

## Propuesta de Proyecto Final

### Creación de historia

El propósito es diseñar una aplicación para la carrera de comunicación (LCMD) en la que el objetivo es ayudar al usuario hacer una historia, debido a falta de inspiración o bien, si está bloqueado creativamente. Esto sirve para producir cualquier narrativa necesaria para la creación de un cortometraje, un guion, un ensayo literario, etc. Inicialmente le preguntaría al usuario qué tipo de género quiere para su historia, las opciones serán: comedia, drama, terror, suspenso, misterio, romántico, acción y aventura, y ciencia ficción. Cada selección incluirá una lista de datos para seleccionar el personaje, la problemática y la ubicación contextual y geográfica, al azar. Además, generaría una paleta de colores y una tabla de adjetivos y verbos descriptivos que proporcionarían ayuda para que el usuario pueda inspirarse visual y descriptivamente. Para cada género, se incluirán 4-5 paletas de colores que igualmente de manera aleatoria se seleccionará; mientras que, las palabras aparecerían como una tabla, separando verbos y adjetivos (5 palabras de cada uno) que igualmente se escogerían de manera aleatoria.



Ej. Paleta de colores: drama

| Adjetivos    | Verbos     |
|--------------|------------|
| Trágico      | Discutir   |
| Satírico     | Encubrir   |
| Asombroso    | Persuadir  |
| Llamativo    | Mirar      |
| Ensordecedor | Maravillar |

Ej. Tabla de palabras: drama