

# Proyecto final de programación

Para este proyecto la intención es ayudar a nuevos estudiantes de LAD. Dependiendo del proyecto que quieran hacer el programa le dirá los programas recomendados. De aquí cada programa le dará una serie de opciones especiales el cual el usuario deberá de elegir, que quiere hacer el programa. Puede que quiera una introducción a los botones, como guardar su proyecto, etc. El programa no acabara hasta que el usuario este satisfecho

## Ejemplo

¿Qué proyecto quieres hacer?

1 Una animación en 2D

2 Editar un audio

3 Una animación 3D

4 Modelar en 3D

5 Dibujar y editar fotos

0 Estoy satisfecho

Si deseas dibujar y editar fotos, te recomendamos usar

Photoshop

¿Qué deseas saber del programa de Photoshop?

1 Botones básicos para pintar

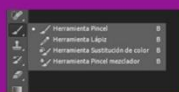
2 Botones básicos para editar una fotografía

3 Botones para ajustar las capas

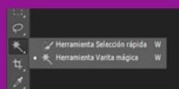
4 Explicación general de como funciona

Photoshop

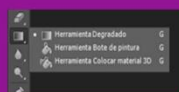
## Imagen explicación



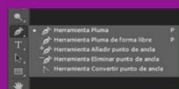
Herramienta pincel: Podemos hacer con esto los primeros trazos



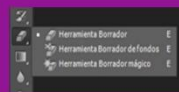
Herramienta selección: Con esto podemos elegir que zonas queremos colorear, cambiar y mover



Herramienta de degradado, podemos crear un degradado con diferente colores



Herramienta Pincel: Herramienta para dibujar



Herramienta Borrador: Con el borrador podemos borrar cualquier

