

Proyecto Final

Fundamentos de programación

José Francisco Murillo Lozano
A01374561

Juego: Pacman

Resumen:

Utilizaré la herramienta pygame de Python para replicar el antiguo arcade de Pacman. Obtendrá puntos de las siguientes formas:

- Comiendo puntos
- Comiendo fantasmas
- Comiendo fruta

El chiste del juego es comer todos los puntos haciendo la mayor cantidad de puntos.

El juego acabará cuando termine de comer los puntos el jugador, teniendo 3 vidas.