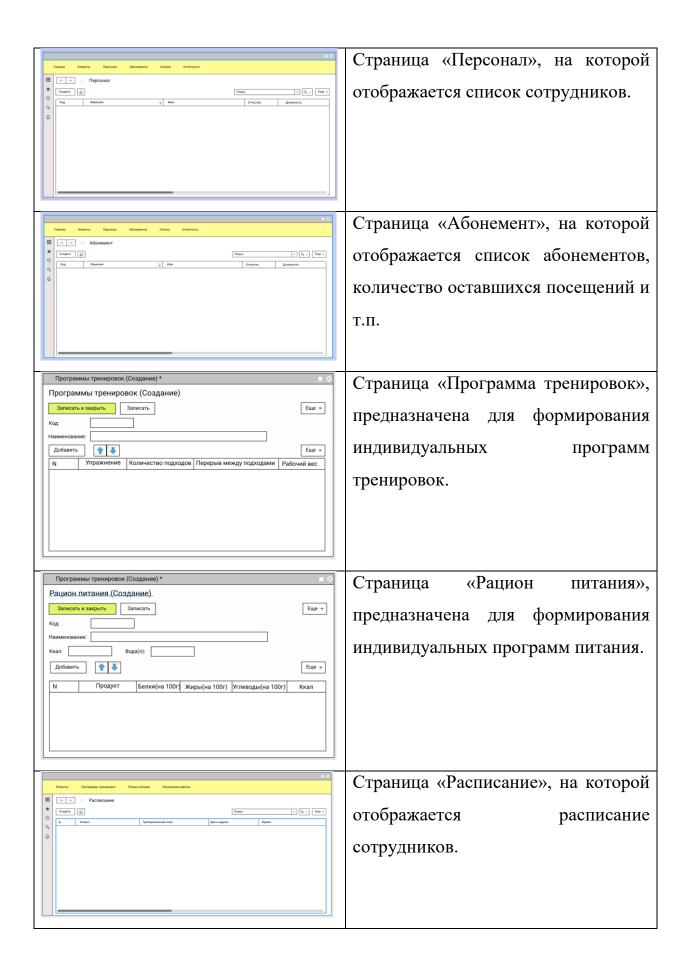
## Лабораторная работа №1.

## «РАРАЗБОТКА ПРОТОТИПА ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ В FIGMA»

Цель работы: разработать прототип информационной системы, используя инструмент для разработки интерфейсов и прототипирования Figma.

## Листы:

Листы интерфейса	Описание
Francis Kreenu Diproust Albertennu Orans Oversons	Страница «Главная», на которой
★         Абримениты         Оплата           ©         фином         j         Имя         Отчество         Дата начала         Дата окончания         Цена         Статус           Q         Дата начала         Дата окончания         Цена         Статус	администратор может отслеживать
	покупку и оплату абонементов.
Коменти Программи турнировки Опини потания Раглисания работы	Страница «Клиенты», на которой
	отображается список клиентов.
	Страница «Регистрация клиента»
Код клиента  Записать и закрыть Записать Отправить e-mail Еще 🔻	
Фамилия:	
Имя:	
Отчество:	
Bec:	
Рост:	
Номер телефона:	
Электронная почта:	
Стаж тренировок:	
Пол:	



Ссылка на GitHub: <a href="https://github.com/FunkyBoogie/prototype">https://github.com/FunkyBoogie/prototype</a>

Вывод: выполнив лабораторную работу разработали прототип информационной системы, используя инструмент для разработки интерфейсов и прототипирования Figma

Выполнил:	Степанов С.В., ФИТУ 4-4Б
Проверил:	Хорошко М.Б,