

DOGGY DODGE

Proyecto Final Primera Entrega

Sofía Daniela Méndez Sandoval
A01242259

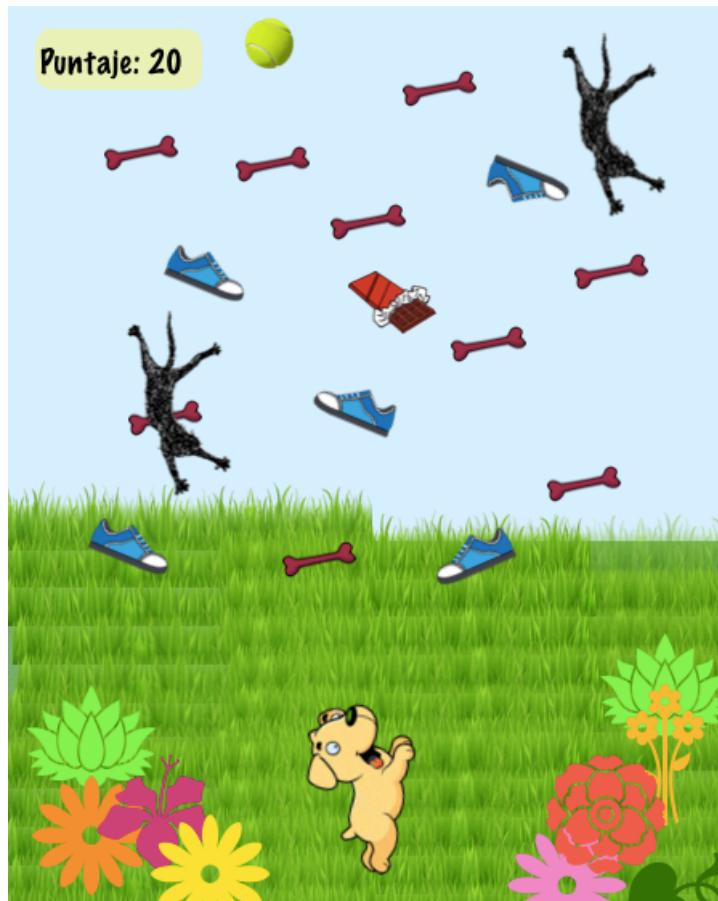
En “Doggie Dodge”, se presenta a un perrito que busca atrapar su pelota, sin embargo, tendrá que esquivar los obstáculos.



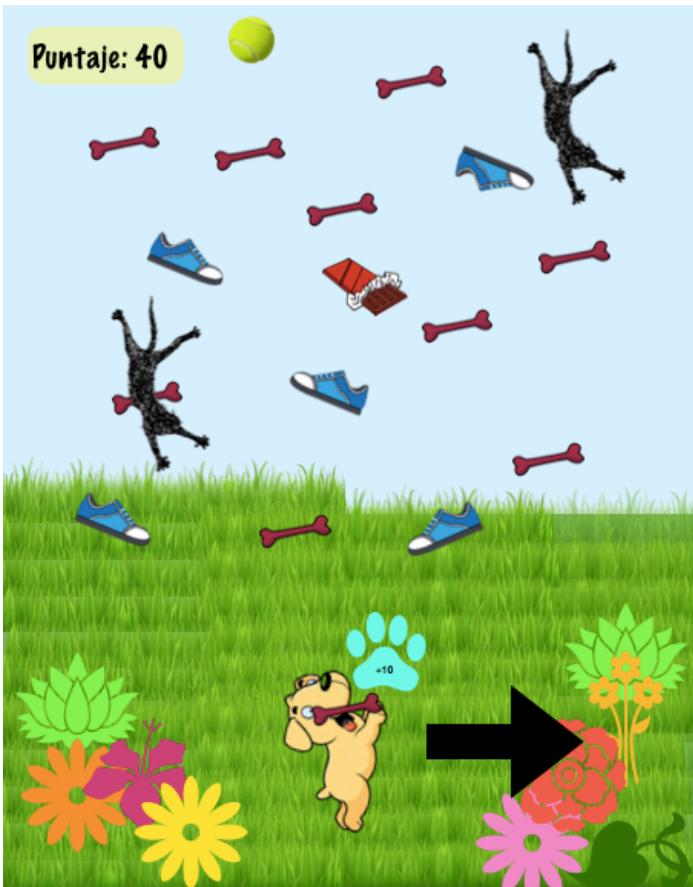
Quiero que el juego sea vertical, por lo que lo haré 600 en horizontal y 800 en vertical, claro, si me lo permite.

El perrito tendrá cinco objetos diferentes que deberá o atrapar o esquivar.

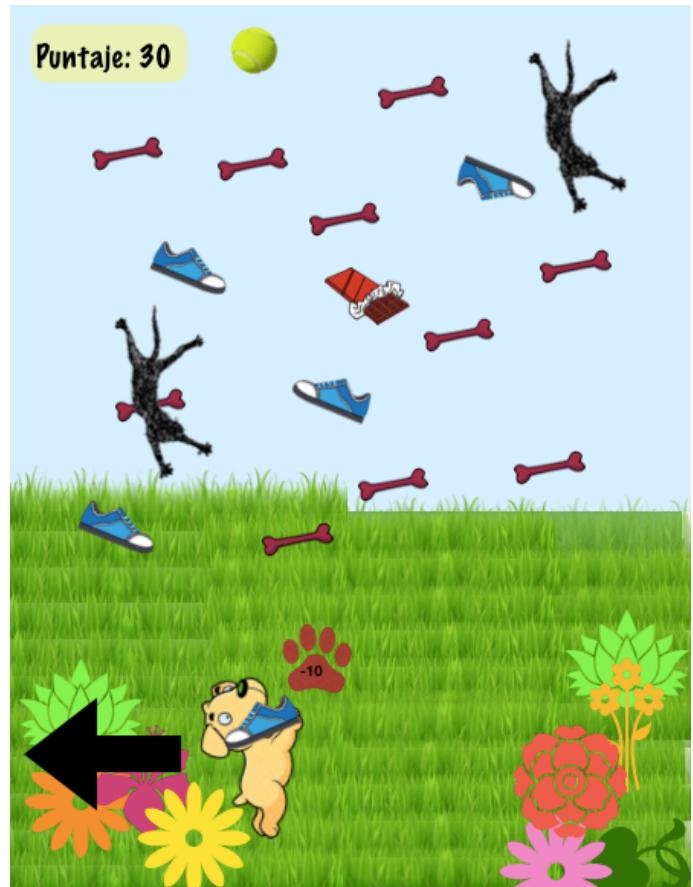
	Suma 10 puntos.
	Pierdes el juego.
	Te resta 10 puntos.
	Ganas el juego.
	Reinicia el puntaje (sin reiniciar el juego)



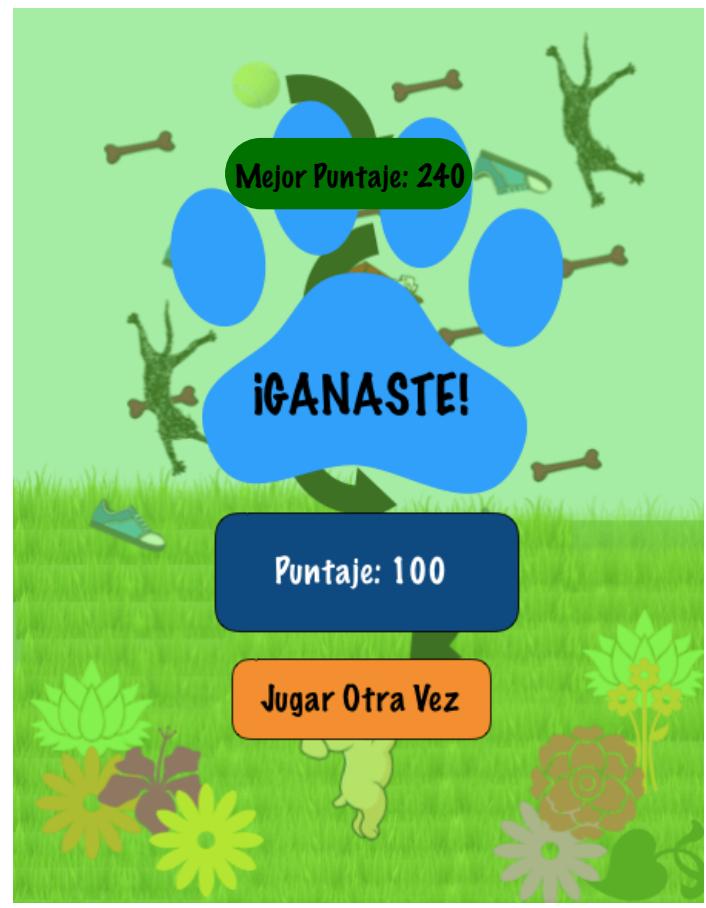
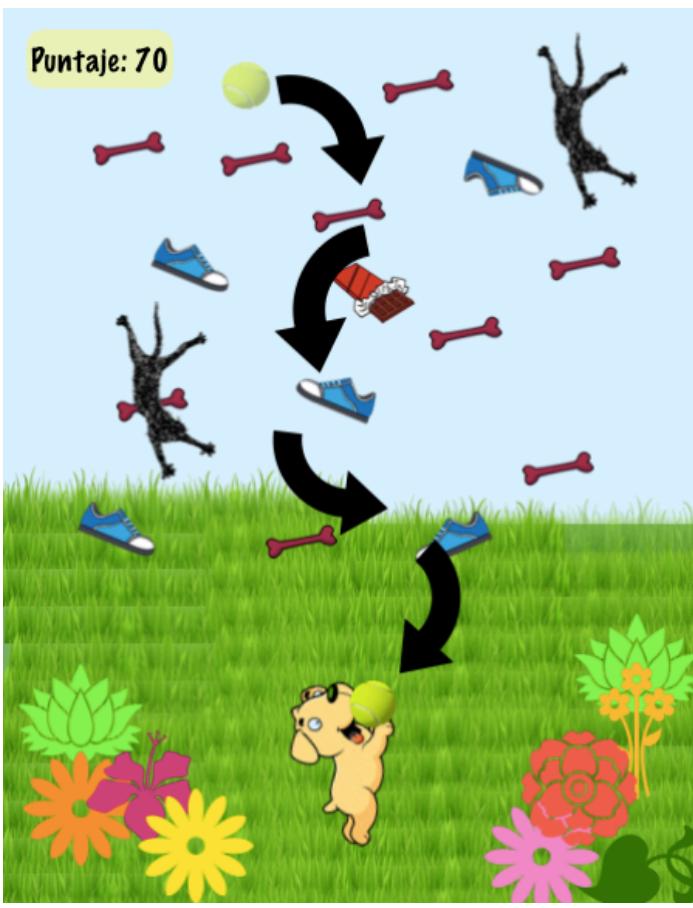
Hueso



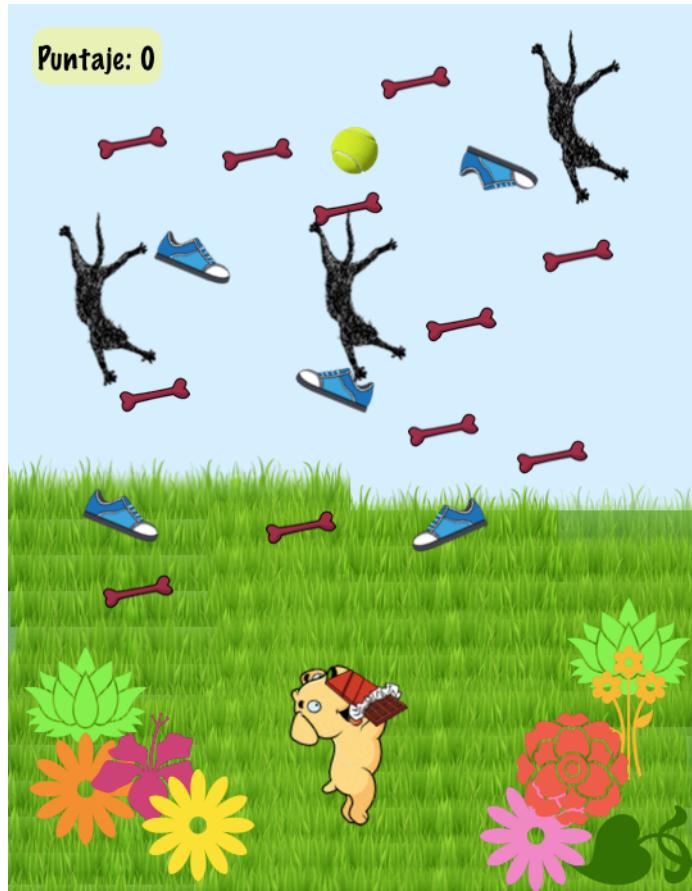
Zapato



Pelota



Chocolate



- Va a ir mencionando el mejor puntaje de todos los juegos.
- La pelota verde saldrá una vez cada minuto, así el jugador podrá elegir si tomar la pelota o no, para recolectar más puntos con los huesos.
- La velocidad de la caída de los objetos irá aumentando.
- El juego puede ser infinito, mientras no tomes ni la pelota ni el chocolate.
- Solo tomando la pelota verde se guarda el puntaje.

Gato

