

Proyecto Final
Propuesta Videojuego
Ruth Salmun Nehmad
A01379037

Jugador: Nave Espacial

Enemigo: Aliens

Elementos extra: Vidas

Marcador: Vidas, Puntaje y Nivel

Interacción con el usuario: La nave se mueve hacia los lados con las teclas flechadas y dispara hacia una sola dirección con la barra espaciadora. Los disparos sirven para atacar y eliminar a los aliens (cada uno requiere un número predeterminado de disparos de acuerdo con el nivel y la especie para ser erradicado), así como para obtener vidas (solo se puede recuperar una vida por nivel).

Efectos de sonido: Disparos, música de victoria y game over.



El juego va a estar basado en Galaxy Attack y consiste en eliminar a todos los enemigos en cada nivel por medio de disparos. Cada vez que un alien entra en contacto con la nave el jugador perderá una vida y con cada nivel aumenta el número de enemigos y la cantidad de disparos requeridos para eliminarlos. Cada alien cuenta puntos, mientras más aliens elimine el jugador más puntos obtendrá, si el alien logra atacar al jugador, además de perder la vida, también serán penalizados cierta cantidad de puntos.

