

## Modèle de copie : Dynamiser vos sites web avec Javascript



GDWFSDVSWEBAJAVAEXAIII1A

Ceci est un modèle de copie. N'oubliez pas de renseigner vos prénom/nom, ainsi que le nom et le lien vers le projet.

Vous pouvez bien sûr agrandir les cadres pour répondre aux questions sur la description du projet si nécessaire.

Prénom : Antoine

Nom : Delbos

**ATTENTION ! PENSEZ À RENSEIGNER VOS NOM ET PRÉNOM DANS LE TITRE DE VOS FICHIERS / PROJETS !**

Nom du projet : evaluation : dynamiser vos sites web avec JavaScript

Lien Github du projet : [git@github.com:Funkysys/dice\\_eval.git](https://github.com:Funkysys/dice_eval.git)

Lien Drive du projet (si nécessaire) : .....

URL du site (si vous avez mis votre projet en ligne) : <https://620d3b98d933644b45b20eea--wonderful-payne-320935.netlify.app/>

### Description du projet

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions. Dans cette rubrique, le jury cherche à voir comment vous procédez : comment vous organisez votre travail, comment vous réalisez concrètement la tâche ou l'opération pas à pas.  
Utiliser un langage professionnel. Employez le « je », car vous parlez en votre nom. Vous pouvez écrire au temps présent.

Après avoir bien étudié la maquette du projet, j'en ai déduit qu'il me serait nécessaire de développer une architecture HTML/CSS que je devrais ensuite animer avec Javascript.

Toute la problématique résidait dans l'algorithmie à développer pour suivre les règles du jeu et ensuite les différents affichages.

J'ai donc réfléchi à l'algorithmie sur papier en définissant les différentes étapes à réaliser.

## Dynamiser vos sites web avec Javascript

J'ai donc ainsi commencé par définir le jeu avec un random number généré à chaque click sur le bouton "roll dice" puis ai implémenté petit à petit les différentes fonctions qui me permettaient, dans un premier temps en console puis en affichage, de vérifier que mon code fonctionnait avant de travailler l'affichage

1. Précisez les moyens utilisés. Expliquez tout ce dont vous avez eu besoin pour réaliser vos tâches : langages de programmation, frameworks, outils, logiciels, documentations techniques, etc...

J'ai commencé à faire des recherches sur les différentes technologies utilisées par d'autres développeur pour réaliser le même type de projet.

D'une solution comprenant des librairies assez lourdes (webGL, threeJS etc..) et complexes à de la simple gestion de score, j'ai choisi une solution pour créer le dé en 3d avec sass et préparer ses différents états que je pourrais sélectionner aléatoirement avec javascript pour animer le dé. Ce fut une partie assez longue et fastidieuse mais intéressante à réaliser.

Je me suis ensuite aperçu qu'il fallait utiliser un framework css (ce qui m'apprendra à lire en détail les consignes d'évaluations) et ai donc tenté sans beaucoup de succès d'adapter ce que j'avais fait avec Bootstrap. L'expérience fut moyennement concluante et après des heures de recherches, je me sens bien plus à l'aise sur le framework bien que le résultat reste modéré (surtout en termes de responsive).

Enfin, j'ai récemment découvert GreenSock que j'ai utilisé pour toutes les animations d'ouverture et d'apparition.

1. Contexte. Les noms des organismes, entreprises ou associations, dans lesquels vous avez exercé vos pratiques

NB: Pour le cas des exercices et évaluations demandées sur la plateforme Studi, il s'agit de...Studi.

Studi

2. Informations complémentaires (*facultatif*)