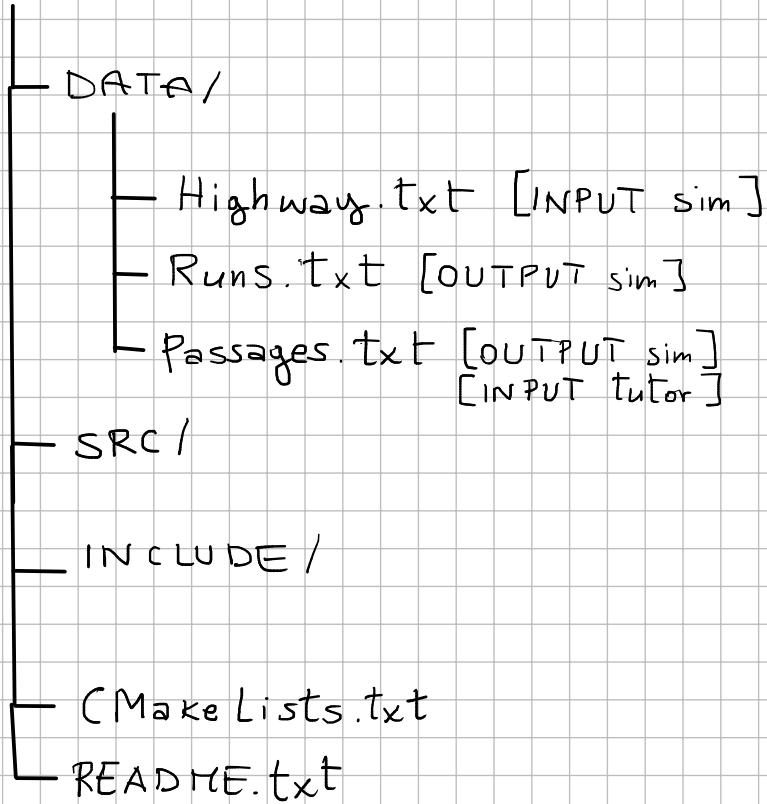


PROGETTO /



Cose da fare:

- (ti odio) generazione di veicoli
- struct / classe Veicolo
- parsing highways.txt
- { Simulatore.cpp => con un main all'interno
 Tutor.cpp }
-

INPUT
Highways => PARSING dei DATI => GENERA VEICOLI => OUTPUT
(file RUNS.txt)
(file PASSAGES.txt)

INPUT => INPUT MANUALE => AZIONE di CONSEGUENZA
Passages