

Yadira Fuentes Calderón
A01745235

Fundamentos de programación.
Programación de un juego en Python.

En mi juego quisiera hacer algo similar a juegos de seguir el ritmo. Mi idea es poner una canción y que de acuerdo al sonido que se escuche indicar que tecla se tiene que presionar para que ésta concuerde con música que suena. Las notas pueden subir puntos o bajar puntos depende de su ejecución.

Ejemplos de juegos con esta temática:



Tap Tap Revenge





Soundtrack attack