

Zoe Caballero Dominguez

A01747247

### Propuesta videojuego

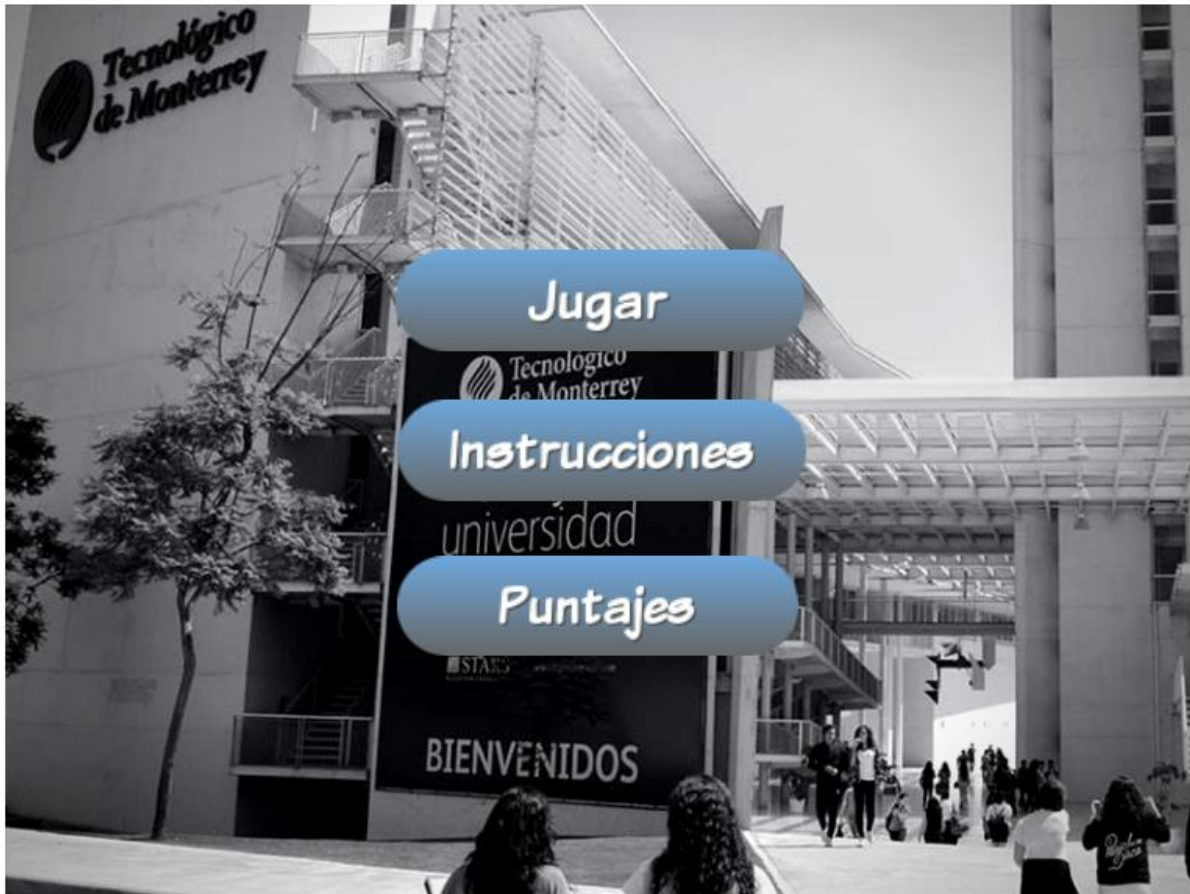
El videojuego todavía no tiene un nombre, sin embargo puedo resumirlo en la premisa “Ayuda al personaje a salvar el semestre”. El juego consiste en un personaje que tiene que recoger un determinado número de tareas y exámenes para pasar el semestre (y ganar el juego). También deberá enfrentarse a varios enemigos, como netflix, notificaciones de Facebook y las horas de entrega (11: 59pm).

Los fondos a utilizar para el juego son los siguientes: (Quiero dar el efecto de que el personaje se está moviendo, por lo cual son una secuencia)



El personaje sería Bogo. El símbolo de las vidas será vasos de café (se tendrán tres vidas). Y las “balas” serán lápices.

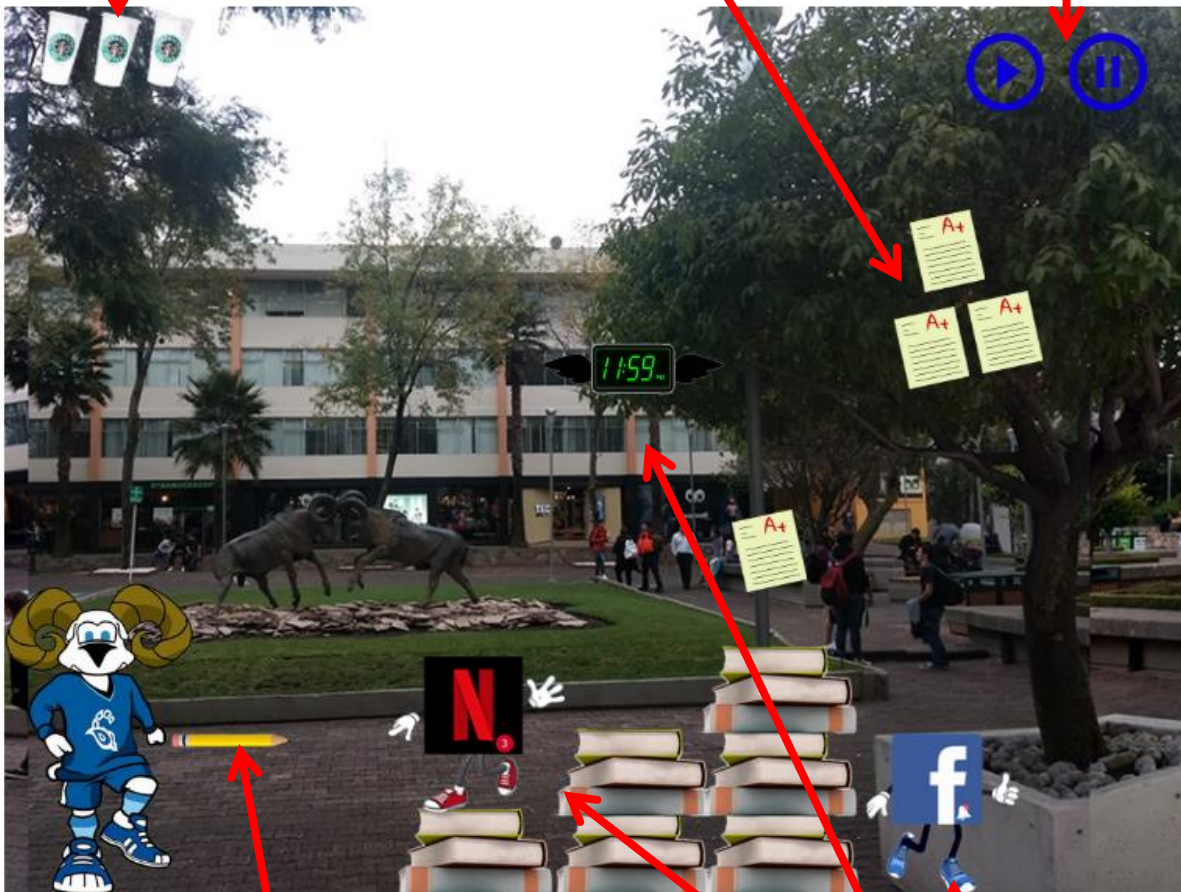
El menú principal tendrá tres botones: “Jugar”, “High Score”, e “Instrucciones”. Después, durante el juego, estarán los botones de: Pausa y continuar.



3 Vidas

Items a  
recolectar

Pausa/Play



Personaje = Bogo

Armas para  
atacar a los  
enemigos

Los libros son  
estructuras para  
que Bogo salte

Enemigos