

自定义加载根目录

默认加载

打开主题配置文件 **default.thm.json** ，会看到类似下面的内容

```
{
  "skins": {
    "eui.Button": "resource/eui_skins/ButtonSkin.xml?v55",
    "eui.CheckBox": "resource/eui_skins/CheckBoxSkin.xml"
  },
  "exmls": [
    "resource/eui_skins/ButtonSkin.xml",
    "resource/eui_skins/CheckBoxSkin.xml"
  ]
}
```

在“ exmls” 这部分可以看到， xml 文件都是放在根目录的 resource 文件夹内的。
运行程序后，主题中的 “ButtonSkin.xml” 最终的加载位置如下所示

```
http://10.0.6.138:3000/resource/eui_skins/ButtonSkin.xml
```

自定义加载

如果想改变 **resource** 文件夹的位置，可以使用 **EXML.prefixURL = xxxx** 方法来实现。

举个例子：

```
EXML.prefixURL = "another/";//更改目录位置
var theme = new eui.Theme("resource/default.thm.json", this.stage);
theme.addEventListener(eui.UIEvent.COMPLETE, this.onThemeLoadComplete, this);
...
```

运行程序后，主题中的 “ButtonSkin.xml” 最终的加载位置如下所示

```
http://10.0.6.138:3000/another/resource/eui_skins/ButtonSkin.xml
```

按照上述方法可以根据开发者的需求来自定义 xml 文件的加载根目录。

