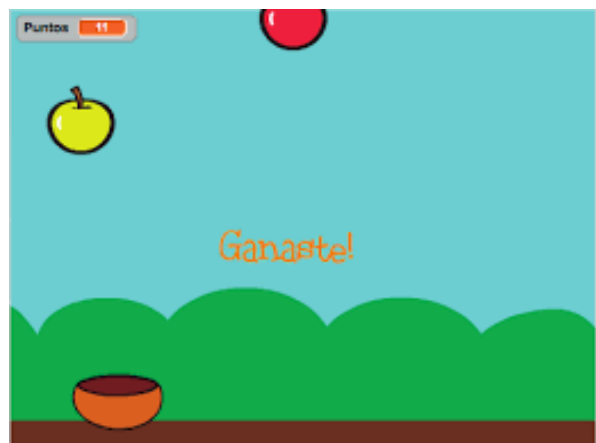


Proyecto Final

Mi propuesta de videojuego es la siguiente:

- El videojuego tendrá de temática el mundo de Sugar Rush en donde el usuario jugara con "Vanellope" una pequeña princesa de Disney.
- El jugador tendrá que atrapar los dulces que caigan y por cada uno que atrapa ganara puntos y serán marcados, pero al igual caerán pequeñas bombas, al momento que el jugador llegue a atrapar una bomba morirá y tendrá que jugar de nuevo si lo desea, pero comenzara desde un marcador de cero.
- Cuando entre al menú del juego se podrá ver el record del puntaje más alto, y solo se cambiara cuando se supere el puntaje anterior.



- En la primera imagen se muestra al personaje que se usara en el juego al igual que una pequeña parte del fondo que se usara como escenario al momento de jugar.
- En la segunda imagen solo la estoy utilizando de ejemplo para que se pueda ver como estarán apareciendo los caramelos y el puntaje obtenido por cada caramelo que el jugador logre atrapar.