

Descripción del videojuego.

El videojuego se desarrollara en Python, con la librería de PyGame, es un juego que le hace tributo a la leyenda de "Duck Hunt", pero con algunos pequeños cambios. El juego constara en matar a patos, pero puedes perder balas (que serían como las vidas) si no le das a ningún pato.

Los patos se moverán y saldrán en forma aleatoria y se utilizara solo el mouse.

A continuación se mostrara algunas imágenes de como puede quedar, aclaro puede contener menos o mas detalles.

