

Video Juego

El nombre del videojuego es “ATRÁPALOS SI PUEDES”

Personaje:

- El personaje será el que lance los proyectiles, el movimiento del personaje se limita al eje “y” los proyectiles se verán que salen de la mano del personaje

Proyectiles:

- Los proyectiles serán unas esferas que en cuanto se topen con los animales o el enemigo se eliminará con ellos y dependiendo de con quien haya chocado se ganaran puntos o te enviará a un menú.

Objetos:

Hay 3 tipos de Animales atrapables y un enemigo

Cada animal tendrá una mecánica en especial

- Los pájaros se moverán aleatoriamente hacia arriba y hacia abajo y hacia el frente constantemente y cuando llegan al final de la pantalla se vuelven a generar haciendo un loop infinito de pájaros
- Los toros tendrán un movimiento constante hacia el frente con una velocidad lenta. Cuando los toros lleguen a donde este tu personaje automáticamente pierdes
- Y los peces nadan muy rápido y son difíciles de dar por su tamaño tan reducido

Cada animal atrapado da 10 puntos y tendrá un contador de puntos en la parte superior de la pantalla.

En cuanto al enemigo:

- El enemigo son los humanos en paracaídas, como los humanos no se pueden atrapar, al momento de darles con el proyectil te regresará al menú donde te preguntará si quieres jugar otra vez
- En el caso de los humanos cuando lleguen al suelo se volverán a generar como los animales.

Al perder:

Cuando te manden al menú donde te preguntan si quieres volver a jugar te dirá tu puntaje y al lado los 5 mejores puntajes de la historia.

