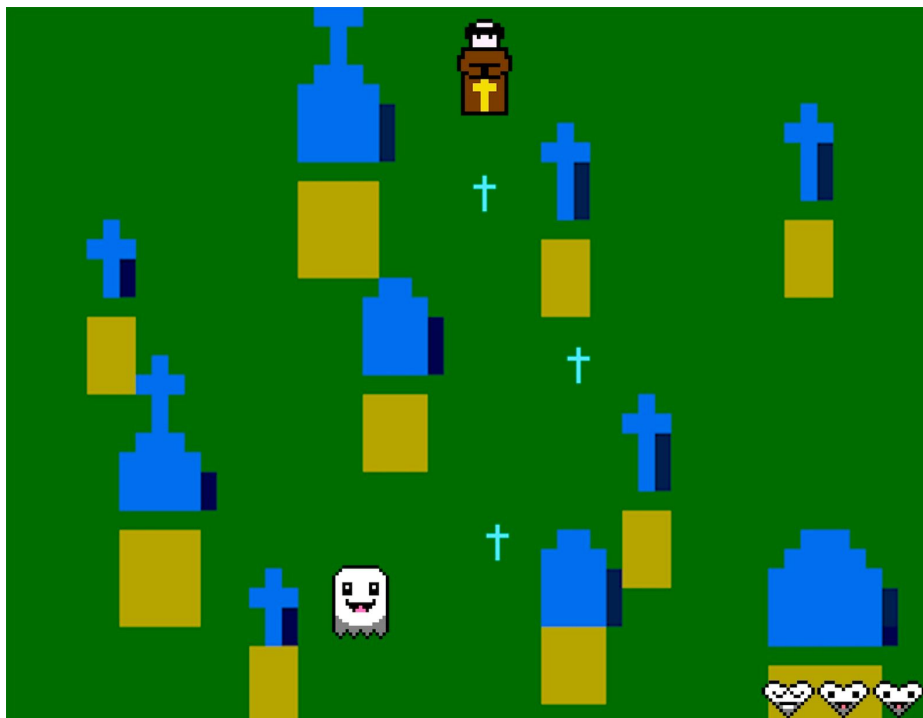


Juego

Mi juego aún no tiene nombre. El juego consistirá en un concepto similar al hecho en clase. El jugador abrirá el juego y desplegará el menú, donde podrá elegir entre dos botones, el de jugar y el de instrucciones. Las instrucciones dirán los controles y objetivo del juego.

Una vez que se da click en jugar, el jugador deberá tomar control de un pequeño fantasma encontrado en la parte inferior de la pantalla, que se moverá de izquierda a derecha con las teclas de flechas, esquivando exorcismos en forma de cruces que son lanzadas por un sacerdote desde la parte superior de la pantalla. El objetivo del juego es esquivar la mayor cantidad de cruces para poder subir el puntaje. Se cuenta con tres vidas mostradas en forma de corazón fantasmal en la parte inferior derecha de la pantalla. El juego incluirá tres tipos de expresiones faciales para el fantasma, inculidas la normal, la de lastimado y la de muerto. Asi mismo, los corazones de vida se mostrarán “dormidos” una vez que el fantasma haya sido lastimado. Todos los personajes y fondo han sido hechos por mí.

Prototipo:



Caras del fantasma:

