Туру

- motto: každý slušný programovací jazyk je typovaný
- napriek tomu, mnoho beztypových jazykov sa teší veľkej obľube (Basic, PHP, Prolog, Smalltalk, Scheme, Python, Ruby, Yon, ...)
- typy obmedzujú programátora v písaní nezmyselných konštrukcií,
- ich úlohou je v čase kompilácie odhaliť chyby, ktoré by sa objavili v runtime (možno…ak by tou vetvou išli)
- typy obmedzujú vyjadrovaciu (event. výpočtovú) silu jazyka

Dnes bude:

- jednoduchý typovaný λ-calcul
 - type-checking a type-inference
 - unifikácia ako nástroj riešenia typových rovníc
- Curry-Howardov izomorfizmus
- zložitejšie typovacie systémy

Jednoduchý typovaný λ-calcul

Základná neformálna predstava o typoch:

- Typy:
 - základné: A, B, ...
 - funkcionálne: t₁ t₂

Pravidlá:

- Aplikácia: ak M:t₁ t₂, N:t₁, potom (M N):t₂
- Abstrakcia: ak x:t₁, M:t₂, potom (λx.M):t₁ t₂
- Konvencia: operátor funkčného typu je asociatívny doprava
 - t_1 t_2 $t_3 = t_1$ $(t_2$ $t_3)$

Jednoduchý λ-calcul, F₁

Termy $t := x \mid \lambda x.t \mid (t \ t) \mid n \mid +$ Typy $a, \beta := Int \mid a \beta$

Definujeme reláciu Γ t:a, znamená, že term t je v kontexte Γ typu a Kontext Γ obsahuje informáciu o typoch premenných x:a

 ${x:a}:\Gamma x:a$ [VAR]

 $\underline{\{x:a\}:\Gamma \ N:\beta}$ [ABS] $\Gamma \ (\lambda x.N):a \ \beta$

 Γ M:α β, Γ N:α [APPL]

Γ (M N):β

 Γ n:Int [INT]

Γ +:Int Int Int [PLUS]

S intuitívnou predstavou o typoch sa (bezhlavo) vrhnime do typovania výrazov



Tipujme typy

- λx.x
 - $(\lambda x^a.x^a)^{\beta}$, potom $\beta = a$
- λxy.x
 - $(\lambda x^{\alpha} y^{\beta}.x^{\alpha})^{\delta}$, potom $\delta = \alpha \beta \alpha$
- (λx.x)y
 - $(\lambda x^{\alpha}.x^{\alpha})^{\beta} y^{\delta}$, potom $\beta = \alpha$ α , $\delta = a$
 - $[(\lambda x^a.x^a)^a \quad a \quad y^a]^a$

Sústava rovníc

- λxyz.(xz)(yz)
 - $\lambda x^{\alpha}y^{\beta}z^{\delta}$. $[(x^{\alpha}z^{\delta})^{\eta}(y^{\beta}z^{\delta})^{\epsilon}]^{\theta}$, $\alpha = \delta$ η , $\beta = \delta$ ϵ , $\eta = \epsilon$ θ
 - $x:\alpha=\delta$ (ϵ θ), $y:\beta=\delta$ ϵ , $z:\delta$
 - $(\delta (\epsilon \theta)) (\delta \epsilon) \delta \theta$, výsledok je typu θ
- λx.(x x)
 - λx^{α} .($x^{\alpha} x^{\alpha}$)^β, potom $\alpha = \alpha$ β, nemá riešenie...

Vlastnosti F₁

- niektoré λ -termy nie sú otypovateľné, Y= $\lambda f.(\lambda x. f(x x)) (\lambda x. f(x x)) :-) <math>\otimes$
 - dôvod: podobne ako λx.(x x),
 - neformálne: sústava zodpovedajúcich typových rovníc nemá riešenie
- Church-Rosserova vlastnosť platí aj pre typovaný λ-kalkul Θ
 - typované λ-termy sú pomnožinou lambda termov
- typovaný λ-kalkul je silne normalizovateľný = noetherovský = neexistuje nekonečné odvodenie ⊕

dokázané až 1966-1968, a to >= 6x.

Dôkaz: napr. v H. Barendregt – Lambda Calculus, Its Syntax and Semantics

žiaden operátor pevného bodu nie je otypovateľný, lebo X = F X = F (F X) = ...

Normálne formy

(stupeň termu)

Cieľ: typovaný λ-term má normálnu formu = neexistuje nekonečné odvodenie

- stupeň typu :
 - pre základné: A, B, ... je 1,
 - pre funkcionálne: α β je 1+max(stupeň α stupeň β)
- stupeň redexu :
 - $[(\lambda \mathbf{x}^{\alpha}.\mathbf{M}^{\beta})^{\alpha} \beta \mathbf{N}^{\alpha}]^{\beta}$ je stupeň typu (α β)
- stupeň termu M :
 - 0 ak neobsahuje redex,
 - max.stupeň redexu v M

Lemma (stupeň po substitúcii/redukcii):

- stupeň termu M[x^a:N] <= max(stupeň M, stupeň N, stupeň α)
 - redexy v M[x^a:N] sú v M, resp. N, resp. ak v M je podterm niekde tvaru (x Q) a za N dosadíme N = λ y.P, tak vznikne nový redex ((λ y.P) Q)
 - $a = \beta$ η , $Q::\beta$, $(x Q):: \eta$, $\lambda y.P::a = \beta$ η , $y::\beta$, $P::\eta$
 - stupeň (x Q) = stupeň(β η) = stupeň ($(\lambda y.P)$ Q)

Normálne formy

(konečné odvodenie)

Veta: typovaný λ-term má normálnu formu

Nájdeme R je redex v M maximálneho stupňa, ktorý obsahuje len redexy ostro menších stupňov, t.j.

- je taký,
- stupeň M = stupeň R,
- R už neobsahuje redexy stupňa (stupeň R), ... ale len menšie!
- Pri β-redukcii redexu R v M sa redexy
 - mimo R nezmenia,
 - vnútri R sa nahradia sa inými, ale stupeň termu M nevzrastie (viď lemma),
 - R zmizne a je nahradený redexami s menším stupňom.

Dôsledok: β-redukciou nevzrastie stupeň termu a klesne počet redexov max.stupňa

Takže dvojica (stupeň M, počet redexov stupňa M) klesá v lexikografickom usporiadaní...

Keďže je to dobre usporiadanie, nemôže existovať nekonečná postupnosť.



```
data LExp = LAMBDA String LExp |
ID String |
APL LExp LExp |
CON String | CN Integer
deriving(Show, Read, Eq)
```

```
TInteger |
Tvar Integer |
Type : Type
deriving(Show, Read, Eq)
```

data Type =

- checkType :: LExp Type Bool Problém (rozhodnuteľný):
- checkType (A B) T₂ = checkType A (T₁ T₂) && checkType B T₁
- nevieme, ako uhádnuť typ T₁ ????

```
typeInference :: LExp Maybe Type = (Just Type | Nothing)
Problém (rozhodnuteľný) :
```

- inferType $(\lambda x.M) = T_1$ (inferType M)
- ako zistit' typ premennej x viazanej v λ-abstrakcii, teda T₁ ????

```
inhabitation :: Type Maybe LExp = (Just LExp | Nothing)
Problém (rozhodnuteľný) :
```

ako zistiť term M predpísaného typu ?

Anotácie premenných

(typovaný λ-kalkul podľa Churcha)

ID String APL LExp LExp | CON String | CN Integer deriving(Show, Read, Eq)

deriving(Show, Read, Eq)

-- premenná a jej typ

data LExp = LAMBDA String **Type** LExp |

Type: Type

Termy

ak x: T_1 , M: T_2 , potom (λ x: T_1 .M): T_1 T_2

type Context = [(String, Type)] inferType :: Context LExp Maybe Type

inferType ctx (ID var) = lookup var ctx -- [VAR]

inferType ctx (APL m n) = t2 where

-- [APPL] t1: t2 = inferType ctx m -- môže výjsť Nothing, potom propaguj

data Type = TInteger |

t3 = inferType ctx n $\{t1 == t3\}$

-- Nothing aj do výsledku

-- tieto dva typy musia byť rovnaké

inferType ctx (LAMBDA x t1 m) = t1: inferType ((x,t1):ctx) m -- [ABS]

Typovaný λ-kalkul podľa Churcha

(axiom) $\Gamma \vdash x : \sigma$, if $(x:\sigma) \in \Gamma$; $\frac{\Gamma \vdash M : (\sigma \rightarrow \tau) \quad \Gamma \vdash N : \sigma}{\Gamma \vdash (MN) : \tau};$ $(\rightarrow$ -elimination) $\frac{\Gamma, x : \sigma \vdash M : \tau}{\Gamma \vdash (\lambda x : \sigma . M) : (\sigma \rightarrow \tau)}.$

 $\{x:a\}:\Gamma x:a$ [VAR]

 $(\rightarrow$ -introduction)

{x:a}:Γ N:β [ABS] Γ ($\lambda x : a : N$): $\alpha \beta$

<u>M:a</u> β, Γ N:a [APPL] (M N):β

Typovaný λ-kalkul Church vs. Curry

Nech |M| je term M bez typových anotácií, t.j. zobrazenie Church_{λ} Curry_{λ}

- Ak Γ M:a podľa Church, potom Γ |M|:a podľa Curry.
- Ak Γ M:α podľa Curry, potom existuje anotovaný M' taký, že
 - Γ M':a podl'a Church,
 - |M'| = M.

Typové premenné deriving(She data Type = Tinteger | Tyar Integer |

(typovaný λ-kalkul podľa Curry)

```
data LExp = LAMBDA String LExp |
ID String |
APL LExp LExp |
CON String | CN Integer
deriving(Show, Read, Eq)
data Type = TInteger |
Tvar Integer |
Type : Type
deriving(Show, Read, Eq)
```

- ak nepoznáme konkrétny typ, zavedieme typovú premennú,
- algoritmus zozbiera podmienky (rovnosti) pre typové premenné,
- ak máme šťastie, podarí sa nám ich vyriešiť,
- typové premenné: α, β, δ, η, δ, ε, θ budeme radšej indexovať

```
type Constraints = [(Type,Type)] -- zoznam rovností, eqs inferType :: Context->LExp->Constraints-> (Type, Constraints)

inferType ctx (APL m n) eqs = t2, {t1 = t3}:eqs" where -- [APL]

t3 t2, eqs' = inferType ctx m eqs

t1, eqs" = inferType ctx n eqs'
inferType ctx (LAMBDA x m) eqs = t1 t2, eqs' -- [ABS]

-- t1 je nová typová premenná

where t2,eqs' = inferType ((x,t1):ctx) m eqs

inferType ctx (ID var) eqs = lookup var ctx, eqs

Dostaneme sústavu rovníc, ktorú riešime
```

Inferencia typu – príklad

 $\lambda f.\lambda a.\lambda b.\lambda c.$ c (f a) (f b):T, Ø, Ø

```
((c (f a)) (f b)):T4, f:T0, a:T1, b:T2, c:T3, {T=T0} T1 T2 T3 T4}
(c (f a)):T5, (f b):T6, f:T0, a:T1, b:T2, c:T3, {T=T0} T1 T2 T3 T4,
   T5=T6 T4
c:T3, (f a):T8, (f b):T6, f:T0, a:T1, b:T2, c:T3, {T=T0 T1 T2 T3 T4,
  T5=T6 T4, T3=T8 T5
c:T3, f:T0, a:T1, f:T0, b:T2, f:T0, a:T1, b:T2, c:T3, {T=T0 T1 T2 T3 T4,
  T5=T6 T4, T3=T8 T5, T0=T1 T8, T0=T2 T6}
Sústava rovníc:
{T=T0 T1 T2 T3 T4, T5=T6 T4, T3=T8 T5, T0=T1 T8, T0=T2 T6}
{T=T0 T1 T2 T3 T4, T5=T6 T4, T3=T8 T5, T0=T1 T8, T2=T1,
  T8=T6}
Riešenie:
T=T0 T1 T2 T3 T4 =(T1 T8) T1 T1 (T8 T5) T4=
(T1 T8) T1 T1 (T8 T8 T4) T4
Domáca úloha 1:
```

inferType :: [(LExp,Type)]->Context->Constraint->Int->Constraint

Inferencia typu – príklad 2

```
\lambda xyz.(xz)(yz):T, \emptyset, \emptyset
\lambda yz.(xz)(yz):T2, x:T1, {T=T1 T2}
\lambda z.(xz)(yz):T4, y:T3, x:T1, {T=T1 T2, T2=T3 T4}
(xz)(yz):T6, z:T5, y:T3, x:T1, {T=T1 T2, T2=T3 T4, T4=T5 T6}
(xz):T7, (yz):T8, z:T5, y:T3, x:T1, \{T=T1 \ T2, T2=T3 \ T4, T4=T5 \ T6,
  T7=T8 T6}
x:T9, z:T10, (yz):T8, z:T5, y:T3, x:T1, {T=T1 T2, T2=T3 T4, T4=T5 T6, T7=T8 T6, T9=T10 T7, T9=T1, T10=T5}
y:T11, z:T12, z:T5, y:T3, x:T1, {T=T1 T2, T2=T3 T4, T4=T5 T6,
   T7=T8 T6,T9=T10 T7,T9=T1,T10=T5,T11=T12 T8,T11=T3,
   T12=T5}
Sústava rovníc:
{T=T1 T2, T2=T3 T4, T4=T5 T6, T7=T8 T6, T9=T10 T7, T9=T1,
   T10=T5, T11=T12 T8,T11=T3, T12=T5
{T=T1 T2, T2=T3 T4, T4=T5 T6, T7=T8 T6, T1=T5 T7, T3=T5 T8}
Riešenie:
T=T1 T2=T1 (T3 T4)=T1 (T3 (T5 T6)=
   (T5 T8 T6) (T5 T8) T5 T6
```

Inferencia typu – príklad 3

```
Y = \frac{\lambda f.(\lambda x. f(x x)) (\lambda x. f(x x)):T, \emptyset, \emptyset}{(\lambda x. f(x x)) (\lambda x. f(x x)):T2, f:T1, \{T=T1 \ T2\}}
\frac{(\lambda x. f(x x)):T3}{(\lambda x. f(x x)):T3}, (\lambda x. f(x x)):T4, f:T1, \{T=T1 \ T2, T3=T4 \ T2\}
\frac{(f(x x)):T6}{(x x):T6}, (\lambda x. f(x x):T4, f:T1,x:T5, \{T=T1 \ T2, T3=T4 \ T2,T3=T5 \ T6\}}
\frac{(x x):T7}{(x x):T7}, (\lambda x. f(x x):T4, f:T1,x:T5, \{T=T1 \ T2, T3=T4 \ T2,T3=T5 \ T6, T1=T7 \ T6\}}{(\lambda x. f(x x):T4, f:T1,x:T5, \{T=T1 \ T2, T3=T4 \ T2,T3=T5 \ T6, T1=T7 \ T6,T5=T5 \ T7\}}
```

Unifikácia

- unifikácia je spôsob riešenia rovníc v rôznych teóriach najjednoduchším prípadom je syntaktická (prázdna, či Herbrandova teória) v našom prípade je problém zredukovaný na jediný funkčný symbol

```
= * t_1 = s_1, ..., t_n = s_n, C
C = * FAIL, C
f(t_1, ..., t_n) = f(s_1, ..., s_n), C
f(t_1, ..., t_n) = g(s_1, ..., s_m), C
                                            = » x=t, C[x:t] if x∉t [OCCUR CHECK]
x=t, C
                                            = » FAIL if x \in t
x=t, C
x=x, C
                                            =» (C
```

!!! tento naivný algoritmus je exponenciálny

Príklad:

```
t_1=g(t_2, t_2), t_2=g(t_3, t_3), t_3=g(t, t)
t_1=g(t_2, t_2), t_2=g(g(t, t), g(t, t)), t_3=g(t, t)
t_1=g(g(g(t, t), g(t, t)), g(g(t, t), g(t, t))), t_2=g(g(t, t), g(t, t)), t_3=g(t, t)
```

Ak zovšeobecníme vstup pre t₁..t_n, výsledok bude exponenciálny od dĺžky vstupu

Unifikácia

```
type Constraints = [(Type, Type)]
                                                                     -- [(Type=Type)]
   unify:: Constraints Constraints
unify [] = []
                                                                     -- Just []
unify (S=T:C')
    | S == T = unify C'
     | S == t_i \&\& not(t_i \in S) = unify(C'[t_i:S]) ++ [t_i=S] 
 | t_i == T \&\& not(t_i \in T) = unify(C'[t_i:T]) ++ [t_i=T] 
    | S == S_1 S_2 \text{ and } T == T_1 T_2 = \text{unify}(S_1 = T_1 : S_2 = T_2 : C')
    | otherwise
                                              = fail -- Nothing
```

unify:: Constraints Maybe Constraints

```
| S == t_i \&\& not(t_i \in Free(S)) = Just([t_i=S] : subst) where
                                            Just subst = unify(C'[t_i=S])
```

Unifikácia

```
unify::(Type,Type) Maybe Constraints Maybe Constraints
unify (_,_) Nothing
                                     = Nothing
unify (a1 b1,a2 b2) subst
                                     = subst2 where
                                               subst1 = unify (a1,a2) subst
                                               subst2 = unify (b1,b2) subst1
--dereferencia premennej miesto aplikacie substitúcie
unify (t_i,b) s@(Just subst) = unify (a,b) s where a = deref t_i subst
unify (a,t_i) s@(Just subst) = unify (a,b) s where b = deref t_i subst
--predpokladáme, že t<sub>i</sub> je dereferencovaná a že platí occur check
                        = Just ((t<sub>i</sub>,b):subst) if t<sub>i</sub> not in b
unify (t<sub>i</sub>,b) (Just subst)
unify (a,t_i) (Just subst) = Just ((t_i,a):subst) if t_i not in b

zabránenie vzniku cyklu medzi premennými

unify (t<sub>i</sub>,t<sub>i</sub>) s@(Just subst)
                             |i < j = Just((t_i, t_i):subst)|
                                     |j| < i = Just((t_i, t_i):subst)
                                      otherwise s
otherwise
unify (_,_) _
                                     = Nothing
```

Domáca úloha

Nothing -> Nothing

Typy a formule

```
• K = (\lambda xy.x)^{\alpha \beta \alpha}
```

•
$$S = \lambda xyz.xz(yz)^{(\delta \epsilon \theta) (\delta \epsilon) \delta \theta}$$

Hilbertov axiomatický systém:

Modus ponens:

$$K = (\lambda xy.x)a$$
 β a $S = \lambda xyz.xz(yz)(\delta$ ϵ θ) $(\delta$ ϵ) δ θ



Curry-Howardov izomorfizmus

```
S K K = I
S:(δ ε θ) (δ ε) (δ θ)
K:α β α
 \begin{array}{cccc} (\delta & \epsilon & \theta) = (\alpha & \beta & \alpha) \\ \bullet & \delta = \alpha, & \epsilon = \beta \end{array} 
(\delta \epsilon)=(3 \delta)
        • δ= , ε=
\delta = \theta
```

$$K = (\lambda xy.x)a$$
 β a $S = \lambda xyz.xz(yz)(\delta$ ϵ θ) $(\delta$ ϵ) δ θ

Curry-Howardov izomorfizmus

```
S:(\delta ( \delta) \delta) (\delta ( \delta)) (\delta \delta) 
K:(\delta ( \delta) \delta) 
K:(\delta ( \delta))
```

Polymorfický (druhorádový) λ-kalkul, System F₂ (Girard-Reynold)

V jednoducho-typovanom λ-kalkule doménou premenných sú funkcie, v druho-rádovom λ-kalkule doménou premenných sú typy:

```
Typ \sigma ::= \text{Int} \mid \sigma \quad \sigma \mid a \mid \forall a.\sigma \quad \text{- všeobecne kvantifikovaný typ}
• \lambda x.x : \forall a.a \quad a
• \text{NOT} : \forall a.a \quad a
• \text{K=TRUE} (\lambda x.\lambda y.x) : \forall a. \forall \beta.a \quad \beta \quad a, \text{ FALSE} (\lambda x.\lambda y.y) : \forall a. \forall \beta.a \quad \beta \quad \beta
• 0,1,2 (\lambda f.\lambda x.f(f x)),... : \forall a.(a \ a) \quad a \quad a
```

Dôsledky:

- v takomto λ-kalkule vieme otypovať aj to, čo v F₁ nevieme (ω)
- inferencia v takomto kalkule je nerozhodnuteľný problém ⊕, 1970-1994
- hierarchia F_1 , F_2 , F_3 , ... F_{ω}
- dependent type (t:Type, t)

System F₂

```
Туру
```

```
\sigma ::= Int \mid \sigma \quad \sigma \mid a \mid \forall a.\sigma
```

```
\{x:a\}:\Gamma x:a [VAR]
```

$$\underline{\{x:a\}:\Gamma \ N:\beta}$$
 [ABS] $\Gamma \ (\lambda x.N):a \ \beta$

$$\Gamma$$
 M:a β, Γ N:a [APPL] Γ (M N):β

$$\Gamma$$
 M:β [GEN] a not free in Γ Γ M: $\forall a.\beta$

λx.x: ∀a.a a

AND: ∀a.a a a

0,1,2,...: $\forall t.(t t) (t t)$

Príklady v F₂

```
{x: ∀a.a a} x: ∀a.a a [VAR]

{x: ∀a.a a} x: (∀β.β β) (∀β.β β) [INST] {x: ∀a.a a} x: ∀a.a a [VAR]

{x: ∀a.a a} (x x): ∀a.a a [APP]

λx.(x x): (∀a.a a) (∀a.a a) [ABS]
```

- podarilo sa nám otypovať výraz, ktorý v jednoducho-typovanom kalkule sa nedal
- dostali sme však typ (∀a.a a) (∀a.a a), ktorý vnútri obsahuje kvantifikátory (deep type) na rozdieľ od tých, čo ich majú len na najvyššej úrovni, napr. ∀t.(t t) (t t) – shallow type

Let polymorfizmus Hindley-Millner

chceme zakázať kvantifikáciu typov vnútri typového výrazu (zakázať deep type)

Typy

$$σ ::= ψ | ∀a.σ$$

 $ψ ::= Int | ψ ψ | a$

premenná viazaná λ výrazom nemôže byť polymofrického typu, napr.

 $f(\lambda x.x)$ where $f = \lambda g.[... (g 1) (g True) ...], alebo v Haskelli:$

- idd = $(\x->x)$
- foo = f idd where $f = \g->(if (g True) then (g 2) else (g 1))$

Nahradíme pravidlo [GEN] pravidlom [LET]

$$\Gamma$$
 M:β, Γ , x: \forall a.β N:δ [LET] a in β, a not free in Γ let x=M in N : δ