

Videojuego Bishonauta: proyecto final fundamentos de programación

Katia Hernández Barrera. A01375906

Mi propuesta es hacer algo similar a un videojuego de plataformas. El personaje principal, Bishonauta, recolecta meteoritos, debe matar a todos los aliens que se crucen en su camino. El alien Amarillo, le roba un meteorito, alien naranja, le roba tres, alien rojo, le roba cinco y alien verde oscuro lo mata. El usuario tiene 3 vidas. En pantalla se mostrará el puntaje que será suma de meteoritos y la suma de aliens que has matado, también se mostrará el número de meteoritos recolectados y las vidas restantes. Al haber colisionado tres veces con un alien verde el juego terminará. Bishonauta se podrá mover a la derecha y a la izquierda con las teclas de flechas, y saltará con la flecha hacia arriba, el usuario dispara rayos láser con la barra espaciadora. Los enemigos se moverán de izquierda a derecha continuamente.

El juego funcionará de manera similar a los de las imágenes pero estará ambientado en el espacio.





Este es Bishonauta

