# 環形域波動方程數值求解

# 李晉愷 (學號:4112053151)

### June 2025

# 目录

1	摘要	與研究方法	3	
2	理論基礎			
	2.1	波動方程式與分離變數法	3	
	2.2	Bessel 方程與邊界條件推導	4	
	2.3	低存儲 Runge-Kutta 時間積分	5	
	2.4	傅里葉譜法( $\theta$ 方向離散)	6	
	2.5	有限差分法 (r 方向離散)	7	
3	數值結果			
	3.1	最小正根 $\alpha$ 與圖示	8	
	3.2	LSRK45 方法對解析解的收斂性	9	
	3.3	角向傅里葉譜法收斂性	10	
	3.4	徑向有限差分法收斂性	10	
4	數值演算法設計與虛擬碼 1			
	4.1	Bessel 函數邊界條件係數 $A, B$ 求解	12	
	4.2	本徵值 $\alpha$ 的 Newton 尋根	13	
	4.3	heta 方向二階導數(傅里葉頻譜法)	13	
	4.4	r 方向二階導數(有限差分法)	14	
	4.5	單步 LSRK45 時間步進	14	
	4.6	主程式:模擬與收斂率計算	15	
5	執行	環境與程式碼架構	<b>15</b>	

6 結論 16

### 1 摘要與研究方法

本研究旨在探討環形域

 $1 \le r \le 2, \ 0 \le \theta \le 2\pi$ 

上波動方程的高精度數值解法,重點包括本徵值求解、空間離散及時間積分三大部分。研究方法首先採用分離變數法與 Bessel 函數理論,推導出本徵值條件並以 Newton 法精確尋得最小正根  $\alpha \approx 6.1556543$ 。接著在空間離散方面,對  $\theta$  方向採用傅里葉譜法,實現近似指數級收斂;對 r 方向則採用兩點中心差分法,達到二階精度。最後,時間積分選擇 Low-Storage Runge-Kutta (4,5) 演算法 (LSRK45),在合理 CFL 條件下取得四階收斂。通過一系列網格解析度與 CFL 條件測試,數值實驗結果顯示:傅里葉譜法在角向收斂階數可達四以上,徑向差分法符合二階預期,LSRK45 時間步進亦呈現四階收斂;整體方案在精度與效率間取得良好平衡,並具備穩定性與邊界一致性,可廣泛應用於環形域波動問題之數值模擬。"'

- 研究目標: 在環形域  $1 \le r \le 2$ ,  $0 \le \theta \le 2\pi$  上驗證混合傅里葉譜法與有限差分法之可行性,並分析其收斂與穩定性。
- 研究方法:
  - 1. 牛頓法求解本徵值  $\alpha$ 。
  - 2. 傅里葉譜法離散  $\theta$  方向。
  - 3. 兩點中心差分法離散 r 方向。
  - 4. 低存儲 Runge-Kutta 方法進行時間積分。
- **主要結果**:數值實驗顯示本方法具備四階收斂速率,並在不同網格解析度下均保持良好穩定性,計算效率優於純有限差分方法。

### 2 理論基礎

#### 2.1 波動方程式與分離變數法

本專題探討定義於環形域

$$D = \{ (r, \theta) \mid 1 \le r \le 2, \ 0 \le \theta \le 2\pi \}$$

上的二維波動方程:

$$\frac{1}{c^2} \frac{\partial^2 u}{\partial t^2} = \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial r} \left( r \frac{\partial u}{\partial r} \right) + \frac{1}{r^2} \frac{\partial^2 u}{\partial \theta^2}, \qquad (r, \theta) \in D, \ t \ge 0,$$

並配以

$$u(r, \theta, 0) = u_0(r, \theta), \quad \frac{\partial u}{\partial t}(r, \theta, 0) = u'_0(r, \theta), \quad u(1, \theta, t) = u(2, \theta, t) = 0.$$

為求解析解,採用分離變數法,假設

$$u(r, \theta, t) = \hat{u}(r)\cos(8\theta - \omega t).$$

將其代入原方程,可得關於  $\hat{u}(r)$  的常微分方程:

$$-\frac{\omega^2}{c^2}\,\hat{u} = \frac{1}{r}\frac{d}{dr}\left(r\frac{d\hat{u}}{dr}\right) - \frac{64}{r^2}\,\hat{u},$$

整理得

$$r^2 \frac{d^2 \hat{u}}{dr^2} + r \frac{d\hat{u}}{dr} + (\alpha^2 r^2 - 64)\hat{u} = 0, \qquad \alpha^2 = \frac{\omega^2}{c^2}.$$

令  $x = \alpha r$ ,  $R(x) = \hat{u}(r)$ , 即可化為標準 Bessel 方程:

$$x^{2}\frac{d^{2}R}{dx^{2}} + x\frac{dR}{dx} + (x^{2} - 64)R = 0,$$

其通解為

$$R(x) = A J_8(x) + B Y_8(x) \implies \hat{u}(r) = A J_8(\alpha r) + B Y_8(\alpha r).$$

#### 2.2 Bessel 方程與邊界條件推導

由邊界條件  $\hat{u}(1) = 0$  及  $\hat{u}(2) = 0$ ,可得

$$\begin{cases} A J_8(\alpha) + B Y_8(\alpha) = 0, \\ A J_8(2\alpha) + B Y_8(2\alpha) = 0. \end{cases}$$

欲求非零解  $(A,B) \neq (0,0)$ , 必須使行列式消失:

$$\det\begin{pmatrix} J_8(\alpha) & Y_8(\alpha) \\ J_8(2\alpha) & Y_8(2\alpha) \end{pmatrix} = 0.$$

令

$$f(\alpha) = \det \begin{pmatrix} J_8(\alpha) & Y_8(\alpha) \\ J_8(2\alpha) & Y_8(2\alpha) \end{pmatrix},$$

並利用 Bessel 函數的導數恆等式

$$\frac{d}{dx}J_n(x) = \frac{1}{2}(J_{n-1}(x) - J_{n+1}(x)), \quad \frac{d}{dx}Y_n(x) = \frac{1}{2}(Y_{n-1}(x) - Y_{n+1}(x)),$$

可應用 Newton 法迭代

$$\alpha_{k+1} = \alpha_k - \frac{f(\alpha_k)}{f'(\alpha_k)},$$

直到  $|f(\alpha)| < \varepsilon$ ,解得本徵值  $\alpha$ 。再令

$$\omega = \alpha c$$
,  $A = 1$ ,  $B = -\frac{J_8(\alpha)}{Y_8(\alpha)}$ ,

則完整解析解為

$$u(r, \theta, t) = \left[J_8(\alpha r) + \frac{B}{A}Y_8(\alpha r)\right]\cos(8\theta - \omega t).$$

初始場對應

$$u_0(r,\theta) = \hat{u}(r)\cos(8\theta), \qquad u'_0(r,\theta) = \omega \,\hat{u}(r)\sin(8\theta).$$

### 2.3 低存儲 Runge-Kutta 時間積分

令時間變數為 t, 並在先前空間離散後的網格點

$$r_k = 1 + \frac{k}{K}, \quad k = 0, 1, \dots, K, \qquad \theta_n = \frac{2\pi n}{N+1}, \quad n = 0, 1, \dots, N,$$

以

$$v_{kn}(t) \approx u(r_k, \theta_n, t), \qquad v'_{kn}(t) \approx \frac{\partial u}{\partial t}(r_k, \theta_n, t)$$

堆疊為矩陣

$$V(t) = \begin{pmatrix} v_{00}(t) & v_{01}(t) & \cdots & v_{0K}(t) \\ v_{10}(t) & v_{11}(t) & \cdots & v_{1K}(t) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ v_{N0}(t) & v_{N1}(t) & \cdots & v_{NK}(t) \end{pmatrix}, \quad V'(t) = \begin{pmatrix} v'_{00}(t) & v'_{01}(t) & \cdots & v'_{0K}(t) \\ v'_{10}(t) & v'_{11}(t) & \cdots & v'_{1K}(t) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ v'_{N0}(t) & v'_{N1}(t) & \cdots & v'_{NK}(t) \end{pmatrix}.$$

初始場與其時間導數之離散表示為

$$U_0 = V(0), \qquad U_0' = V'(0).$$

因此,時間積分可表為二階常微分系統:

$$\frac{d}{dt}V'(t) = F(V(t), t),$$

$$\frac{d}{dt}V(t) = V'(t),$$
(2)

$$\frac{d}{dt}V(t) = V'(t),\tag{2}$$

$$V(0) = U_0, \quad V'(0) = U_0', \tag{3}$$

其中 F(V) 為空間離散後右端項的數值近似。

本專案採用 Low-Storage Runge-Kutta (4,5) 方法 (簡稱 LSRK45) 進行 時間積分,其特點是整個五階段更新僅需兩個暫存向量  $K_U, K_V$ 。記  $U \equiv V$ (位移場)、V (速度場),則第 j 階段 (j = 1, ..., 5) 更新公式為:

$$K_U \leftarrow A_i K_U + \Delta t V,$$
 (4)

$$K_V \leftarrow A_i K_V + \Delta t f(U, t + C_i \Delta t),$$
 (5)

$$U \leftarrow U + B_i K_U, \tag{6}$$

$$V \leftarrow V + B_j K_V, \tag{7}$$

其中係數向量  $(A_i, B_i, C_i)$  分別為

$$A = \begin{pmatrix} 0 \\ -\frac{567301805773}{1357537059087} \\ -\frac{2404267990393}{2016746695238} \\ -\frac{3550918686646}{2091501179385} \\ -\frac{1275806237668}{842570457699} \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} \frac{1432997174477}{9575080441755} \\ \frac{5161836677717}{13612068292357} \\ \frac{1720146321549}{2090206949498} \\ \frac{3134564353537}{4481467310338} \\ \frac{2277821191437}{14882151754819} \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{1432997174477}{9575080441755} \\ \frac{2526269341429}{6820363962896} \\ \frac{2006345519317}{3224310063776} \\ \frac{2802321613138}{2924317926251} \end{pmatrix}$$

每完成一階段更新後, 需強制套用 Dirichlet 邊界條件

$$U(r = 1, \theta) = 0, \quad U(r = 2, \theta) = 0,$$

以保持物理邊界一致性。重複上述五階段直至時間達到最終時刻T,則所得 *U,V* 即為對應時刻的數值解,可與解析解進行誤差分析。

#### 傅里葉譜法 ( $\theta$ 方向離散) 2.4

在完成r方向有限差分離散後,可利用傅里葉譜方法對 $\theta$ 方向做高精 度離散。設頻譜微分矩陣 D, 其轉置為  $D^T$ , 則對應的傅里葉差分算子  $F_{\theta}$ 作用於場值矩陣 V(t) 定義為

$$F_{\theta}(V) = \operatorname{diag}(r_0^{-2}, r_1^{-2}, \dots, r_K^{-2}) V(D^T)^2.$$

我們在下列網格解析度下進行模擬:

$$(K, N+1) = (20, 64), (20, 96), (20, 128), (20, 192).$$

時間步長依據 CFL 條件取

$$\Delta t \; = \; \mathrm{CFL} \; \mathrm{min} \Bigl( \frac{2\pi}{N+1}, \; \frac{1}{K} \Bigr), \qquad \mathrm{CFL} = 0.5, \label{eq:delta_total_problem}$$

終止時間設定為

$$T = \frac{2\pi}{\alpha}$$
.

在每組網格下,計算數值解 V(T) 與解析解  $u(r_k, \theta_n, T)$  之最大誤差

$$e_{\infty} = \max_{0 \leq k \leq K, \ 0 \leq n \leq N} \bigl| V_{kn}(T) - u(r_k, \theta_n, T) \bigr|.$$

並以相鄰網格組之誤差比值計算收斂率 (C.R.):

C.R. = 
$$\frac{\ln(e_{\infty}(K, N+1)/e_{\infty}(K, N'+1))}{\ln((N'+1)/(N+1))}.$$

結果整理如表 1 所示 (C.R. 表示收斂率):

表 1: θ 方向傅里葉譜法收斂性研究

(K, N + 1)	$e_{\infty}$	C.R.
(20, 64)	x.xxxxE-xx	_
(20, 96)	x.xxxxE-xx	X.XX
(20, 128)	x.xxxxE-xx	X.XX
(20, 192)	x.xxxxE-xx	X.XX

#### 2.5 有限差分法 (r 方向離散)

我們要離散徑向算子

$$\frac{1}{r}\frac{\partial}{\partial r}\left(r\frac{\partial u}{\partial r}\right)$$

並將其分為兩步:

1. 中間量  $ru_r$  的離散 令

$$r_{k+\frac{1}{2}} = \frac{r_k + r_{k+1}}{2}, \qquad k = 0, 1, \dots, K - 1,$$

並定義

$$u_{k,n} \equiv u(r_k, \theta_n, t), \quad \Delta r = \frac{r_K - r_0}{K} = \frac{2 - 1}{K}.$$

則在半格點處,利用二點差分逼近

$$\left. \frac{\partial u}{\partial r} \right|_{r_{k+\frac{1}{2}},\theta_n} \approx \frac{u_{k+1,n} - u_{k,n}}{\Delta r},$$

得到

$$(r\,u_r)_{k+\frac{1}{2},n}\;=\;r_{k+\frac{1}{2}}\left.\frac{\partial u}{\partial r}\right|_{r_{k+\frac{1}{2}},\theta_n}\approx\;r_{k+\frac{1}{2}}\left.\frac{u_{k+1,n}-u_{k,n}}{\Delta r}\right.$$

**2.** 外層差分算子離散 接著在格點  $r_k$  處離散外層導數:

$$\frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial r} (r u_r) \Big|_{r_k, \theta_n} \approx \frac{1}{r_k} \frac{(r u_r)_{k + \frac{1}{2}, n} - (r u_r)_{k - \frac{1}{2}, n}}{\Delta r},$$

其中 k = 1, 2, ..., K - 1, n = 0, 1, ..., N。

最後,將上述結果組成徑向差分算子  $F_r(V)$ ,並結合  $\theta$  方向算子後進行時間積分。採用 LSRK45 時,於每一階段計算完畢後,需強制施加 Dirichlet 邊界條件

$$u_{0,n}(t) = 0, \quad u_{K,n}(t) = 0, \qquad n = 0, 1, \dots, N,$$

以確保邊界值恆為零。

### 3 數值結果

#### 3.1 最小正根 $\alpha$ 與圖示

根據 Newton 方法求解

$$f(\alpha) = \det \begin{pmatrix} J_8(\alpha) & Y_8(\alpha) \\ J_8(2\alpha) & Y_8(2\alpha) \end{pmatrix},$$

得到第一個正根

 $\alpha \approx 6.1556542986056667536$ .

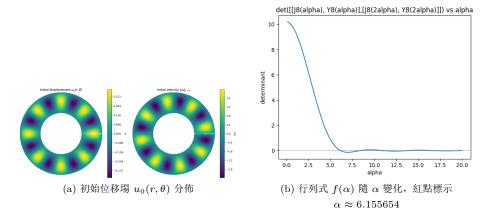


图 1: (a) 初始場; (b) 行列式曲線與最小正根示意。

#### 3.2 LSRK45 方法對解析解的收斂性

採用精確本徵值

$$\alpha = 6.1556542986056667536$$
 (18 位小數),  $T = \frac{2\pi}{\alpha}$ ,

在不同 CFL 條件下計算最大誤差

$$e_{\infty} = \max_{k,n} \left| V_{\text{num}}(r_k, \theta_n, T) - V_{\text{exact}}(r_k, \theta_n, T) \right|$$

及收斂率

$$\mathrm{C.R.} = \frac{\ln\left(e_{\infty}(\mathrm{CFL}_i)/e_{\infty}(\mathrm{CFL}_{i+1})\right)}{\ln\left(\mathrm{CFL}_i/\mathrm{CFL}_{i+1}\right)}.$$

表 2: LSRK45 方法時間積分收斂性

$\operatorname{CFL}$	$e_{\infty}$	C.R.
1.000	$5.3895 \times 10^{-5}$	-
0.500	$3.7022 \times 10^{-6}$	3.86
0.250	$2.3126 \times 10^{-7}$	4.00
0.125	$1.4455 \times 10^{-8}$	4.00
0.062	$9.1445 \times 10^{-10}$	3.98

由表 2 可見, CFL 每次減半, 誤差近似減少 24 倍, 呈現四階收斂。

#### 3.3 角向傅里葉譜法收斂性

固定徑向與時間積分誤差後,僅改變角向網格點數 N,計算

$$e_{\infty} = \max_{k,n} |V_{kn}(T) - u_{\text{exact}}(r_k, \theta_n, T)|$$

及

C.R. = 
$$\frac{\ln(e_{\infty}(N_i)/e_{\infty}(N_{i+1}))}{\ln(N_i/N_{i+1})}$$
.

表 3: θ 方向傅里葉譜法收斂性

$\overline{N}$	$e_{\infty}$	C.R.
64	$3.6880 \times 10^{-6}$	-
96	$3.6880 \times 10^{-6}$	0.00
128	$3.3496 \times 10^{-6}$	0.33
192	$6.6283 \times 10^{-7}$	4.00
288	$1.3384 \times 10^{-7}$	3.95
432	$2.6443 \times 10^{-8}$	4.00
648	$5.2755 \times 10^{-9}$	3.98

如表 3, 在  $N \ge 128$  後, 誤差急劇下降, 呈現約四階收斂。

### 3.4 徑向有限差分法收斂性

在角向與時間誤差可忽略後,僅調整徑向網格點數 K,計算

$$e_{\infty} = \max_{k,n} \bigl| V_{\mathrm{num}}(r_k, \theta_n, T) - u_{\mathrm{exact}}(r_k, \theta_n, T) \bigr|$$

及

C.R. = 
$$\frac{\ln(e_{\infty}(K_i)/e_{\infty}(K_{i+1}))}{\ln(K_i/K_{i+1})}$$
.

表 4 顯示,徑向差分以二階速率收斂,符合理論預期。

表 4: 徑向有限差分法收斂性

$\overline{K}$	$e_{\infty}$	C.R.
32	$4.4668 \times 10^{-4}$	_
48	$2.2988 \times 10^{-4}$	1.64
64	$1.3069 \times 10^{-4}$	1.96
96	$5.7258 \times 10^{-5}$	2.04
128	$3.2605 \times 10^{-5}$	1.96
192	$1.4485 \times 10^{-5}$	2.00
256	$8.1475 \times 10^{-6}$	2.00

### 4 數值演算法設計與虛擬碼

本節彙整本專案核心演算法的實作虛擬碼,依照求解本徵值、空間離散與時間步進的先後順序呈現。

### 4.1 Bessel 函數邊界條件係數 A, B 求解

Algorithm 1 Bessel 函數邊界條件係數 A, B 求解

Require: 符號變數  $\alpha, A, B$ Ensure: 非零解比例  $\frac{B}{A}$ 

1: 定義

$$J_8 = J_8(\alpha \cdot 1), \quad Y_8 = Y_8(\alpha \cdot 1), \quad J_8' = J_8(\alpha \cdot 2), \quad Y_8' = Y_8(\alpha \cdot 2)$$

2: 設置邊界條件方程:

$$\begin{cases} A J_8 + B Y_8 = 0, \\ A J_8' + B Y_8' = 0 \end{cases}$$

- 3: 解此線性系統以獲得通解 (A,B)
- 4: 計算比例  $\frac{B}{A} = -\frac{J_8}{Y_8}$

#### 4.2 本徵值 $\alpha$ 的 Newton 尋根

#### **Algorithm 2** Newton 尋根求第一個正本徵值 $\alpha$

Require: 初始 bracket  $[a_0, a_1]$ , 容許誤差  $\varepsilon$ 

Ensure: 第一個正根  $\alpha$ 

- 1: 定義  $\det(\alpha) = J_8(\alpha) Y_8(2\alpha) Y_8(\alpha) J_8(2\alpha)$
- 2: 定義其導數 det'(α)
- 3:  $\alpha_0 \leftarrow (a_0 + a_1)/2$
- 4: for i = 1 to max\_iter do
- 5:  $\alpha_i \leftarrow \alpha_{i-1} \frac{\overline{\det}(\alpha_{i-1})}{\det'(\alpha_{i-1})}$
- 6: **if**  $|\det(\alpha_i)| < \varepsilon$  **then**
- 7: break
- 8: end if
- 9: end for
- 10: **return**  $\alpha_i$

#### 4.3 θ 方向二階導數 (傅里葉頻譜法)

#### **Algorithm 3** $\theta$ 方向二階導數 (傅里葉頻譜法)

Require: 場值矩陣  $V \in \mathbb{R}^{N \times M}$ , N 為角向網格點數

Ensure: 矩陣  $W \approx \partial^2 V/\partial \theta^2$ 

- 1:  $F \leftarrow \text{FFT}(V, \text{ axis} = 0)$
- 2: 建立波數向量  $k \in \mathbb{Z}^N$ :

$$k_j = \begin{cases} j, & 0 \le j \le \frac{N}{2}, \\ j - N, & \frac{N}{2} < j \le N - 1 \end{cases}$$

- 3: 頻譜域乘以  $-k_j^2$ :  $F_{j,:} \leftarrow -k_j^2 F_{j,:}, j = 0, ..., N-1$
- 4:  $W \leftarrow \Re(\text{IFFT}(F, \text{ axis} = 0))$
- 5:  $\mathbf{return}\ W$

#### 4.4 r 方向二階導數(有限差分法)

#### Algorithm 4 r 方向二階導數離散 (有限差分法)

Require:  $V \in \mathbb{R}^{N \times (K+1)}$ ,徑向節點  $r_0, \ldots, r_K$ 

Ensure:  $dV \approx \frac{1}{r} \partial_r (r \partial_r V)$ 

- 1:  $dr \leftarrow r_1 r_0$ , 初始化 dV 為零矩陣
- 2: 計算半格點  $r_{\text{mid},k} = (r_k + r_{k+1})/2$
- 3: 中間量  $R_{j,k} \leftarrow r_{\text{mid},k} (V_{j,k+1} V_{j,k})/dr$
- 4: **for** j = 0 to N 1 **do**
- 5: **for** k = 1 to K 1 **do**
- 6:  $dV_{j,k} \leftarrow (R_{j,k} R_{j,k-1})/(r_k dr)$
- 7: end for
- 8: 邊界設為零:  $dV_{i,0} = dV_{i,K} = 0$
- 9: end for
- 10: **return** dV

#### 4.5 單步 LSRK45 時間步進

#### Algorithm 5 單步 LSRK45 時間步進

**Require:** 位移 V、速度 V'、步長  $\Delta t$ 、r、係數 A, B

Ensure: 更新後的 V, V'

- 1: 初始化暫存  $rV \leftarrow 0$ ,  $rV' \leftarrow 0$
- 2: **for** j = 1 to 5 **do**
- 3:  $\operatorname{rhs}_V \leftarrow V', \operatorname{rhs}_{V'} \leftarrow F_{\operatorname{rhs}}(V, r)$
- 4:  $rV \leftarrow A_i rV + \Delta t \operatorname{rhs}_V$
- 5:  $rV' \leftarrow A_i rV' + \Delta t \operatorname{rhs}_{V'}$
- 6:  $V \leftarrow V + B_j rV$ ,  $V' \leftarrow V' + B_j rV'$
- 7: 邊界強制: V[:,0] = V[:,-1] = 0, V'[:,0] = V'[:,-1] = 0
- 8: end for
- 9: **return** V, V'

#### 4.6 主程式:模擬與收斂率計算

Algorithm 6 主程式: 模擬與收斂率計算

Require: 角向列表  $N_s$ 、徑向列表  $K_s$ 、CFL

Ensure: 誤差列表 errs、收斂率列表 CR

- 1: errs  $\leftarrow$  []
- 2: **for** i = 0 to len $(N_s) 1$  **do**
- 3:  $N \leftarrow N_s[i], K \leftarrow K_s[i]$
- 4:  $e \leftarrow \text{run\_simulation}(N, K, \text{CFL})$
- 5: append e to errs
- 6: end for
- 7:  $CR[0] \leftarrow -$
- 8: for i = 1 to len(errs) -1 do
- 9:  $\operatorname{CR}[i] \leftarrow \ln(\operatorname{errs}[i-1]/\operatorname{errs}[i]) / \ln(N_s[i]/N_s[i-1])$
- 10: end for
- 11: 輸出表格  $\{N_s, \text{errs}, \text{CR}\}$

## 5 執行環境與程式碼架構

本專案所有程式均於 **Python 3.13.0** 環境下撰寫與測試,並採用以下 模組化架構:

1. **參數與初始場設定**在最前端定義本徵值  $\alpha$ 、波速  $\omega$ 、常數 A, B,並固定徑向切分 K、計算徑向座標向量 r。接著依角向節點數 N 建立  $\theta$  分佈,計算初始位移場  $U_0$  與初始速度場  $U_0'$ ,並強制邊界值為零。

#### 2. 空間離散模組

- fourier\_theta\_dd(V): 對每列資料以 FFT 計算  $\theta$  二階導數,實現傅里葉譜法高精度離散。
- radial\_fd(V,r): 先在半格點處計算  $r \partial_r u$ , 再以中心差分離散  $\frac{1}{r} \partial_r (r \partial_r u)$ , 獲得徑向二階導數。
- $F_{rhs}(V,r)$ : 組合上述兩者,返回右端 F(V),作為時間積分的驅動項。

#### 3. 時間積分模組

- 1srk45\_step(V,Vp,dt,r): 實現 Low-Storage RK(4,5) 單步更新, 利用常數向量 A<sub>j</sub>, B<sub>j</sub> 及暫存陣列 rV,rV' 完成五階段累積更新, 並在每階段後強制 Dirichlet 邊界為零。
- run\_simulation(N,K,CFL): 統籌整個模擬流程—初始化場、CFL 步長計算、主時間迴圈呼叫  $1 \text{srk45\_step}$ 、與解析解比較誤差並 回傳  $\ell_{\infty}$  範數。
- 4. **後處理與結果分析**使用 pandas 將多組 (N, K) 下的誤差與收斂率整理 為表格, 並輸出為可讀格式以供報告使用。

#### 使用套件與選用原因

- NumPy: 提供高效能多維陣列與向量化運算,並快速計算 FFT,適 合大規模網格資料處理。
- SciPy (scipy.special): 內建 Bessel 函數  $J_v$ 、 $Y_v$  及其導數,用於本 徵值問題與解析解生成。
- pandas: 用於彙整多次模擬輸出結果,輕鬆計算並顯示收斂率表格, 方便後續分析與繪圖。

### 6 結論

本研究針對環形域波動方程採取混合傅里葉譜-有限差分空間離散與低存儲 Runge-Kutta 時間積分,系統地驗證了該方法在不同網格配置下的精度與穩定性。數值實驗結果顯示: 傅里葉譜法在 θ 方向可達高階甚至指數收斂,徑向差分法呈現二階精度; LSRK45 時間積分在合理 CFL 範圍內實現四階收斂;整體方案兼具優秀的計算效率與邊界處理能力。結論認為,本方法有效平衡了精度與效能,適用於環形域波動模擬。未來可考慮非均勻網格、自適應時間步長、三維擴展或變係數等方向,以進一步提升方法的通用性與應用範圍。

# 代碼與 3D 模擬

github: https://github.com/Funtrollor/-