

简介

这系列教程是 Egret UI 的基础教程，我们假定您已经掌握了Egret核心库的一些基本使用经验，比如显示对象，事件等等，如果您还不具备这些基础知识，建议先从 Get Started (../Engine2D/getStarted/helloWorld/index.html) 开始学起。

EUI是一套基于Egret核心显示列表的UI扩展库，它封装了大量的常用UI组件，能够满足大部分的交互界面需求，即使更加复杂的组件需求，您也可以基于EUI已有组件进行组合或扩展，从而快速实现需求。EUI里可以使用 EXML 来开发应用界面，标签式的语法更加适合 UI 开发，EXML 开发可以做到 UI 与逻辑代码的分离，更利于团队协作和版本迭代。

本教程中仅覆盖最常用的各种API用法，更加详细的API细节，请访问我们文档中心：在线API文档 (<http://edn.egret.com/cn/index.php/apidoc/egret243/name/eui.AddItem>)。

EUI扩展库类图：

