

Propuesta Videojuego – Karla Fabiola Ramírez Martínez A01746769

Apple Rush

Mi propuesta de videojuego es un juego básico el cual se basará en una persona o un objeto que recibirá objetos cayendo del cielo.

En este no solo será ganar o perder, dependiendo de tu puntuación en la partida la cual ya tendrá un tiempo estipulado se te otorgara una letra dependiendo de tu porcentaje de objetos atrapados, quiero hacer un modelo muy parecido a la modalidad osu!Catch de osu.

La primera idea que tengo para el diseño es que sean manzanas cayendo y tener que recogerlas con una canasta, mientras más atrapes mayor puntaje tendrás.

