

# Rails FSM

Хекслет: Rails-программист

# Программа урока

- Конфигурация AASM в проекте
- AASM + ActiveRecord
- Условия смены состояния

# Программа урока

- Транзакции и состояние гонки (race condition)
- Тесты и AASM
- AASM вне Rails

# Основные вопросы

1. Что такое конечные автоматы и когда их применять?
2. Как настроить и использовать AASM в проекте?
3. Какие инструменты предоставляет AASM с ActiveRecord?
4. Как задать условия для смены состояния?

# Основные вопросы

- 5. Как безопасно обновить состояние для записи?
- 6. Как тестировать AASM?
- 7. Как расширить возможности AASM?
- 8. Как использовать AASM вне Rails?

# Время для вопросов

?