

1. 빈 스코프: 스프링에서 <bean>을 정의할 때, 해당 빈에 대한 영역(scope)을 정의하는 옵션

2. 옵션 상세

가. singleton: 스프링 IOC 컨테이너의 기본값, 필요할 때마다 동일한 인스턴스를 되돌림

나. prototype: 빈이 필요할 때마다 새로운 빈 인스턴스를 생성하도록 강제

~~다. request: HTTP 요청에 대한 빈 정의~~

~~라. session: HTTP 세션에 대한 빈 정의~~

~~마. global session: 글로벌 HTTP 세션에 대한 빈 정의~~

3. 싱글톤 스코프

가. 프로젝트 생성: spring_console_beansingleton

나. 패키지 생성: com.kh.kht

다. 클래스 생성: HelloWorld/MainApp

라. 빈즈 설정파일 생성: Beans.xml

마. 실행 프로토타입 스코프

4. 프로토타입 스코프

가. 프로젝트 생성: spring_console_beanprototype

나. 패키지 생성: com.kh.kht

다. 클래스 생성: HelloWorld/MainApp

라. 빈즈 설정파일 생성: Beans.xml

마. 실행 프로토타입 스코프