

## PING PONG

Mi juego ya existe, no es algo que yo vaya a inventar. Siempre que juego ping pong en las consolas que he podido tenemos al jugador principal (héroe) y el rival (enemigo) en el que buscamos anotar los puntos posibles (misión).

Sin embargo, nunca he visto que en alguna de sus diferentes consolas se pueda elegir el color de la barra que vas a manejar. Ni el escenario en el que quieres jugar. No será como un campo de fútbol o un palacio. Sino que serán galaxias, atardeceres, cielos nublados o tormentosos. Es lo que yo le añadiría al juego, algo así como un valor agregado.

En la pantalla del juego se mostrará el marcador a favor y en contra. Cada vez que nuestro jugador principal anote, tendrá un sonido breve de anotación, y una vez que el principal (héroe) haya ganado al llegar a 10 puntos, avanzará de nivel en el que el contrincante (enemigo) aumentará la velocidad de sus movimientos.

Solo he pensado en 3 niveles de complejidad que se centran en la velocidad de movimiento. Para avanzar a cada nivel se necesitarán obtener 10 puntos.

Cuando el principal (héroe) pierda, es decir, cuando el rival (enemigo) haya obtenido 10 puntos, simplemente aparecerá un letrero de “Game Over” con el puntaje obtenido hasta ese momento. Con los botones de reiniciar partida, volver al menú o salir.

En todo momento, el juego tendrá música de fondo.



