

1. 컨테이너 개요

가. 스프링 프레임워크의 코어

나. 컨테이너

- 오브젝트들 생성
- 오브젝트들 연결
- 오브젝트들 설정
- **생성부터 소멸까지 전체 라이프사이클을 관리**

다. 의존성 주입(DI: Dependency Injection) 사용: 어플리케이션 구성하는 컴포넌트 관리

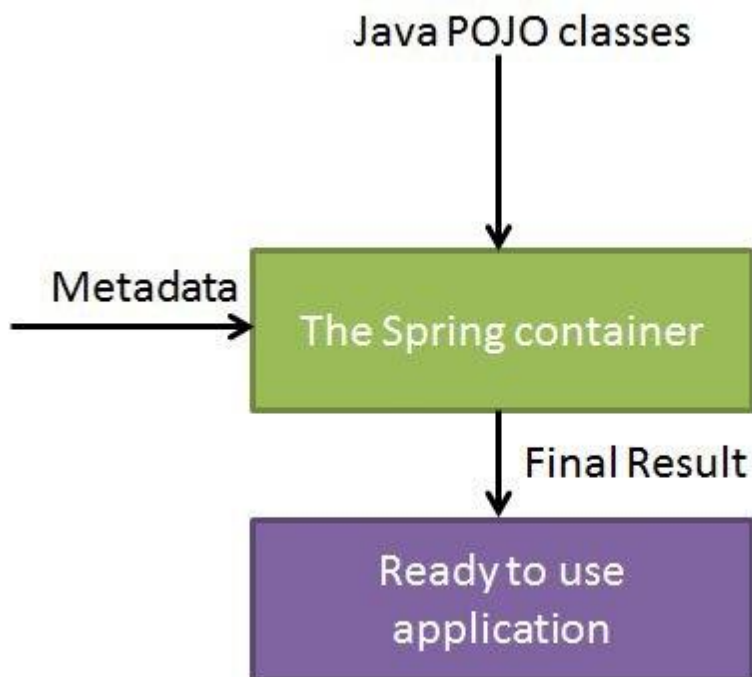
라. 스프링 빈즈(Spring Beans): 컨테이너가 사용하는 오브젝트들

2. 컨테이너 설정

가. 어떤 오브젝트를 인스턴스화할지, 설정할지, 제공된 설정 메타데이터 읽어 조합할지에 대한 명령어 받음.

나. 설정 메타데이터: XML/자바애노테이션/자바코드 등으로 표현

3. 스프링 작동의 하이레벨 뷰



4. 컨테이너의 종류

4.1. 스프링 빈팩토리 컨테이너

가. 프로젝트 생성: spring_console_beanfactory

나. 패키지 생성: com.kh.kht

다. 클래스 생성: HelloWorld/MainApp

라. 빈즈 설정파일 생성: Beans.xml

마. 실행

4.2. 스프링 어플리케이션컨텍스트 컨테이너

가. 프로젝트 생성: spring_console_applicationcontext

- 나. 패키지 생성: com.kh.kht
- 다. 클래스 생성: HelloWorld/MainApp
- 라. 빈즈 설정파일 생성: Beans.xml
- 마. 실행