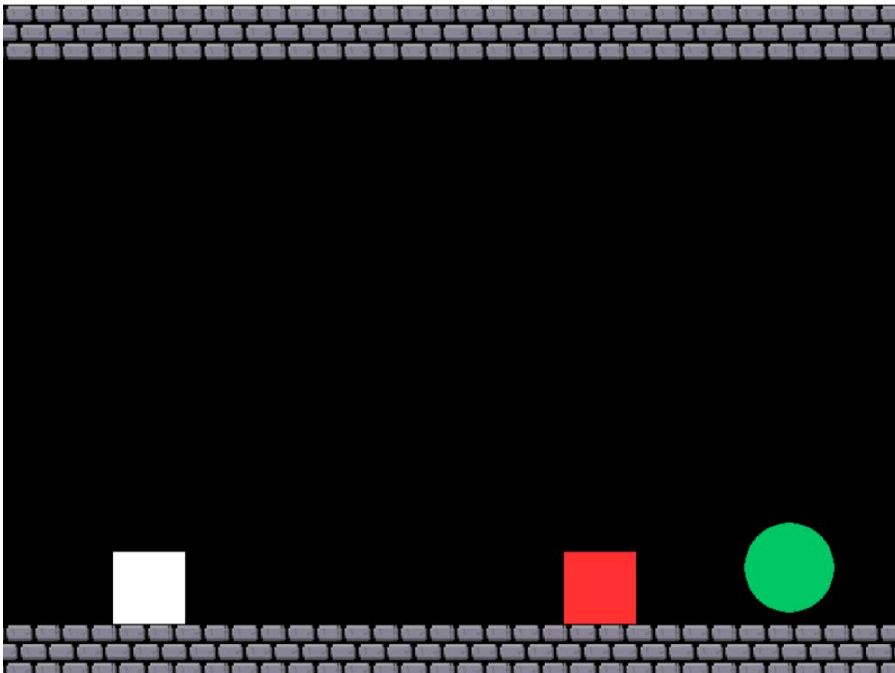


Descripción del juego

El juego va a consistir de un personaje (después mejor hecho) con algún tipo de arma, quizá un arco que dispare flechas. Habrá enemigos en el camino que tendrá que derrotar y algunas recompensas escondidas que pueda ir recogiendo que aumenten su vida, velocidad de ataque, y daño. Avanzará a través de unos cuantos niveles antes de llegar a la batalla final. Durante los cuales acumulará puntos por recoger también algún tipo de estrellas y perderá puntos al recibir daño.



En la batalla final crearé a un enemigo que haga diferentes ataques que tenga que esquivar el personaje principal y que obviamente tenga mucha vida con música diferente a la del resto del juego. Sólo se registrará la puntuación en las más altas si se logra derrotar al jefe final.

