

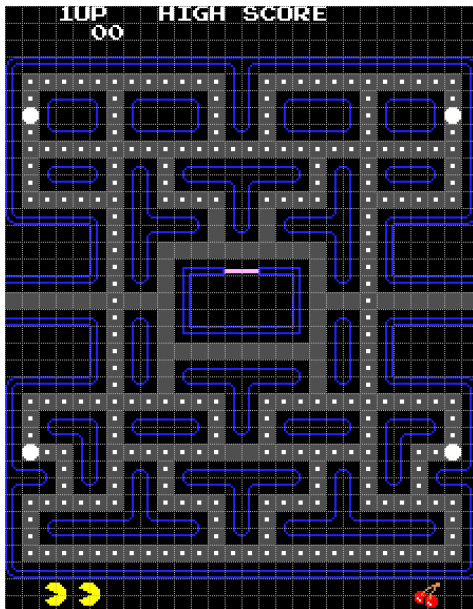
Propuesta de videojuego:

Luis Mario Cervantes A01376958

Pac-man (Variante)

Por mi parte quiero programar el juego de Pac-man, es un juego muy fácil de jugar y entender porque la mecánica del juego es solamente comer los puntos, esquivar los fantasmas o enemigos y en un momento comerse a los enemigos con una super-pastilla.

He estado investigando sobre el juego y las características que debería tener, además de que encontré esta imagen que me puede servir como referencia a la hora de marcar donde están los puntos de contacto entre enemigos, puntos y colisiones de personajes:



A mí me gustaría hacerlo algo más variable, ya sea en el estilo del mapa y la forma de que se mueven los enemigos. Esto para que haya una mayor variabilidad en el juego y que no se vea muy repetitivo.

También otra forma de cambiar la estética sería que hubiese una barra de vida del personaje en lugar de 1 hit-ko (algo de este estilo)



Servirá para que los jugadores tengan más posibilidades de ganar y más mecánicas. Como también sería regenerar vida mediante algún powerup y que los enemigos sean más difíciles en algún momento

Y para finalizar ya cuando el jugador pierda por falta de vida, se mostrará ya el puntaje obtenido y lo llevara al menú de inicio de nuevo para volver a empezar una partida o simplemente poder checar los marcadores. Aunque con la música se podrá relajar por un momento antes de comenzar la acción de nuevo.