

Proyecto final. Idea de juego.

La idea es hacer un videojuego sencillo. El mío consistirá en un pequeño cohete que va avanzando en línea infinita que en medio tiene un obstáculo principal. Una línea sólida que tiene partes de cristal; la finalidad es cruzar esas partes de cristal mientras el cohete avanza y cada que rompes un cristal satisfactoriamente sumará puntos. En cambio, si chocas con la parte sólida de la línea el juego termina. El punto es llegar a la puntuación más alta posible.

Algunas funciones que traerá son efectos de sonido al romper los vidrios, o al chocar con la parte sólida. Algunos otros efectos incluidos. Y espero poder implementar un menú secundario que al llegar a ciertas puntuaciones puedas desbloquear nuevos estilos de cohetes. Aún hay mejoras en las que debo pensar.

De momento la idea se ve así:

