

1. 스프링 빈 라이프 사이클 메소드 설정

가. 빈 생성: `<bean>` **init-method** 파라미터

나. 빈 소멸: `<bean>` **destroy-method** 파라미터

2. 예제

가. 프로젝트 생성: `spring_console_beanlifecycle`

나. 패키지 생성: `com.kh.kht`

다. 클래스 생성: `HelloWorld/MainApp`

라. 빈즈 설정파일 생성: `Beans.xml`

마. 실행 프로토타입 스코프

3. 디폴트 생성/소멸 사용

```
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-3.0.xsd"
default-init-method="init"
default-destroy-method="destroy">
<bean id="..." class="...">
<!-- collaborators and configuration for this bean go here -->
</bean>
</beans>
```