

Mariana Teyssier Cervantes
A01745234

Propuesta de videojuego

Para mi proyecto final, he decidido programar un videojuego parecido al de “adventure island” donde el personaje principal tiene que ir recolectando o comiendo frutas mientras recorre escenarios, mientras le ponen diferentes obstáculos. Muestra tu nivel de puntos y las vidas que tienes.

Para mi videojuego, sería igual un personaje dónde el usuario controle a dónde moverse, pueda “comer” premios y ganar puntos. Pero si come o toca un objeto “venenoso” ya sea que pierda puntos o vidas, eso dependerá del objeto que coma.

Dentro del videojuego tendré: puntos, vidas, botones (jugar, elegir personaje, instrucciones), estados (jugando, pausa).

El usuario podrá elegir entre dos personajes, habrá un solo enemigo, alimentos buenos y malos para el usuario (suman y restan puntos).

