

Jose Luis Mata Lomeli
A01377205
Fundamentos de Programación
Profesor Roberto Martinez R.
31/Oct/2018

Proyecto Final: Snake.

Para proyecto final, yo realizare algo cercano al conocido juego de celular “Snake”. Snake fue uno de los primeros juegos de teclas para celular saliendo como un juego predeterminado de Nokia donde el personaje principal es una serpiente y el objetivo es recoger alimentos que permiten a la serpiente crecer.



El reto es comer todas las frutas posibles sin chocar con las paredes (bordes de la pantalla) y la propia cola de la serpiente que crece a medida que comes una fruta para incrementar la dificultad ya que sólo puedes controlar la cabeza de la serpiente y el cuerpo sigue esa dirección al igual que no puedes detener el movimiento de la serpiente. Estas frutas deben aparecer en ciertos tiempos y en diferentes lugares.

Otras características que se esperan completar seria que el juego pueda guardar puntajes altos de los jugadores y, tal vez, incluir una opción de multijugador local con otro jugador (2 max). Deberá incluir la música del juego original o algo cercano.

