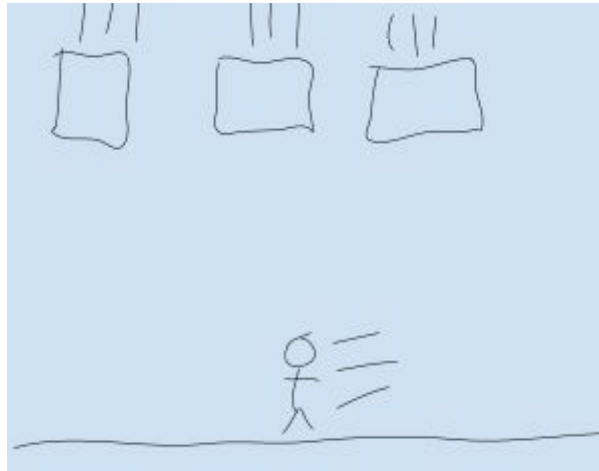


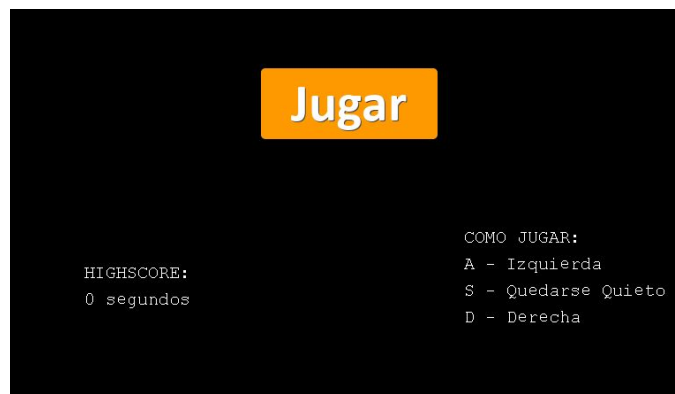
Marco González Elizalde
A01376527

Propuesta de Juego

El juego consistirá en esquivar objetos que caigan desde la parte superior de la ventana, el objetivo será el de sobrevivir por el mayor tiempo posible hasta ganar.



Al iniciar el juego, el usuario será bienvenido por un menú principal donde se mostrarán los controles del juego, además del mayor tiempo sobrevivido registrado por el juego. Para iniciar a jugar, se deberá dar click derecho al botón “JUGAR”



Se utilizará un diseño sencillo para el personaje, para facilitar la animación de este.



Se utilizarán “niveles” para medir el progreso del jugador, a la vez que para indicar la dificultad actual del juego, entre mayor sea el nivel, a mayor velocidad caerán los objetos.

El juego terminará hasta que el jugador gane o pierda. Se considera una victoria si el jugador logra terminar el nivel 9, y pierde en cualquier momento en que éste colisione con alguno de los objetos que caigan.