

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS
SUPERIORES DE MONTERREY

Campus Estado de México

Genaro Ortiz Durán

A01375315

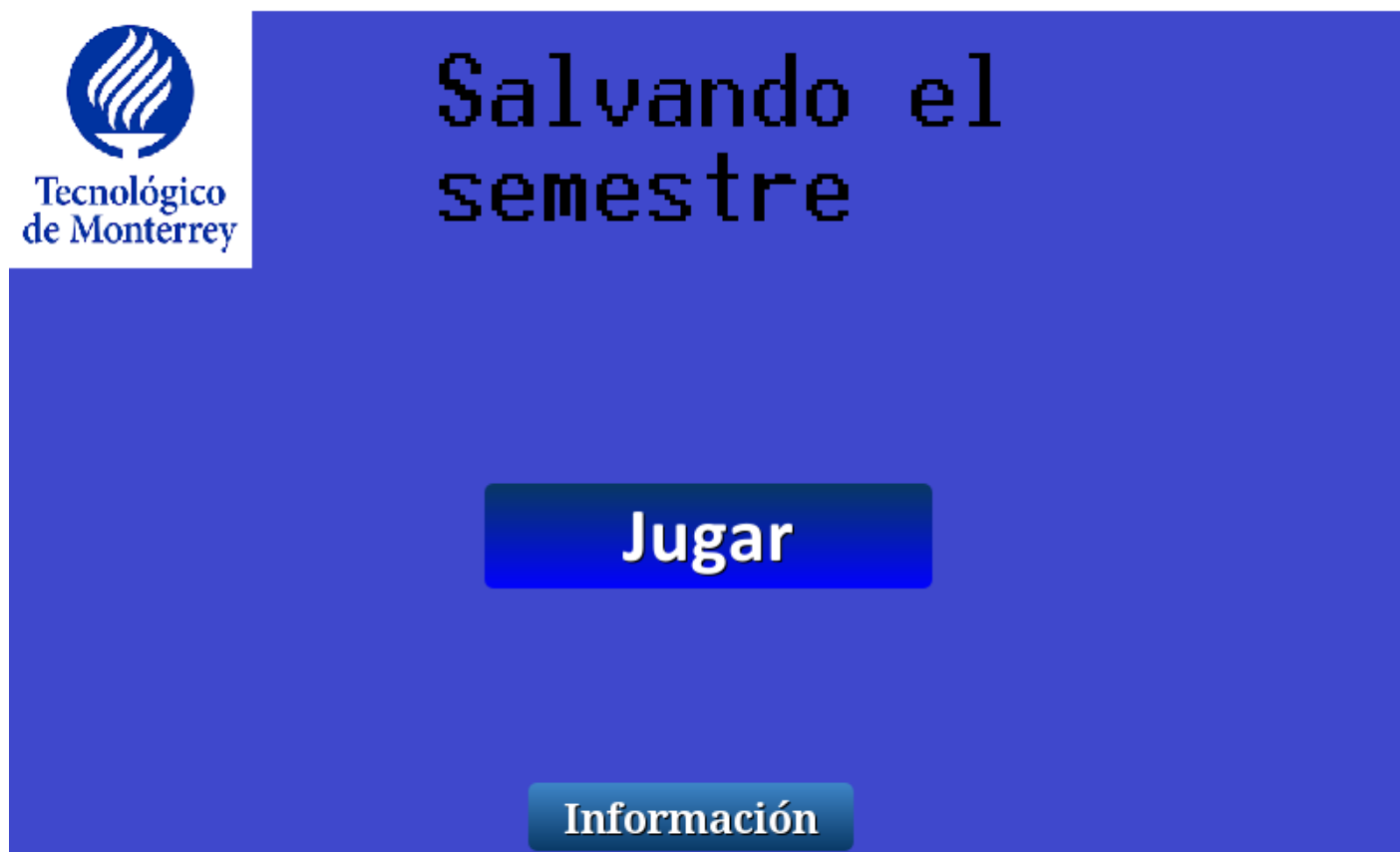
Proyecto Fundamentos de Computación

07/11/2017

Mi propuesta para crear un juego para este semestre es el siguiente:

Consiste en un juego donde el personaje (estudiante tec) ya está muy cansado de hacer proyectos, exámenes y tareas. Debido a que no tiene mucho tiempo y necesita seguir estudiando tiene que recolectar chilaquiles y rayos emprendedores para volver a tener energía, pero que tenga cuidado con los 69 que puede encontrarse ya que va a bajar su ánimo y perderá. El personaje solo puede moverse de derecha a izquierda y viceversa en una ventana de 800x600 pixeles cuando el jugador colecte 20 chilaquiles gana, en caso contrario si tres chilaquiles lo tocan pierde. Solo se tienen tres vidas.

Menú (puede cambiar):



Ventana Información:

[Atrás](#)

**Hecho por:
Genaro Ortiz Durán**



**Contacto:
A01375315@itesm.mx**

Ventana jugar:

