

## Proyecto Final: Primera Actividad

### Propuesta de videojuego en Python

#### 1. Descripción del juego

La propuesta es un juego sencillo al estilo Tom y Jerry, una persecución de gato y ratón donde el jugador es el ratón y debe evitar ser capturado por el gato. El jugador se movería por la pantalla como si fuera un cuarto, donde habrán una o dos paredes sólidas con las cuales puede apoyarse para evitar al gato. El jugador se mueve con las teclas, pero el control de movimiento (continuo o teclas oprimidas repetidamente) está por definirse, dependiendo de lo que brinde mayor dificultad y diversión. Para acumular puntos, el jugador debe ir alimentándose, agarrando quesos que aparecen de manera aleatoria por la pantalla de uno por uno. El jugador pierde puntos conforme pasa el tiempo y el ratón pasa hambre, sin agarrar un queso. Si el gato toca al ratón, el jugador pierde y se termina el juego. Se despliega una pantalla con el número de quesos consumidos y puntos acumulados.

#### 2. Imágenes descriptivas.

