

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования «Сибирский государственный университет
телекоммуникаций и информатики»

Кафедра телекоммуникационных сетей и вычислительных средств

Курсовая работа
по дисциплине «Моделирование распределенных систем»
на тему «Тепловая карта для каждого абонента в зависимости от удаленности
от БС»

Выполнили:

Студенты гр. ИА-831 и ИА-832

Зарубин М.Е.

Юшкевич И.А.

Соснин Д.Н.

Проверила:

доцент кафедры ТС и ВС

Дроздова В.Г.

Новосибирск 2020

Содержание

1. Текст задания к курсовой работе	3
2. Прodelанная работа.....	4
2.1. Создание базовых станций.....	4
2.2. Выборка точек для создания изображения	4
2.3. Прорисовка изображения	5
2.4. Подключение изображения к карте	6
2.5. Дополнительное задание для защиты	7
3. Вывод.....	9
4. Список используемой литературы	10
5. Приложение	11

1. Текст задания к курсовой работе

1. (<https://habr.com/ru/post/324596/>) - разобраться с этим проектом и превратить в конфетку для курсового проекта.
2. В качестве "теплоты" карты использовать дальность от базовой(ых) станции(й). Отметить на карте картинкой\схемой\маркером.
3. Добавить несколько базовых станций на разной удаленности (минимум 800 метров в радиусе) друг от друга.
4. "Теплота" карты определяется как среднее арифметическое от дальности до всех базовых станций.
5. Составить отчет (с документированным кодом). Код должен быть в Приложении (в конце отчета).

2. Прделанная работа

2.1. Создание базовых станций

Мы выбрали 6 базовых станций на расстоянии 800 и более метров, взяли их координаты и поместили их изображениями флажков. Сделали всё это благодаря маркерам. Также координаты записали в отдельный файл, для дальнейшего использования.

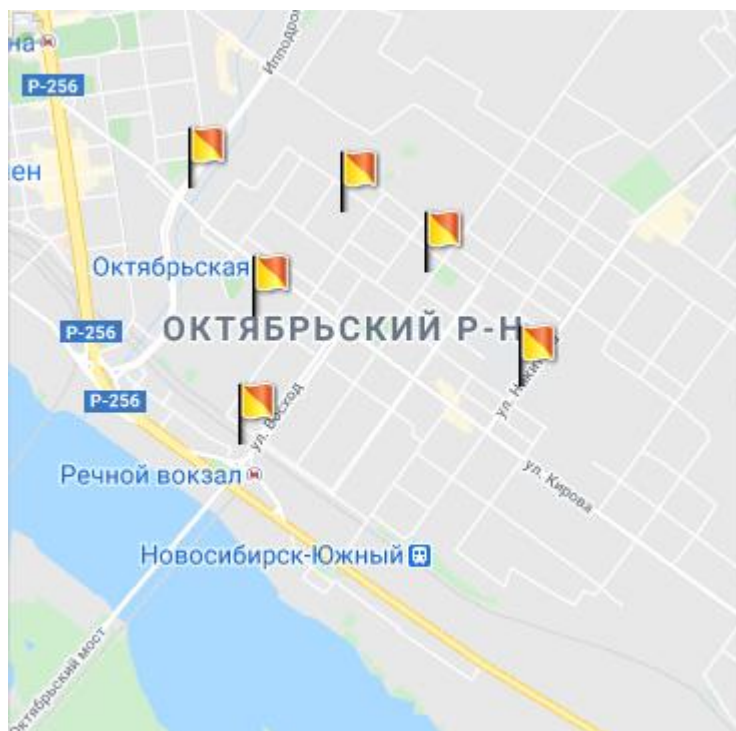


Рис.1. Размещённые станции на карте Google

2.2. Выборка точек для создания изображения

Для реализации области и выборки точек на ней мы сделали программу на языке python. Запуск происходит с двумя аргументами: файл с записанными координатами станций и файл, куда будем записывать координаты точек и их расстояние до ближайшей станции. Первый столбец расстояние, остальные два – координаты.

Для начала выбираем середину нашего изображения и в программе вписываем её координаты и расстояние до границ. С помощью этого определяем координаты границ. После проходим по всем точкам, определяя их дистанцию до ближайшей станции и записываем всё в файл.

Также реализован help для пользователей, тогда просто надо вместо аргументов передать слово help и всё.

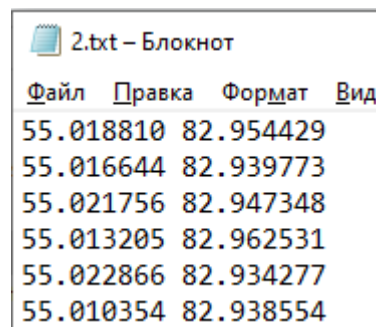


Рис.2. Содержание файла с координатами базовых станций

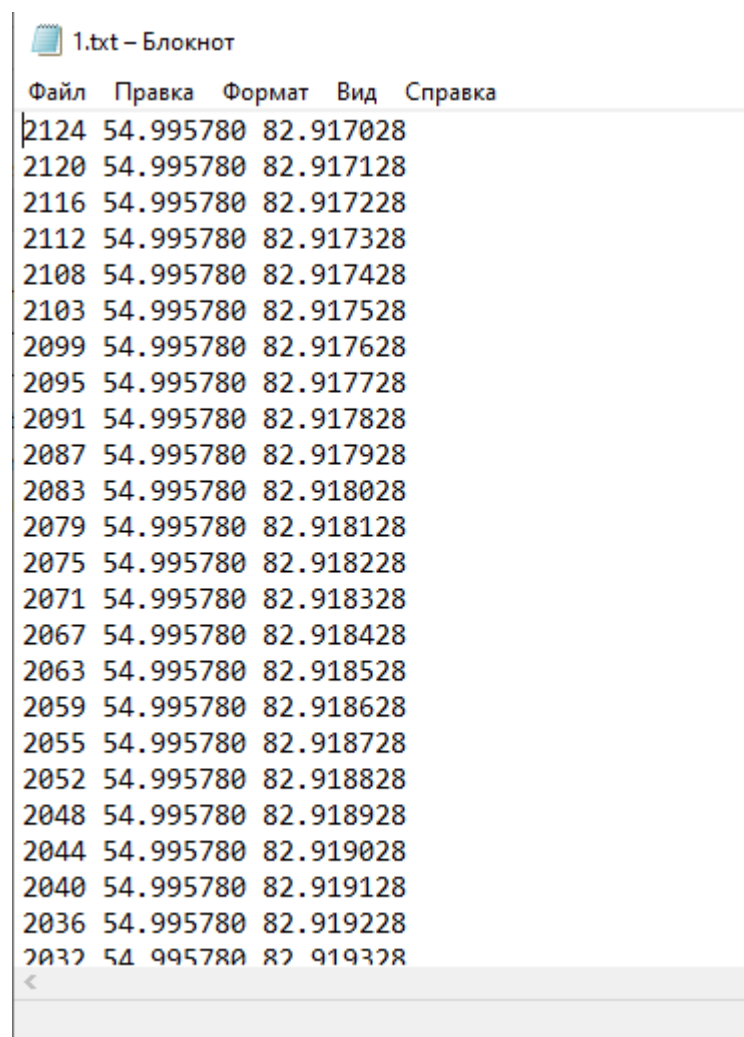


Рис.3. Содержание файла с расстояниями и координатами точек

2.3. Прорисовка изображения

Для прорисовки изображения мы также создали программу на python. В ней мы запускаем файл, в который записывали координаты точек и расстояние

до ближайшей станции, и благодаря этому расстоянию мы определяем какой цвет присвоить точке. Мы сами записали определённое количество цветов и с помощью циклов сделали выборку цвета.

Именно создание изображение сделали с помощью библиотеки PIL. Там использовали некоторые фильтры, например, размытие изображения, чтобы границы между цветами были меньше видны и его поворот.

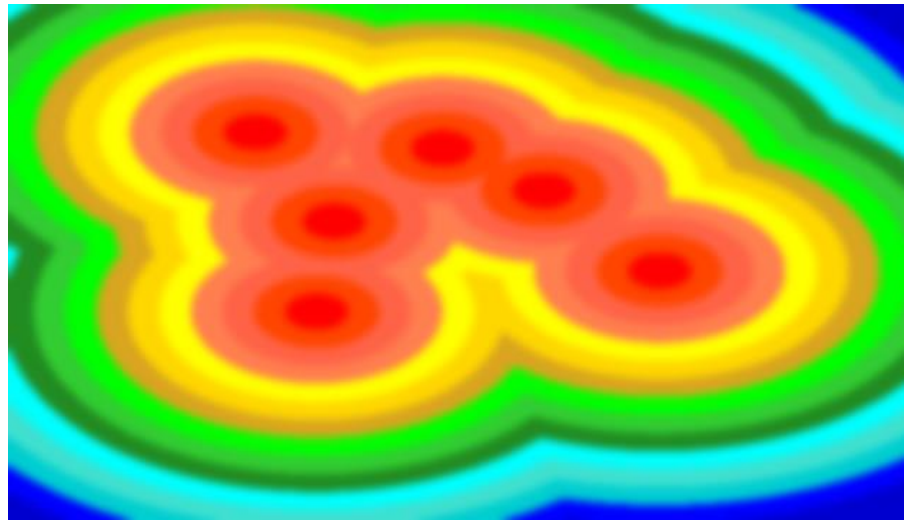


Рис.4. Полученное изображение

2.4. Подключение изображения к карте

В html файле реализовали подключение изображения к карте. Сделали его полупрозрачным, чтобы были видны наши станции и, что находится на карте.

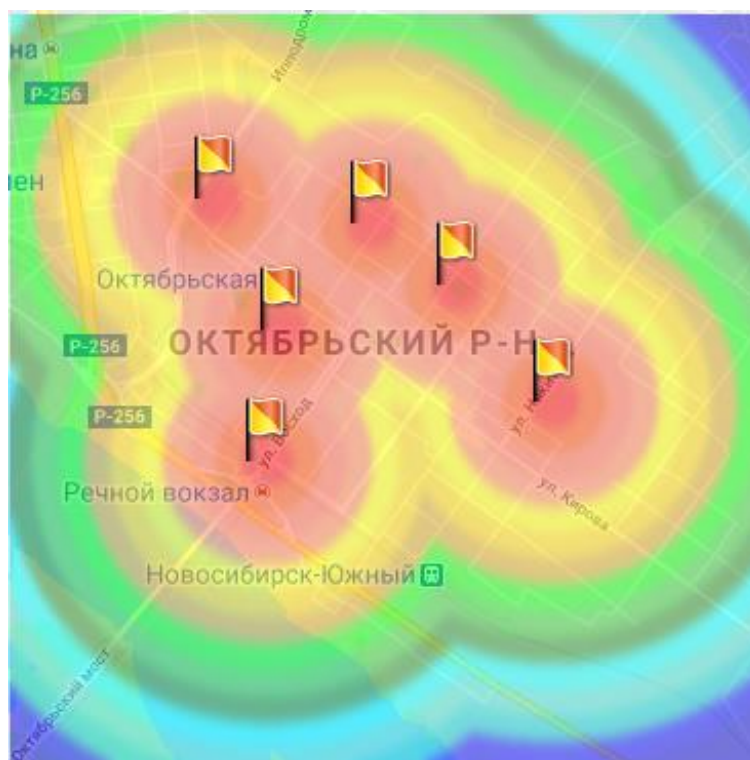


Рис.5. Добавленное изображение на карту Google

2.5. Дополнительное задание для защиты

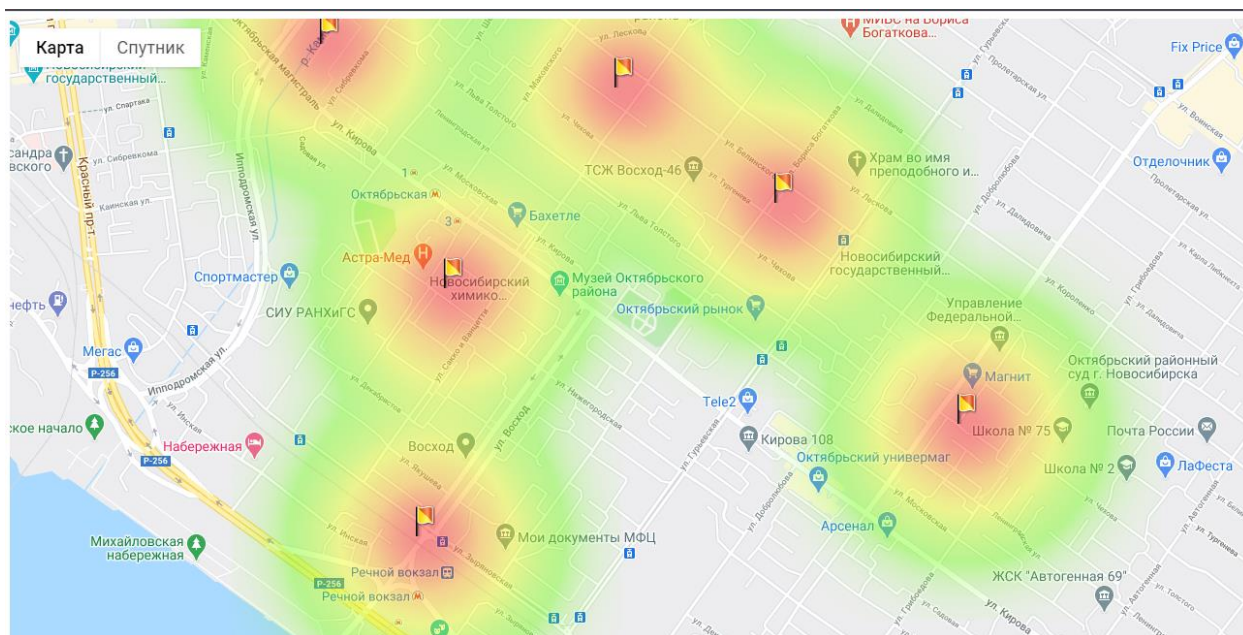


Рис.6. Изображение до нажатия на карту



Рис.7. Изображение после нажатия на карту

3. Вывод

Для реализации полноценной тепловой карты нужно очень множество функций. Есть разные варианты реализации, но мы посчитали, что подключения изображения на карту будет одним из самых лучших. Также научились работать в javascript с картами и в python с разными библиотеками, например, как PIL.

4. Список используемой литературы

1. Статистика по стоимости недвижимости - визуализация на карте [Электронный ресурс]. Режим доступа: [<https://habr.com/ru/post/324596>], свободный – (05.01.2021).
2. Pillow обработка изображений в Python на примерах [Электронный ресурс]. Режим доступа: [<https://python-scripts.com/pillow>], свободный – (05.01.2021).
3. Maps JavaScript API [Электронный ресурс]. Режим доступа: [<https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/overview?hl=ru>], свободный – (05.01.2021).

5. Приложение

Distant.py:

```
import math

from time import sleep

import sys

import os

def deg2rad(degrees):

    return math.pi*degrees/180.0

def rad2deg(radians):

    return 180.0*radians/math.pi

WGS84_a = 6378137.0 # Major semiaxis [m]

WGS84_b = 6356752.3 # Minor semiaxis [m]

def WGS84EarthRadius(lat):

    An = WGS84_a*WGS84_a * math.cos(lat)

    Bn = WGS84_b*WGS84_b * math.sin(lat)

    Ad = WGS84_a * math.cos(lat)

    Bd = WGS84_b * math.sin(lat)

    return math.sqrt( (An*An + Bn*Bn)/(Ad*Ad + Bd*Bd) )

def boundingBox(latitudeInDegrees, longitudeInDegrees, halfSideInKm):

    lat = deg2rad(latitudeInDegrees)

    lon = deg2rad(longitudeInDegrees)

    halfSide = 1000*halfSideInKm

    radius = WGS84EarthRadius(lat)

    pradius = radius*math.cos(lat)

    latMin = lat - halfSide/radius

    latMax = lat + halfSide/radius
```

```

lonMin = lon - halfSide/pradius

lonMax = lon + halfSide/pradius

return      (rad2deg(latMin),      rad2deg(lonMin),      rad2deg(latMax),
rad2deg(lonMax))

MIN_LAT, MIN_LNG, MAX_LAT, MAX_LNG = boundingBox(55.013787, 82.948433, 2)

with open("min_max.txt", "w") as file:

    file.write(str(MIN_LAT) + ' ' + str(MIN_LNG) + ' ' + str(MAX_LAT) + ' ' +
str(MAX_LNG))

def distance(LAT1, LNG1, LAT2, LNG2):

    radius = 6372795

    lat1 = LAT1 * math.pi / 180

    lat2 = LAT2 * math.pi / 180

    lng1 = LNG1 * math.pi / 180

    lng2 = LNG2 * math.pi /180


    cl1 = math.cos(lat1)

    cl2 = math.cos(lat2)

    sl1 = math.sin(lat1)

    sl2 = math.sin(lat2)


    delta = lng2 - lng1

    cdelta = math.cos(delta)

    sdelta = math.sin(delta)


    y = math.sqrt(math.pow(cl2 * sdelta, 2) + math.pow(cl1 * sl2 - sl1 * cl2 *
cdelta, 2))

    x = sl1 * sl2 + cl1 * cl2 * cdelta

    ad = math.atan2(y, x)

    dist = ad * radius

    return dist

```

```

def create_file(filename1, filename2):

    processing = int(((MAX_LAT - MIN_LAT) / 0.0001) * ((MAX_LNG - MIN_LNG) /
0.0001) / 100)

    persent = 1

    x = MIN_LAT

    y = MIN_LNG

    x_coord = []

    y_coord = []

    minimum = 10000

    maximum = -1

    iter = 0

    file = open(filename1, 'w+')

    file_xy = open(filename2, 'r')

    base_station_x = []

    base_station_y = []

    with open(filename2) as inf:

        for line in inf:

            if not line[0].isdigit():

                continue

            x_coordinate, y_coordinate = line.strip().split()

            base_station_x.append(float(x_coordinate))

            base_station_y.append(float(y_coordinate))

    check_x = 0

    check_y = 0

    iter = 0

    print('[', end='')

    while x < MAX_LAT:

        y = MIN_LNG

```

```

while y < MAX_LNG:

    minimum_dist_touch = 100000

    maximum = -1

    for i in range(len(base_station_x)):

        d = distance(x, y, base_station_x[i], base_station_y[i])

        if d < minimum_dist_touch:

            minimum_dist_touch = d

        if d > maximum:

            maximum = d

    file.write('%s %.9s %.9s\n' % (int(minimum_dist_touch), x, y))

    x_coord.append(x)

    y_coord.append(y)

    y += 0.0001

    check_y += 1

    iter += 1

    if iter > processing:

        print('', end='\r')

        print(str(persent) + '%', end='')

        persent += 1

        iter = 0

    x += 0.0001

    check_x += 1

    if persent >= 100:

        print('file completed successfully')

    with open("size_image.txt", 'w') as file:

        file.write(str(check_x) + ' ' + str(int(check_y/check_x)))

if __name__ == '__main__':

    if sys.argv[1] == 'help':

```

```

        print("В качестве параметров передать названия файлов")

        print('1. Куда записывать данные (файл будет перезаписан)\n2. Откуда
        брать координаты базовых станций')

    else:

        create_file(sys.argv[1], sys.argv[2])

```

Drawing.py:

```

from PIL import Image, ImageFilter

import sys

def run(filename):

    MIN_LAT = 0; MIN_LNG = 0

    MAX_LAT = 0; MAX_LNG = 0

    MAX_X = 0; MAX_Y = 0

    colors = []

    distant_lat_lng = []

    color_rgb = [

        (255, 0, 0), # RED

        (255, 69, 0), # Orange red

        (255, 99, 71), # Tomato

        (255, 127, 80), # Coral

        (255, 255, 0), # Yellow

        (255, 215, 0), # Gold

        (218, 165, 32), # Goldenrod

        (0, 255, 0), # Green

        (50, 205, 50), # Lime green

        (34, 139, 34), # Forest green

        (0, 255, 255), # Cyan

        (64, 224, 208),

```



```

(0, 206, 209),

(0, 0, 255), # Blue

(0, 0, 205) # Medium Blue

]

with open('min_max.txt', 'r') as file:

    for line in file:

        if not line[0].isdigit():

            continue

        MIN_LAT, MIN_LNG, MAX_LAT, MAX_LNG = line.strip().split()

with open(filename, 'r') as inf:

    for line in inf:

        if not line[0].isdigit():

            continue

        dist, x_coordinate, y_coordinate = line.strip().split()

        distant_lat_lng.append([int(dist), float(x_coordinate),
float(y_coordinate)])

with open('size_image.txt', 'r') as file:

    for line in file:

        if not line[0].isdigit():

            continue

        MAX_X, MAX_Y = line.strip().split()

MAX_X = int(MAX_X)

MAX_Y = int(MAX_Y)

def color(val):

    if val <= 140:

        return color_rgb[0]

    elif val <= 280:

        return color_rgb[1]

```

```

elif val <= 420:

    return color_rgb[2]

elif val <= 560:

    return color_rgb[3]

elif val <= 700:

    return color_rgb[4]

elif val <= 840:

    return color_rgb[5]

elif val <= 980:

    return color_rgb[6]

elif val <= 1120:

    return color_rgb[7]

elif val <= 1260:

    return color_rgb[8]

elif val <= 1400:

    return color_rgb[9]

elif val <= 1540:

    return color_rgb[10]

elif val <= 1680:

    return color_rgb[11]

elif val <= 1820:

    return color_rgb[12]

elif val <= 1960:

    return color_rgb[13]

elif val > 1960:

    return color_rgb[14]

image = Image.new("RGBA", (MAX_X, MAX_Y))

IM = image.load()

```

```

iter = 0

p = 0

processing = int((MAX_X * MAX_Y) / 100)

present = 1

for x in range(MAX_X):

    for y in range(MAX_Y):

        IM[x, y] = color(distant_lat_lng[iter][0])

        iter += 1

        p += 1

        if p >= processing:

            print('', end='\r')

            print(str(present) + '%', end='')

            present += 1

            p = 0

rotate = image.rotate(90, expand=True)

blured = rotate.filter(ImageFilter.GaussianBlur(3))

blured.save("HeatMap.png", "PNG")

if __name__ == '__main__':

    if sys.argv[1] == 'help':

        print("***Программа для создания тепловой карты***")

        print("-В качестве опции передать имя файла в котором записаны данные,
необходимые для построения рисунка")

    else:

        run(sys.argv[1])

```

test.html:

```

<!DOCTYPE html>

<html>

    <head>

        <title>Google Maps</title>

```

```

        <meta content="author" value="4X_Pro" />

        <meta charset="utf-8" />

        <script                                     type="text/javascript"
src="https://maps.googleapis.com/maps/api/js?key=AIzaSyC_GTGGge8SF-
TlI8A15JsVescUBuljexw&map_ids=1234&libraries=visualization"></script>

    </head>

    <body onload="initialize()">

        <div id="map_canvas" style="width:100%; height:600px"></div>

        <button id="map_left">← Влево</button>

        <button id="map_right">Вправо →</button>

        <script type="text/javascript">

            var overlay = null;

            var map;

            var swBound = new google.maps.LatLng(54.99578028169929,
82.91702845149706);

            var neBound = new google.maps.LatLng(55.031793718300705, 82.97983754850291);

            var currentOverlayImg;

            TQOverlay.prototype = new google.maps.OverlayView();

function initialize() {

    var latlng = new google.maps.LatLng(55.014879, 82.948738);

    var myOptions = {

        zoom: 13,

        center: latlng,

        mapTypeId: google.maps.MapTypeId.ROADMAP

    };

    map = new google.maps.Map(document.getElementById("map_canvas"),
myOptions);

    this.station = new Array;

```

```
        this.pictures =  
'https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/examples/full/images/beachflag.png'
```

```
        this.station[0] = new google.maps.Marker({  
            position: new google.maps.LatLng(55.018810, 82.954429),  
            map: this.map,  
            title: "Базовая станция 1",  
            icon: this.pictures  
        });
```

```
        this.station[1] = new google.maps.Marker({  
            position: new google.maps.LatLng(55.016644, 82.939773),  
            map: this.map,  
            title: "Базовая станция 2",  
            icon: this.pictures  
        });
```

```
        this.station[2] = new google.maps.Marker({  
            position: new google.maps.LatLng(55.021756, 82.947348),  
            map: this.map,  
            title: "Базовая станция 3",  
            icon: this.pictures  
        });
```

```
        this.station[3] = new google.maps.Marker({  
            position: new google.maps.LatLng(55.013205, 82.962531),  
            map: this.map,  
            title: "Базовая станция 4",  
            icon: this.pictures  
        });
```

```
        this.station[4] = new google.maps.Marker({  
            position: new google.maps.LatLng(55.022866, 82.934277),  
            map: this.map,
```

```

        title: "Базовая станция 5",

        icon: this.pictures

    });

    this.station[5] = new google.maps.Marker({

        position: new google.maps.LatLng(55.010354, 82.938554),

        map: this.map,

        title: "Базовая станция 6",

        icon: this.pictures

    });

    updateMapImage();

}

function updateMapImage() {

    var bounds = new google.maps.LatLngBounds(swBound, neBound);

    var srcImage =    "./ImagesToOverlay/apts1.txt.phantom.1000-2.png";    /*
url_base + ".png";*/

    overlay = new TQOverlay(bounds, srcImage, map);

}

function TQOverlay(bounds, image, map) {

    this.bounds_ = bounds;

    this.image_ = image;

    this.map_ = map;

    this.div_ = null;

    this.setMap(map);

}

TQOverlay.prototype.onAdd = function() {

    var div = document.createElement('DIV');

    div.style.border = "none";

```

```

div.style.borderWidth = "0px";

div.style.position = "absolute";

currentOverlayImg = document.createElement("img");


currentOverlayImg.src = this.image_;

currentOverlayImg.style.width = "100%";

currentOverlayImg.style.height = "100%";


currentOverlayImg.style.opacity = .5;

currentOverlayImg.style.filter = 'alpha(opacity=50)';


div.appendChild(currentOverlayImg);

this.div_ = div;

var panes = this.getPanes();

panes.overlayLayer.appendChild(div);
}

TQOverlay.prototype.draw = function() {

    var overlayProjection = this.getProjection();


    var sw =
overlayProjection.fromLatLngToDivPixel(this.bounds_.getSouthWest());

    var ne =
overlayProjection.fromLatLngToDivPixel(this.bounds_.getNorthEast());


    var div = this.div_;

    div.style.left = sw.x + 'px';

    div.style.top = ne.y + 'px';

    div.style.width = (ne.x - sw.x) + 'px';

    div.style.height = (sw.y - ne.y) + 'px';
}

```



```
TQOverlay.prototype.onRemove = function() {  
    this.div_.parentNode.removeChild(this.div_);  
    this.div_ = null;  
}  
  
    </script>  
  
    </body>  
  
</html>
```