**ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**KHOA KHOA HỌC VÀ KỸ THUẬT THÔNG TIN**





**BÁO CÁO ĐỒ ÁN**

**MÔN KỸ THUẬT LẬP TRÌNH PYTHON**

**Đề tài: Pygame Tetris**

**GVHD: ThS. Nguyễn Thanh Sơn**

Nhóm sinh viên thực hiện:

1. Nguyễn Thành Lân MSSV: 18520977

2. Nguyễn Tuấn Kha MSSV: 18521034

🙡🙢 Tp. Hồ Chí Minh, 10/2020 🙠🙣

**NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN**

………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

*……., ngày……...tháng……năm 2020*

**Người nhận xét**

*(Ký tên và ghi rõ họ tên****)***

# LỜI MỞ ĐẦU

Sau đây, nhóm chúng em sẽ trình bày về đồ án môn học hoàn chỉnh qua các chương sau:

* Chương 1: Mô Tả Đồ Án
* Chương 2: Phân Công Quá Trình Làm Việc
* Chương 3: Thư Viện + Code
* Chương 4: Demo
* Chương 5: Kết luận

**THÔNG TIN NHÓM**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Vai trò** |
| 1 | 18520977 | Nguyễn Thành Lân | Nhóm trưởng |
| 2 | 18520873 | Nguyễn Tuấn Kha |  |

**MỤC LỤC**

[**LỜI MỞ ĐẦU**](#_sh7twam8n3of) **3**

[**Chương 1: Mô Tả Đồ Án**](#_t25wmgmi6xei) **5**

[**Chương 2: Phân Công Quá Trình Làm Việc**](#_ctmui66lqzli) **6**

[**2.1 Bảng Phân Công và Đánh Giá công việc**](#_y9zlj0411np4) **6**

[**Chương 3: Thư Viện + Code**](#_81aq9mvvor2e) **7**

[**3.1 Thư Viện:**](#_b266l21i7s7z) **7**

# **Chương 1: Mô Tả Đồ Án**

**TÊN ĐỀ TÀI:** Làm Game Tetris

Mục tiêu của trò chơi là di chuyển các khối gạch đang rơi từ từ xuống trong kích thước hình chữ nhật 20 hàng x 10 cột (trên màn hình). Chỗ nào có gạch rồi thì không di chuyển được tới vị trí đó. Người chơi xếp những khối hình sao cho khối hình lấp đầy 1 hàng ngang để ghi điểm và hàng ngang ấy sẽ biến mất.

Nếu để cho những khối hình cao quá màn hình, trò chơi sẽ kết thúc.

Trò chơi kết thúc khi khối gạch không rơi xuống được nữa.

Tất cả các Tetrominos có khả năng hoàn thành một và hai dòng. J, L có thể có ba. Chỉ có Tetromino chữ I có khả năng để xóa bốn dòng cùng một lúc, và điều này được gọi là một “Tetris”. Xóa nhiều nhất chỉ được 4 hàng/1 lần.

***Phím tắt:***

* Phím mũi tên lên: xoay khối.
* Phím mũi tên trái: di chuyển sang trái.
* Phím mũi tên phải: di chuyển sang phải.
* Phím mũi tên xuống: tăng tốc độ rơi.

# **Chương 2: Phân Công Quá Trình Làm Việc**

### 2.1 Bảng Phân Công và Đánh Giá công việc

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Họ và tên | MSSV | Phân công | Đánh giá |
| Nguyễn Thành Lân | 18520977 | * Tuần 1: * Tuần 2: * Tuần 3: Làm Doc báo cáo đồ án | * Tuần 1: * Tuần 2: * Tuần 3: |
| Nguyễn Tuấn Kha | 18520873 | * Tuần 1: * Tuần 2: * Tuần 3: | * Tuần 1: * Tuần 2: * Tuần 3: |

# Chương 3: Thư Viện + Code

#### **3.1 Thư Viện:**