

# Test Report – WebCrawler (uživatelské testování)

Autor: **Martin Šilar**

Verze aplikace: **Commit 2686248**

Datum vytvoření reportu: **30. 11. 2025**

---

## 1. Přehled testování

### 1.1 Cíl testu

Cílem uživatelského testování bylo ověřit:

- zda uživatelé dokážou intuitivně spustit aplikaci,
- zda pochopí strukturu a logiku menu,
- zda zvládnou změnit profil těžby a spustit crawler,
- zda rozumí výstupům v JSON formátu,
- identifikovat slabá místa použitelnosti.

### 1.2 Testovaný artefakt

- **Název aplikace:** WebCrawler
- **Commit:** 2686248
- **Testovací prostředí:** Windows / CMD

### 1.3 Počet testerů

- Celkem: 2 testující
- 

## 2. Struktura a metodika testu

Každý tester obdržel jednotný dokument obsahující:

### Testovací úkoly

1. Spuštění aplikace
2. Zobrazení dostupných profilů
3. Změna profilu na SEO
4. Spuštění crawleru
5. Ověření uložených dat

## 6. Vypnutí ukládání HTML

Dále byl vyplněn **závěrečný dotazník (7 otázek)** na škále 1–5.

Test probíhal bez nápovědy, pokud nebyla výslovně povolena.

---

## 3. Souhrn výsledků úkolů

### 3.1 Agregovaná tabulka úkolů

Z obou protokolů:

#### Úkol 1 – Spuštění aplikace

- Úspěšnost: **50 %**
- Průměrný čas: **45 s**
- Nejčastější chyba: **Neznalost příkazů / navigace v CMD**

#### Úkol 2 – Zobrazení profilů

- Úspěšnost: **50 %**
- Průměrný čas: **32,5 s**
- Nejčastější chyba: **záměna volby 2 a 4**

#### Úkol 3 – Změna profilu

- Úspěšnost: **100 %**
- Průměrný čas: **15 s**
- Nejčastější chyba: **žádná**

#### Úkol 4 – Spuštění crawleru

- Úspěšnost: **100 %**
- Průměrný čas: **7,5 s**
- Chyby: **žádné**

#### Úkol 5 – Ověření uložených dat

- Úspěšnost: **50 %**
- Průměrný čas: **55 s**
- Nejčastější chyba:
  - neznalost práce s JSON souborem,
  - nejasné vyhledání souboru.

## Úkol 6 – Vypnutí ukládání HTML

- Úspěšnost: **100 %**
  - Průměrný čas: **17,5 s**
  - Nejčastější poznámka: „*není zřejmé, zda je ON/OFF*“
- 

## 4. Závěrečný dotazník – analýza

### 4.1 Souhrnná tabulka průměrných skóre

Otázka	Průměr	Medián	Rozptyl
1 – Snadnost spuštění	4	4	1
2 – Přehlednost menu	1,5	1,5	0,5
3 – Srozumitelnost voleb	1,5	1,5	0,5
4 – Srozumitelnost JSON výstupů	2	2	1
5 – Celková zkušenost	1,5	1,5	0,5

---

## 5. Kvalitativní zpětná vazba

### 5.1 Co testerům vadilo

- složité vyhledávání JSON souboru v počítači
- nebylo jasné, zda je ukládání HTML zapnuté nebo vypnuté
- neznalost příkazů CMD způsobila problémy při spuštění

### 5.2 Co chválili

- velmi přehledné menu
- jednoduché volby
- rychlá orientace po prvním použití
- rychlost běhu crawleru

### 5.3 Návrhy na zlepšení

- přidat možnost **otevřít JSON přímo z aplikace**
  - přidat textové vysvětlení k volbě **save\_html (ON/OFF)**
  - zjednodušit formulaci cizích slov (např. JSON → “výstupní soubor dat”)
-

## 6. Identifikované problémy

### Vysoká priorita

- Nejasné, zda je ukládání HTML zapnuté/vypnuté
- Náročnost pro začátečníky otevřít výsledný JSON

### Střední priorita

- Občasná záměna voleb v menu (2 vs 4)
- Nepochopení některých anglických výrazů

### Nízká priorita

- Drobné UX detaily (texty, formátování)
- 

## 7. Závěr

Uživatelé zvládli většinu úkolů úspěšně, zejména práce v menu a operace uvnitř aplikace proběhly bez problémů.

Nejčastější překážkou bylo **spuštění aplikace v CMD a práce s JSON soubory**.

Aplikace je podle výsledků testování **poměrně intuitivní**, ale doporučuje se:

- jasnější indikace ON/OFF stavů,
- přímé otevření JSON souboru z aplikace,
- doplnění krátkých popisů jednotlivých voleb.

Tyto úpravy zlepší použitelnost zejména pro méně technicky zkušené uživatele.

---

## 8. Ukázka prázdného dotazníku:

### Identifikační údaje testu

- **Datum provedení testu:**
- **Tester (anonymní kód):**
- **Verze aplikace:** WebCrawler - Commit 2686248
- **Testovací prostředí:** Windows / příkazová řádka

# Úvod

Tento dokument slouží k uživatelskému testování konzolové aplikace *WebCrawler*.

Cílem testu je ověřit, zda uživatel dokáže aplikaci intuitivně spustit, vybrat funkce, pracovat s menu a porozumět výstupům.

Prosím nepoužívejte internet ani nápovědu, pokud to není výslovně uvedeno.

Nejedná se o test Vašich schopností a testujeme pouze aplikaci.

Projekt najdete zde: <https://github.com/FunnyMartin/crawler>

## Testovací úkoly

### Úkol 1 — Spuštění aplikace

Stáhněte projekt přes Github, extrahujte ho.

Otevřte cmd, dostaňte se do root adresáře projektu.

Stáhněte requirements.txt.

Spusťte aplikaci pomocí příkazové řádky.

### Úkol 2 — Zobrazení dostupných profilů těžby

Zjistěte, které profily těžby aplikace podporuje.

### Úkol 3 — Změna profilu na SEO

Změňte aktuální aktivní profil těžby na profil *SEO*.

### Úkol 4 — Spuštění crawleru

Spusťte crawling a vyčkejte na dokončení.

### Úkol 5 — Ověření uložených dat

Vyhledejte výstupní JSON soubor s extrahovanými daty a otevřete ho.

### Úkol 6 — Vypnutí ukládání HTML souborů

Najděte volbu pro zapnutí/vypnutí ukládání HTML a vypněte ji.

Úkol	Splněno (a/n)	Čas (s)	Chyby	Poznámka
1				
2				
3				
4				
5				
6				

## Závěrečný dotazník

Prosím ohodnot'te následující otázky:

1. Jak snadné bylo aplikaci spustit? (1 – 5) (1 = jednoduché, 5 = složité)
2. Jak přehledné bylo hlavní menu? (1 – 5) (1 = nejlepší, 5 = nejhorší)
3. Jak dobře jste porozuměl/a jednotlivým volbám v menu? (1 – 5)(1 = velmi, 5 = špatně)
4. Jak srozumitelné byly výsledky zobrazené v JSON souboru? (1 – 5)(1 = nejlepší, 5 = nejhorší)
5. Jaká byla celková zkušenost s aplikací? (1 – 5) (1 = nejlepší, 5 = nejhorší)
6. Co Vám při používání aplikace vadilo nebo chybělo?
7. Co by mělo být podle Vás zlepšeno?