

María Angélica Hernández Parada A01169796

Fundamentos de programación

Programación de un juego en Python.

La idea principal del juego son una carrera de perros que se mueven en base a los conocimientos del jugador.

Se le hacen una serie de preguntas de cultura general y si responden correctamente se mueve su perro, pero si responde de forma incorrecta se mueve el perro de la computadora, cada movimiento genera puntos, el chiste es ganarle a la computadora podrías tener 3 vidas en el caso de que pierdas puedes volver a intentarlo otras dos.