

La dinámica de mi juego será sobre recolectar estrellas que caen del cielo en un frasco e intentar no dejar ir ninguna. Las estrellas irán apareciendo desde la parte superior de la pantalla y el jugador debe mover su frasco para atraparlas, si deja ir más de 5, entonces perderá, además debe tener cuidado de no atrapar meteoritos que también caen, pues estos causan daño al frasco, si atrapa 3 de estos también pierde.

En la pantalla se mostrará el frasco y las estrellas cayendo, ocasionalmente aparecerán los meteoritos, también será visible el marcador con el número de estrellas atrapadas y las vidas que le quedan, las cuales disminuyen cada que atrapas un meteorito o pierdes una estrella.

El juego será controlado con las teclas de navegación izquierda y derecha. Se emitirá un sonido sonará cada vez que caiga una estrella en la cesta y otro cuando caiga un meteorito, igual sonarán otros efectos cuanto estos vayan cayendo del cielo.

Al finalizar, aparecerá una pantalla con el número de estrellas que atrapaste y la razón por la que perdiste, así como la imagen del frasco lleno de estrellas.

El título provisional del juego es *Moonlight Fall*.



En la primera imagen se muestra un juego de dinámica parecida a este, la segunda muestra cómo se vería mi juego con los elementos que elegí.