



Prueba técnica SolvoSoft

Instrucciones:

- Debe compartir pantalla con el entrevistador antes de iniciar la prueba.
- Debe realizar un repositorio con git y subir el código fuente realizado
- Debe realizar al menos 3 commits durante la prueba, no importa que el código no sea funcional, queremos ver como trabaja con git.
- Debe escribir todo el código en Inglés.
- Los comentarios y documentación deben estar en inglés.
- No se permite consultar la solución en internet, aunque el uso del mismo para consultas no está restringido. Entre menos uso de internet mejor.

Ejercicio:

El Black Jack se juega con la baraja francesa (o inglesa) de 52 cartas, dividida en 4 palos: Corazones, Diamantes, Tréboles y Picas.

Cada carta se representa por su valor (A, 2-9, J, Q,K) y su palo (C,D,T,P).

Cree un programa que pida el número de jugadores, a cada jugador le reparta un par de cartas de entrada, luego por cada jugador le pide si desea otra carta, si el usuario responde afirmativo se le agrega otra carta a su mano y se le vuelve a preguntar si desea otra, si no desea se continua con el siguiente jugador. Al finalizar el programa debe calcular quién es el ganador, mostrar las cartas de todos los jugadores e imprimir quien fue el ganador. Recuerde AS vale 1 o 11, gana el que tenga mayor puntaje en su mano pero si la sumatoria de las cartas es mayor a 21 el jugador pierde.

Recuerde 5 cartas en mano sumando 21 prevalece sobre cualquier otra combinación de cartas que sumen 21.