

## Descripción del juego

La idea principal de mi proyecto es hacer un minijuego de tiro de penaltis a partir del código de las clases. Para el tiro de penaltis usaré el mismo concepto de el juego de la clase en el cual te mueves para arriba y para abajo y puedes disparar. En vez de dibujar 20 zombis solo sería un enemigo(portero) y este se estará moviendo aleatoriamente de arriba hacia abajo intentando parar el penal y en un área determinada estará una portería y si el balón toca algún punto de esta área sin tocar al portero se contará como un gol y el puntaje serán los goles anotados hasta que el portero logré parar un penal, en ese momento el juego acabará y se registrarán los goles metidos.

Sprites:



tirador



balón



portería



portero