

FLOWER BOY

(basado en el álbum aclamado por la crítica de Tyler the Creator del mismo nombre)

El juego que quiero hacer es uno que consiste en mover de lado a lado un personaje que está en la parte baja de la pantalla. Mientras corre el juego, empiezan a caer dos tipos de objetos, unos que dan puntos (girasoles), y otros que quitan vidas (abejas). El juego no termina hasta que el jugador pierde tres vidas al chocar con las abejas.

En la parte inferior izquierda de la pantalla se muestran los puntos que ha obtenido el jugador (5 pts por girasol) y en la parte superior se muestran las vidas perdidas, representadas por 3 taches rojos. Se puede apreciar más el movimiento en la siguiente imagen (sólo imagen, no es representativo del producto final).



FLOWER BOY

Jugar

High scores

Sprites:

Jugador



Abeja (enemigo)



Girasol (puntos)

