Предмет МДК 03.01

Студент группы 474:

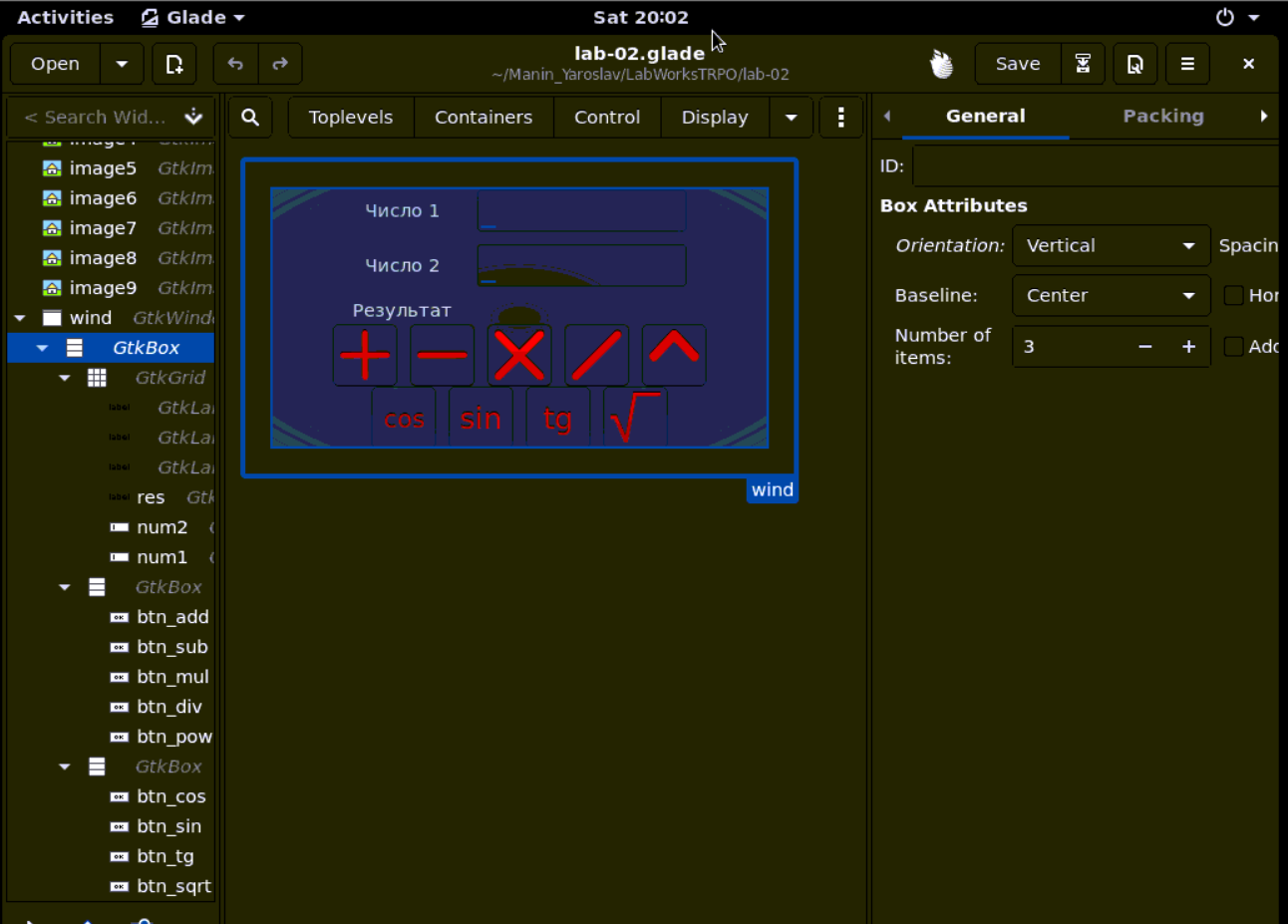
Манин Ярослав

Преподаватель:

Фомин Александр Валерьевич

**Практическая работа #2**

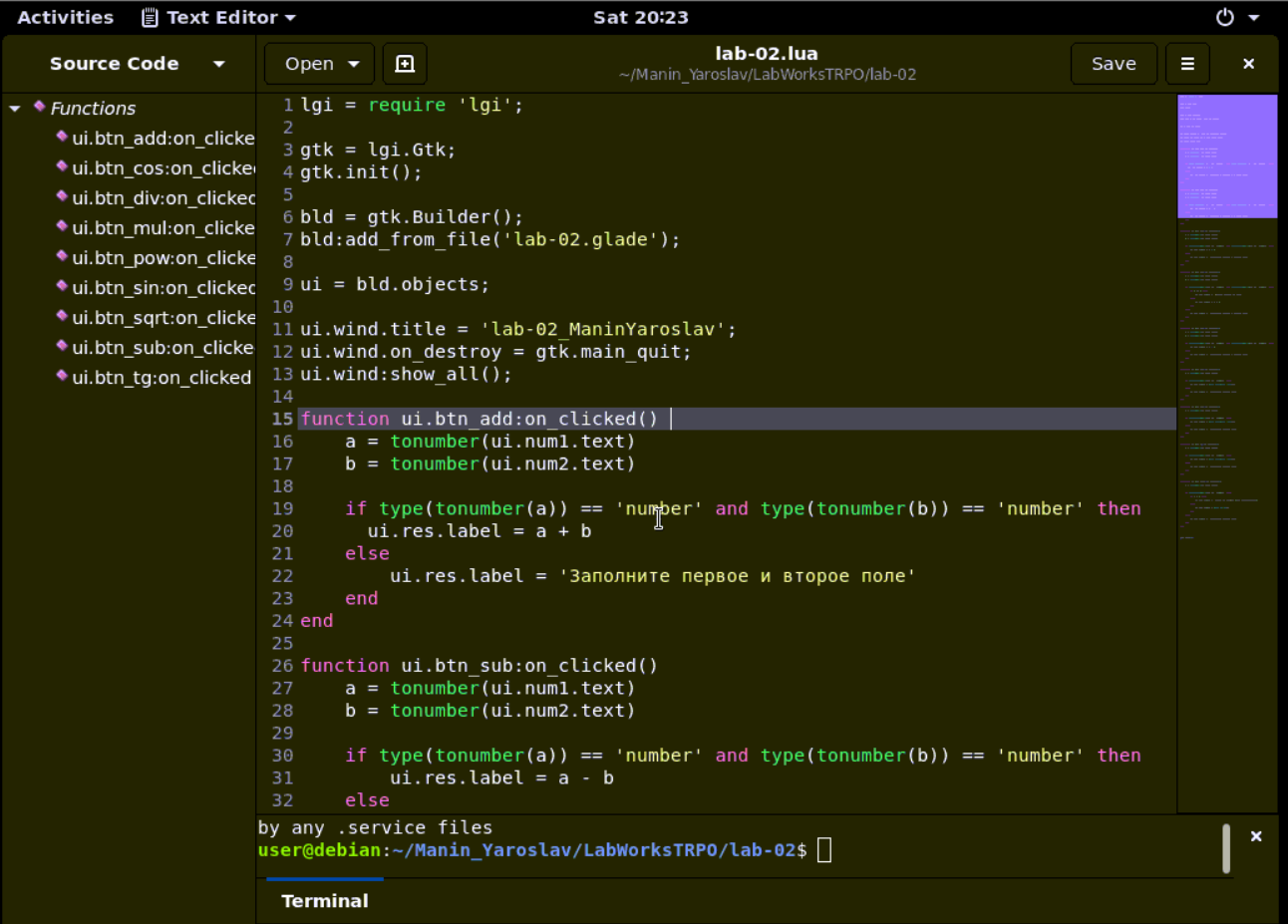
Для того чтобы создать калькулятор нам для начало понадобиться осткрыть Glade и накидать примитивы интерфейса которые будут использоваться для взаимодействия с пользователем

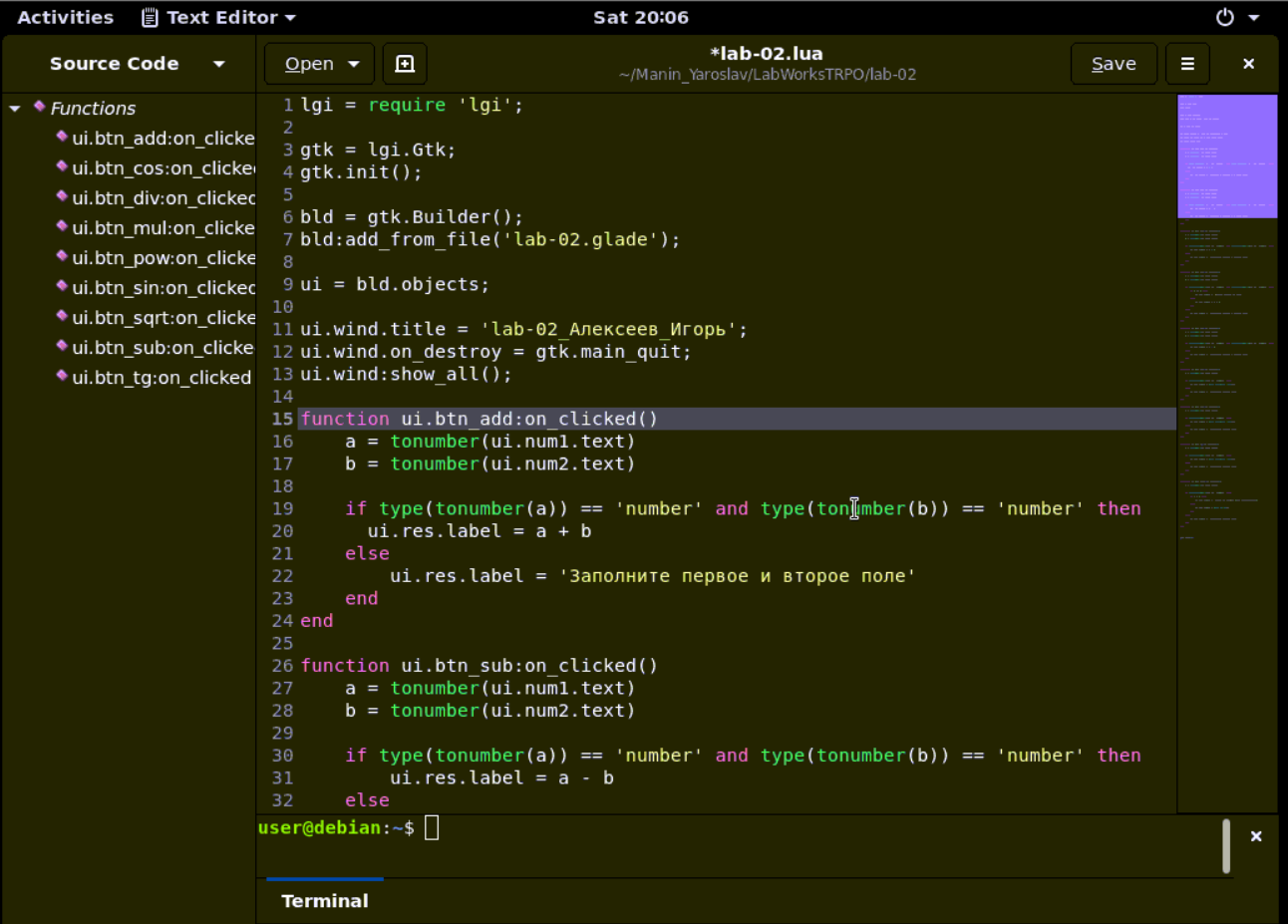


У нас имеются кнопки: Плюс, минус, деление, умножение, корень, степень, синус, косинус, тангенс.

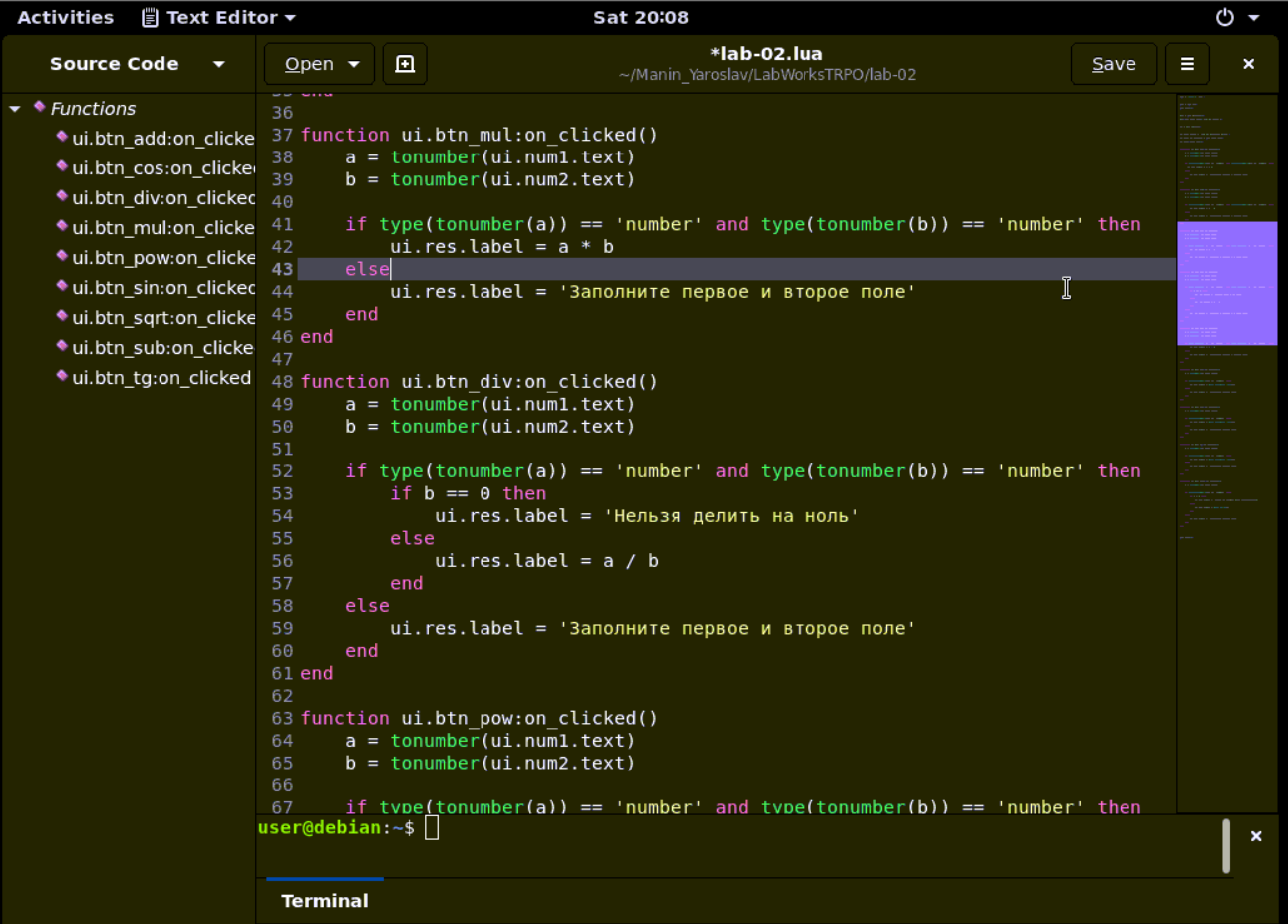
После потого как мы настроили инерфейс мы перейдем в Lua

Сначало сделаем функцию сложения и вычитания

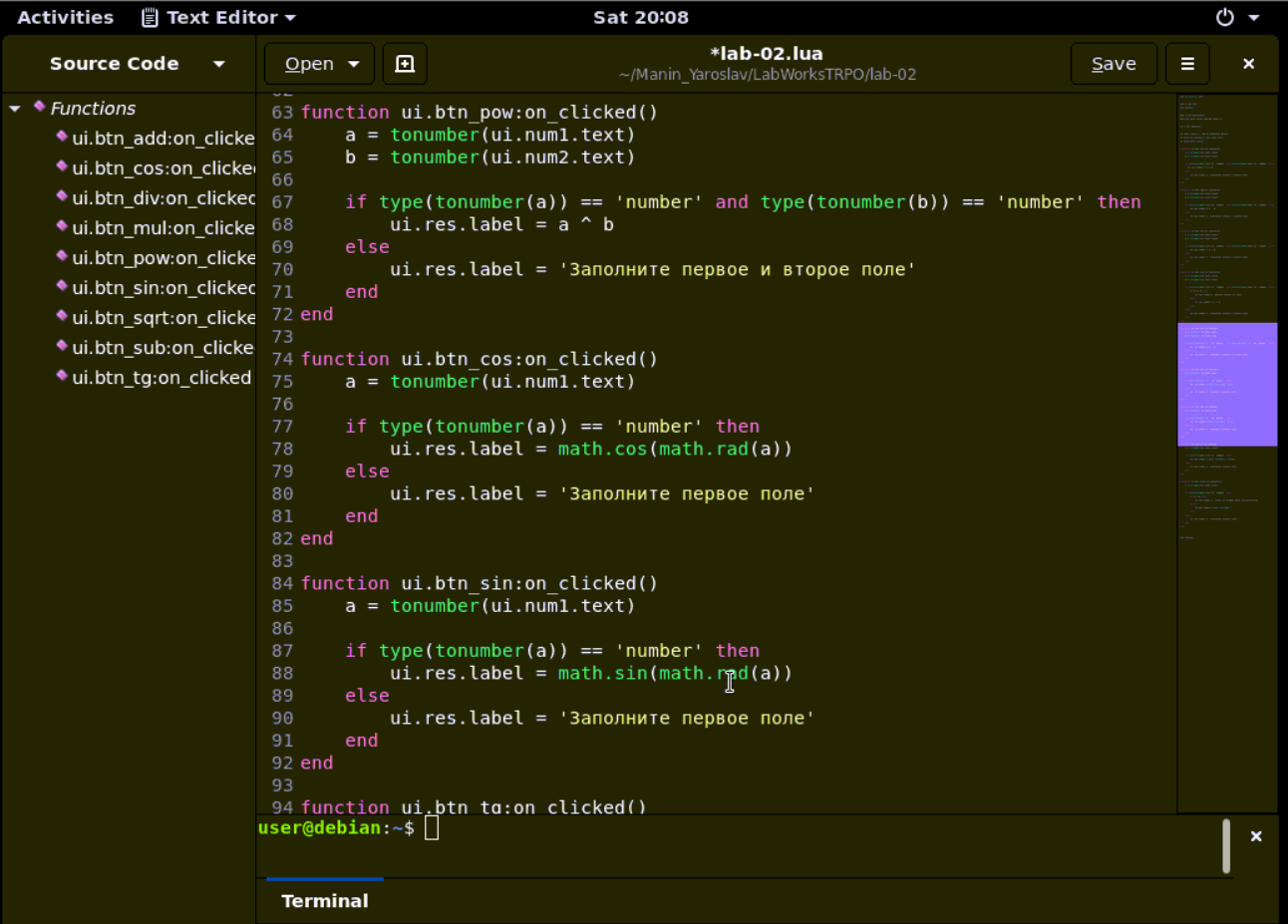




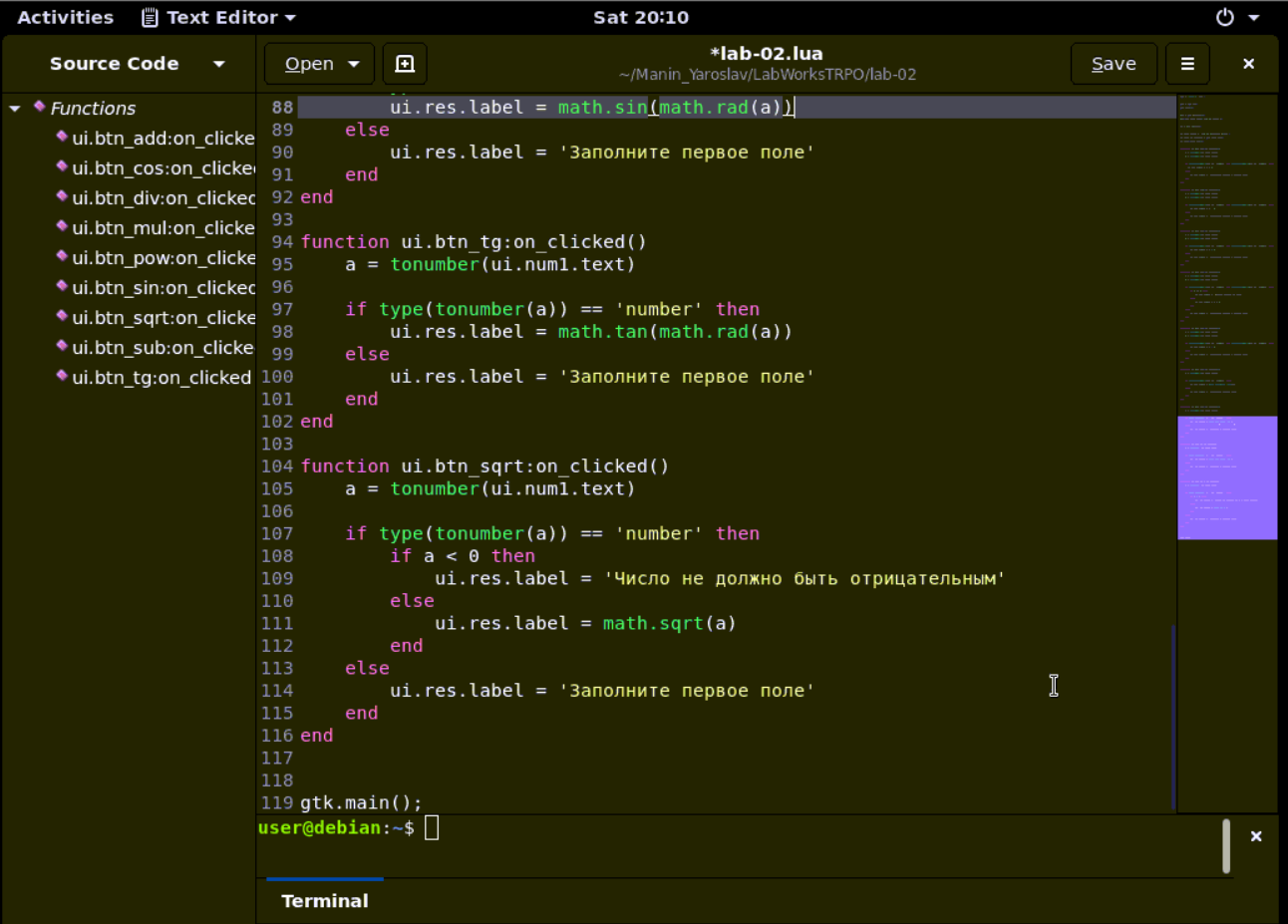
Потом делаем функцию Умножения и деления и возведения в степень.



Потом косинус и синус



И последним мы делаем тангенс



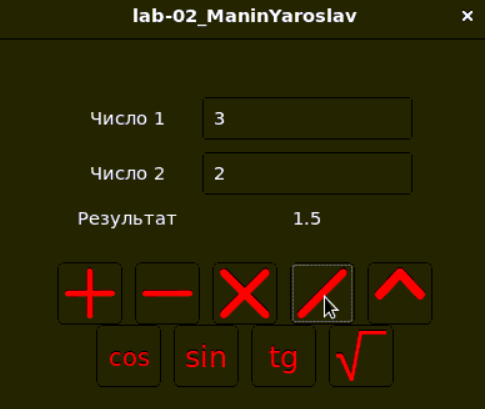
Протестируем сложение



Вычитание



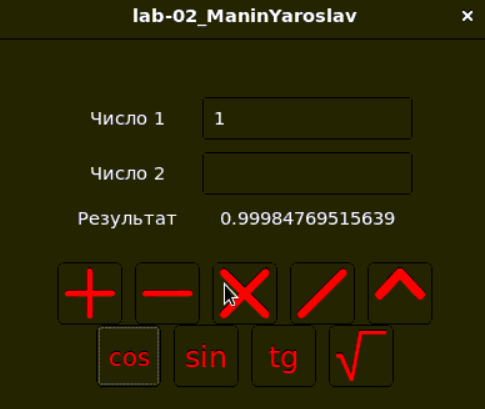
Деление



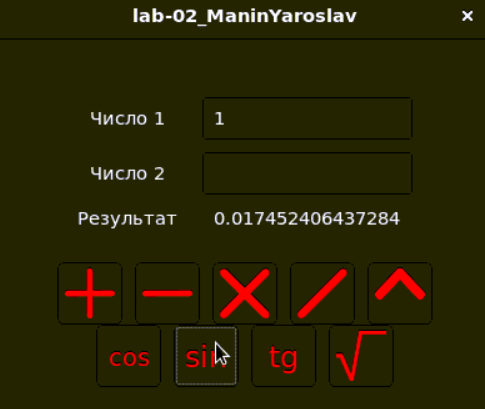
Умножение



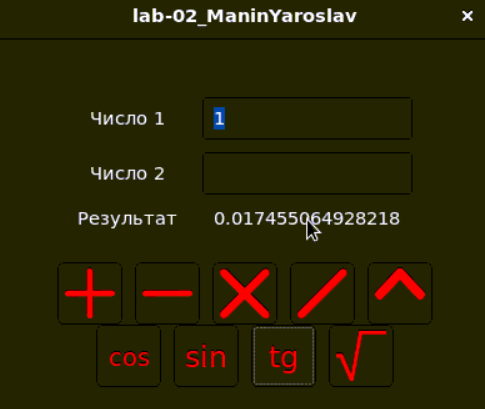
Con



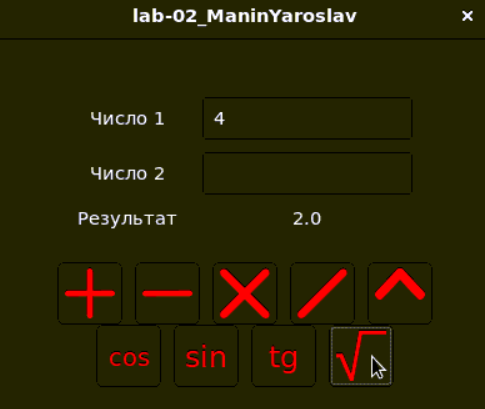
Sin



Tg



Корень



Степень

