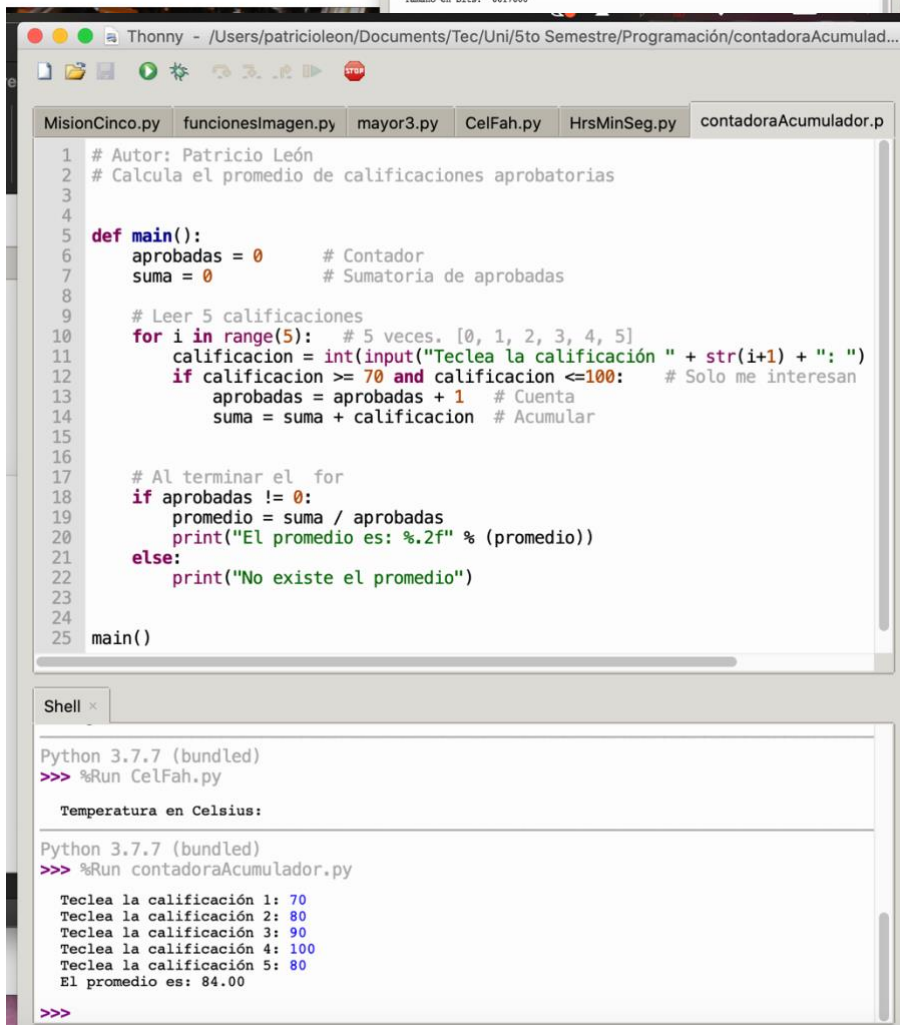
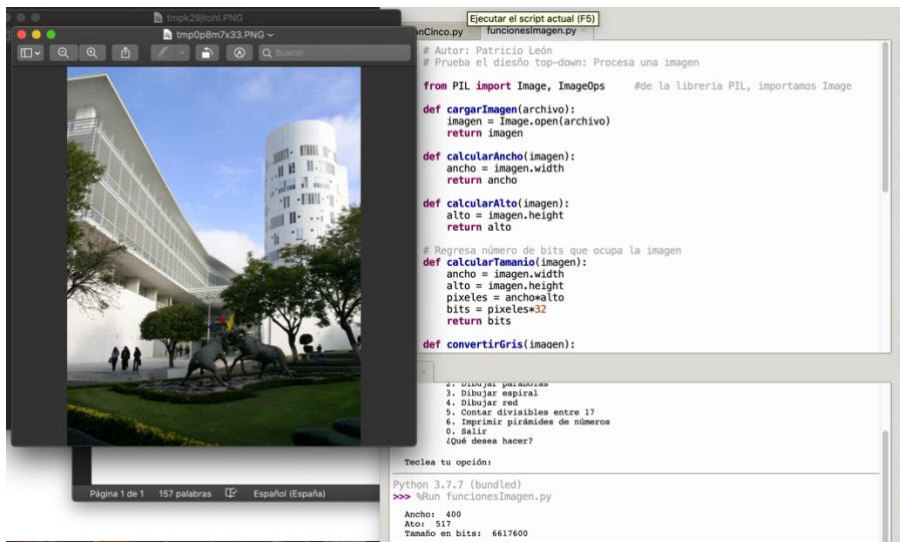


Patricio León Hernández A01375610

Propuesta proyecto final

La idea de este programa será ayudarle a estudiantes a comprar la cámara correcta para ellos. Dependerá de si son principiantes, de que semestre son, cuál es su presupuesto, si tienen experiencia con la fotografía y cual será el uso principal al que le darán a la cámara. Todo esto se desarrollará desde un menú y de ahí se irán expandiendo las preguntas para llegar a la cámara ideal del alumno. Habrá 3 opciones de cámaras, la primera será para principiantes y barata, la que le sigue es intermedia y es un poco más cara pero aun así accesible económicamente, y por último será una cámara ya para expertos y un poco elevada de precio. Al llegar a la cámara ideal, se le proporcionará una imagen de dicha cámara, el nombre y un precio aproximado de dicha cámara.

Estas son unas imágenes de ejemplos de como podría correr el programa:



```
1 # Autor: Patricio León
2 # Misión 5. El ciclo for y while (menu)
3
4 from PIL import Image, ImageDraw
5 from random import randint
6 import turtle #Librería para dibujar tortugas
7
8
9 # a)
10 def dibujarCuadrosCirculos(imagen):
11     imagen = Image.new("RGB", (600,600), "white")
12     canvas = ImageDraw.Draw(imagen)
13     a = 600
14     for x in range(0,301,10):
15         pa = (x,x)
16         pb = (x+a, x+a)
17
18         canvas.line(pa+(x+a,x)+pb+(x,x+a)+(x,x), "black")
19         canvas.ellipse(pa+pb, "white", "black")
20         a = a-20
21
22     imagen.show()
23
24 # b)
25 def dibujarEstrella(imagen):
26
```

Shell <

```
Python 3.7.7 (bundled)
>>> %Run MisiónCinco.py

Misión 5. Seleccione qué quiere hacer.

1. Dibujar cuadros y círculos
2. Dibujar parábolas
3. Dibujar espiral
4. Dibujar red
5. Contar divisibles entre 17
6. Imprimir pirámides de números
0. Salir
¿Qué desea hacer?

Teclea tu opción:
```