

Propuesta proyecto final

Mi propuesta para el videojuego que entregaré como proyecto final es un juego de *Snake* (o también conocido como *la serpiente*). El juego consiste en que el usuario se encarga de controlar una criatura larga y delgada, similar a una serpiente, que se desplaza en un plano delimitado mientras recoge alimentos; debe evitar golpear alguna parte del cuerpo de la serpiente o las paredes que rodean el área sobre la cual se desplaza. El jugador controla la dirección de la serpiente con las flechas de arriba, abajo, derecha e izquierda

Cada vez que la serpiente recoge un alimento, su tamaño incrementa y esto ocasiona que la dificultad del juego aumente. Asimismo, el usuario no puede detener el movimiento de la serpiente mientras el juego está en curso.

Todavía no defino el número de niveles para el videojuego, pero por el momento tengo en mente 15 niveles.

El juego luciría de la siguiente manera mientras corre.

