Fundamentos de programación.

Tarea 2. Algoritmos y programas.

Nombre: Marianela Contreras Domínguez

Grupo: 02

Completa este documento como se pide en cada uno de los **5** problemas. Los programas se escriben en los archivos .py que se descargaron desde github.

Al terminar, debes:

* Subir a tu cuenta de github:
  + Los archivos .py (5 archivos, uno por cada problema).
  + Este documento modificado.
* Hacer un **Pull request** para que califique tu trabajo. **NO OLVIDES agregar tu nombre y grupo para que se registre tu calificación de manera correcta.**

**1.** Elabora un algoritmo y escribe un programa que muestre en la pantalla la siguiente información:

* Tu nombre completo.
* Tu matrícula.
* Tu carrera.
* Tu escuela de procedencia (Si es Prepa Tec, el programa que cursaste)
* Dos o tres líneas que te describan de manera general (gustos, habilidades, deportes, libros preferidos, viajes, pasatiempos, etc.)

|  |
| --- |
| **Análisis**.  Entradas: (No hay)  Salidas: La información personal del usuario  (Marianela Contreras Domínguez)  (A01374769)  (Comunicación y Medios Digitales)  (Prepa Tec, Multiculturla)  La información personal del usuario  (Marianela Contreras Domínguez)  (A01374769)  (LCMD)  (Prepa Tec, programa Multiculturla)  (Me gusta escuchar música, la respostería, escribir y leer. Me gustan los deportes como el tennis, el squasho, o simplemente ir al gym. Me encantan los idiomas y tengo cierta facilidad para ellos. Japón es uno de mis países favoritos, fui ahí de intercambio en prepa, y en general toda su cultura me parece muy interesante. )  Relación E/S: (No hay)  Inserta aquí la imagen con el **algoritmo**. (foto, captura de pantalla, texto, etc.)    El programa lo escribes directamente en el archivo de **que descargaste**, **misDatos.py**. |
| Ejemplo de salida:  Nombre:  Margarito Pérez  Matrícula:  A01112131  Carrera:  ISC  Escuela de procedencia:  Prepa Tec, programa Bicultural  Descripción:  Me gusta la tecnología y todo lo relacionado con la computación.  Practico el futbol americano y me gusta tocar la guitarra. |

**2.** La velocidad de un auto puede calcularse con la fórmula *v = d/t*. (v-velocidad, d-distancia, t-tiempo). Elabora un algoritmo y escribe un programa que pregunte al usuario la velocidad a la que viaja un auto (km/h, número entero) y calcule e imprima lo siguiente:

* La distancia en km. que recorre en 6 hrs.
* La distancia en km. que recorre en 3.5 hrs.
* El tiempo en horas y minutos que requiere para recorrer 485 km.

|  |
| --- |
| **Análisis.**  Entradas: valor para calcular (velocidad en km/h)  Salidas: distancia (recorrida en 6 hrs, en 3.5 hrs) y tiempo (para recorrer 485 km)  Relación E/S: distancia= tiempo \* velocidad  Tiempo = distancia/velocidad  Inserta aquí la imagen con el **algoritmo**. (foto, captura de pantalla, texto, etc.)    El programa lo escribes directamente en el archivo de **github**, **velocidad.py**. |
| Ejemplo de salida: (Siempre imprime un decimal)  **Velocidad del auto en km/h: 95**  Distancia recorrida en 6 hrs: 570.0 km  Distancia recorrida en 3.5 hrs: 332.5 km  Tiempo para recorrer 485 km: 5.1 hrs. |

**3.** Elabora un algoritmo y escribe un programa que calcula el costo total de una comida en un restaurante.

* El programa le pregunta al usuario el total de la comida.
* Agrega 13% de propina y 16% de IVA.
* Cada porcentaje se calcula con respecto al costo de la comida.
* Imprime:
  + El subtotal (costo de la comida)
  + La propina.
  + El IVA.
  + El total a pagar. (Suma del subtotal, la propina y el IVA)

|  |
| --- |
| **Análisis**.  Entradas: el costo de la comida ( costo)  Salidas: la propina de la comida (propina) , el IVA de la comida (iva), y el total a pagar (total)  Relación E/S: propina = costo\*.13, IVA = costo \* .16, total a pagar = propina + costo + iva  Inserta aquí la imagen con el **algoritmo**. (foto, captura de pantalla, texto, etc.)    El programa lo escribes directamente en el archivo de **github, cuenta.py**. |
| Ejemplos de salida: (mostrar centavos en las cantidades (siempre dos decimales))  **Costo de su comida: 100**  Propina: $13.00  IVA: $16.00  Total a pagar: $129.00  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  **Costo de su comida: 255**  Propina: $33.15  IVA: $40.80  Total a pagar: $328.95 |

**4.** Elabora un algoritmo y escribe un programa que calcula el porcentaje de hombres y mujeres inscritos en una clase.

* El programa le pregunta al usuario:
  + El número de mujeres inscritas.
  + El número de hombres inscritos.
* Imprime:
  + El número total de alumnos inscritos.
  + El porcentaje de mujeres.
  + El porcentaje de hombres.

|  |
| --- |
| **Análisis**.  Entradas: mujeres inscritas (mujeres) , hombres inscritos (hombres)  Salidas: total de alumnos inscritos (total), porcentaje de mujeres inscritas ( porcentajeMujeres), porcentaje de hombres inscritos (porcentakeHombres)  Relación E/S: total = mujeres + hombres, porcentajeMujeres= (mujeres \*100)/total, porcentajeHombres = (hombres\*100)/total  Inserta aquí la imagen con el **algoritmo**. (foto, captura de pantalla, texto, etc.)    El programa lo escribes directamente en el archivo de **github**, **clase.py**. |
| Ejemplo de salida (un decimal en los porcentajes):    **Mujeres inscritas: 14**  **Hombres inscritos: 12**  Total de inscritos: 26  Porcentaje de mujeres: 53.8%  Porcentaje de hombres: 46.2% |

5. Elabora un algoritmo y escribe un programa que calcula la distancia entre dos puntos.

* El programa le pregunta al usuario las coordenadas (x1, y1) del primer punto y, también, las coordenadas (x2, y2) del segundo punto.
* Imprime:
  + La distancia entre los dos puntos.

 

|  |
| --- |
| **Análisis**.  Entradas: coordenadas del primer punto (x1, y1), coordenadas del segundo punto (x2, y2)  Salidas: la distancia entre los dos puntos (distancia)  Relación E/S: distancia = ( (x2-x1) \*\* + (y2-y1) \*\*) \*\* (0.5)  Inserta aquí la imagen con el **algoritmo**. (foto, captura de pantalla, texto, etc.)    **Crea un nuevo archivo para este programa y lo agregas al repositorio** de **github, distanciaPuntos.py.** |
| Ejemplo de salida (3 decimales en el resultado):  **x1: 6**  **y1: 4**  **x2: 10**  **y2: 5**  Distancia: 4.123 |

**Extras.**

1. Elabora un algoritmo para realizar la conversión de temperaturas en la escala Fahrenheit a la escala Celsius.

|  |
| --- |
| **Análisis**.  Entradas: Temperatura en Fahrenheit (fahrenheit)  Salidas: La temperatura en Celsius (celsius)  Relación E/S: celsius = (fahrenheit -32)/(1.8)  Inserta aquí la imagen con el **algoritmo**. (foto, captura de pantalla, texto, etc.)    **Crea un nuevo archivo para este programa y lo agregas al repositorio** de **github, extraTemperaturas.py.** |

2. Construye un algoritmo para preguntar al usuario cuántas galletas quiere elaborar e indique la cantidad de ingredientes que se requieren.

Sabemos que, para 48 galletas, se requiere: 1.5 tazas de azúcar, 1 taza de mantequilla, 2.75 tazas de harina.

|  |
| --- |
| **Análisis**.  Entradas: cantidad de galletas (galletas)  Salidas: cantidad de ingredientes (azucar), (mantequilla), (harina)  Relación E/S: azucar = (galletas \*1.5)/48  mantequilla= (galletas\*1)/48  harina = (galletas\*2.75)/48  Inserta aquí la imagen con el **algoritmo**. (foto, captura de pantalla, texto, etc.)    **Crea un nuevo archivo para este programa y lo agregas al repositorio** de **github, extraGalletas.py.** |

**Evaluación.**

La tabla muestra los HP que ganarás si resuelves correctamente cada ejercicio.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Problema | Análisis | Algoritmo | Programa |
| 1 | 90 | 90 | 70 |
| 2 | 90 | 90 | 70 |
| 3 | 90 | 90 | 70 |
| 4 | 90 | 90 | 70 |
| 5 | 90 | 90 | 70 |
| E1 y E2 | 50 | 50 | 20 |

Si finalizas exitosamente la misión, ganarás 1250 HP y hasta 120 XP.