

DAVID YAIR FERNANDEZ SALAS
A01747088

Nombre del juego: Katch it, Ken!

El usuario es en el juego, un niño llamado Ken Chen, el cual tiene que comer sushi o dumplings para poder estar fuerte y presentar su examen de karate.

Mientras Ken Chen se encuentra en la parte inferior de la pantalla, de la parte superior caerán ítems, los cuales serán un sushi o un dumpling que deberá atrapar. Ken Chen sólo puede moverse de izquierda a derecha, la comida cae de forma aleatoria. Por cada sushi o dumpling atrapado, Ken Chen obtendrá 10 puntos, los cuales se irán acumulando y podrá observar en un contador en el lado izquierdo superior de la pantalla los puntos acumulados; el reto es que, por cada sushi o dumpling que no atrape, se le descontarán 20 puntos.

Ken Chen también podrá atrapar un wasabi que aparecerá y caerá de forma aleatoria, en este caso el wasabi tendrá un valor de 50 puntos, pero no se le descontará nada si no lo atrapa.

Si el usuario llega a cero o menos de cero, te envía a una nueva pantalla indicado que perdiste.

El juego no tiene límite de tiempo, el usuario deja de jugar sólo si llega a cero o menos puntos o si le picas con el mouse al botón de terminar.

Menú principal



DAVID YAIR FERNANDEZ SALAS
A01747088

ventana del juego



Ventana de perdiste



Ventana de terminar juego

DAVID YAIR FERNANDEZ SALAS
A01747088

