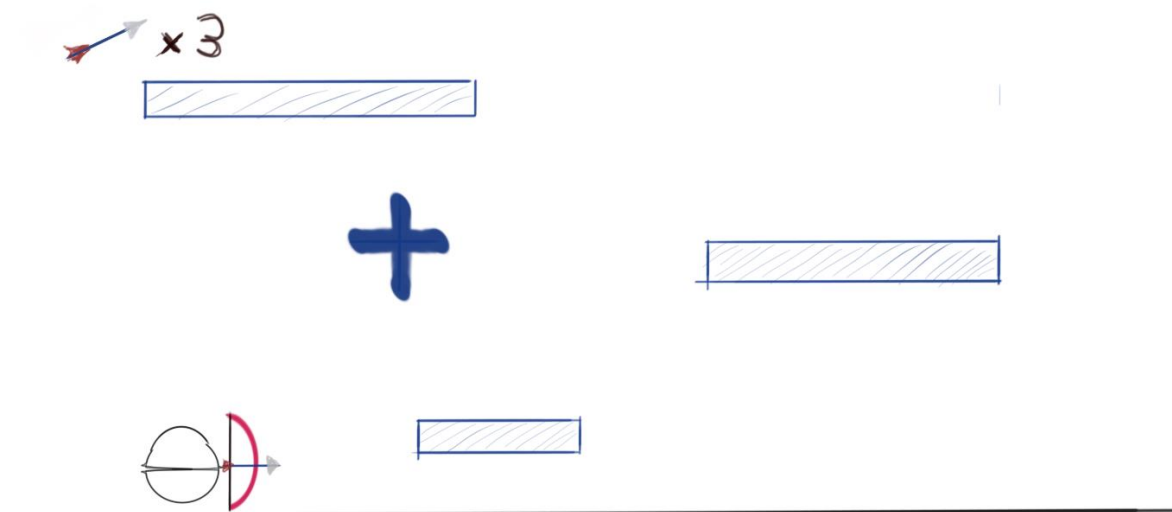


Propuesta de Juego

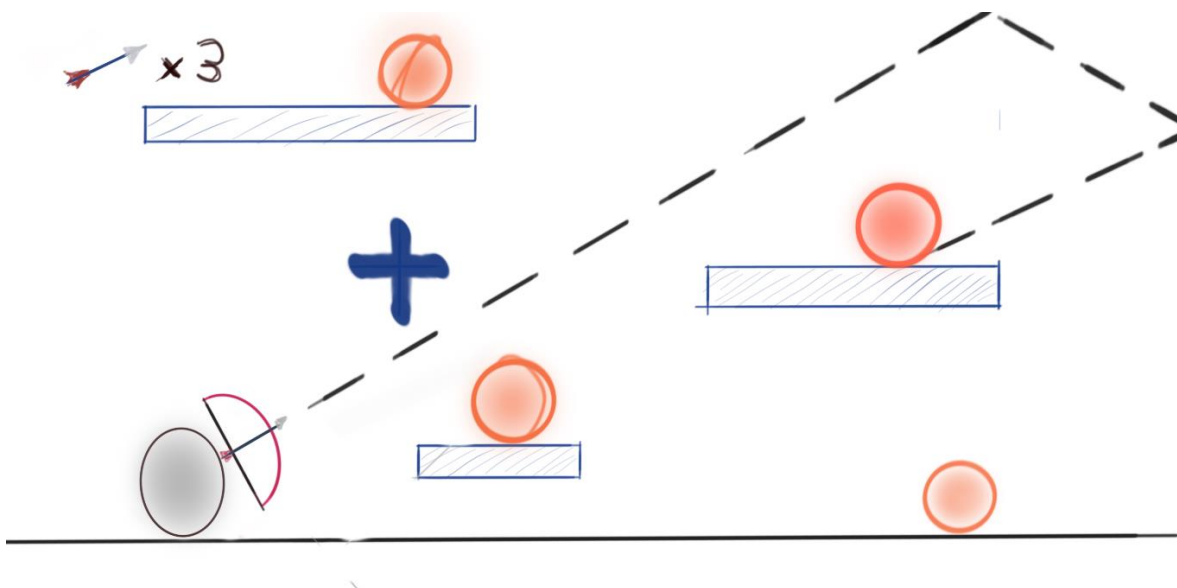
Al iniciar el juego, el usuario será bienvenido por un menú principal con las opciones de iniciar un juego iniciando desde el primer nivel, o eligiendo el nivel que quiera jugar. En este menú se explicarán las mecánicas del juego y se mostrarán los puntajes más altos obtenidos en la sesión.



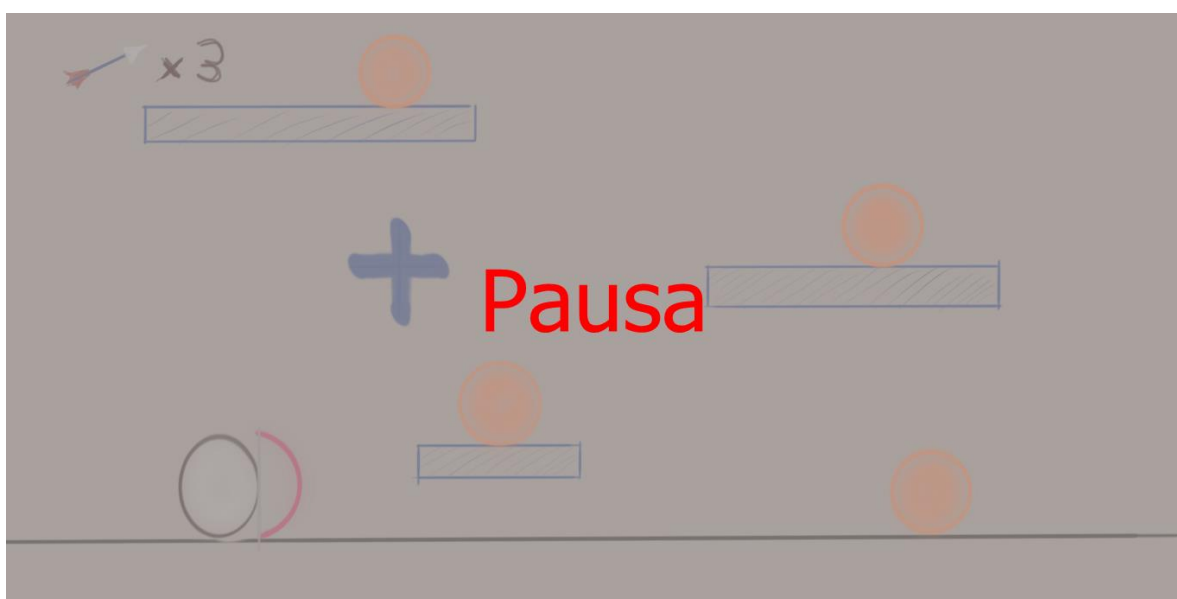
Este es un juego de apuntar y disparar, donde el objetivo es disparar y destruir todos los objetivos dentro de un nivel. Los proyectiles saldrán con una potencia única, modificando el usuario la dirección del disparo con su puntero con una mecánica de click & pull.



Los proyectiles disparados tendrán la capacidad de rebotar en superficies sólidas en 3 ocasiones. Así mismo, habrá obstáculos que obstruyan un disparo directo a los objetivos que variarán en cantidad y tamaño, y dependiendo de la zona dónde sean impactados, tomará de 1 a 2 disparos para destruir un objetivo. Sí el proyectil tiene aún la capacidad de rebotar en una superficie, podrá atravesar un objetivo, para abrir la posibilidad de impactar a más de un objetivo por disparo.



El jugador podrá pausar el juego en cualquier momento y tendrá la opción de terminar el juego en curso para salir al menú principal.



El juego terminará cuando el jugador se quede sin proyectiles en un nivel y haya todavía objetivos en pie (derrota). Si el jugador logra derribar todos los objetivos en un nivel, avanzará al siguiente, donde está mecánica se repetirá. Si el jugador logra superar todos los niveles el juego terminará en una victoria del jugador.

El sistema de puntajes será de la siguiente manera:

- Si el jugador derriba un objetivo de un solo disparo, se le otorgarán 100 puntos.
- Si el jugador derriba un objetivo en 2 disparos, se le otorgarán 20 puntos.
- Al terminar un nivel, se le otorgarán al jugador 1000 puntos.
- Si al terminar un nivel le sobran proyectiles al jugador, se le otorgarán 200 puntos por cada uno de estos que le sobren.
- Si el jugador consigue una victoria, se le otorgarán 2000 puntos.