

# 垂直布局

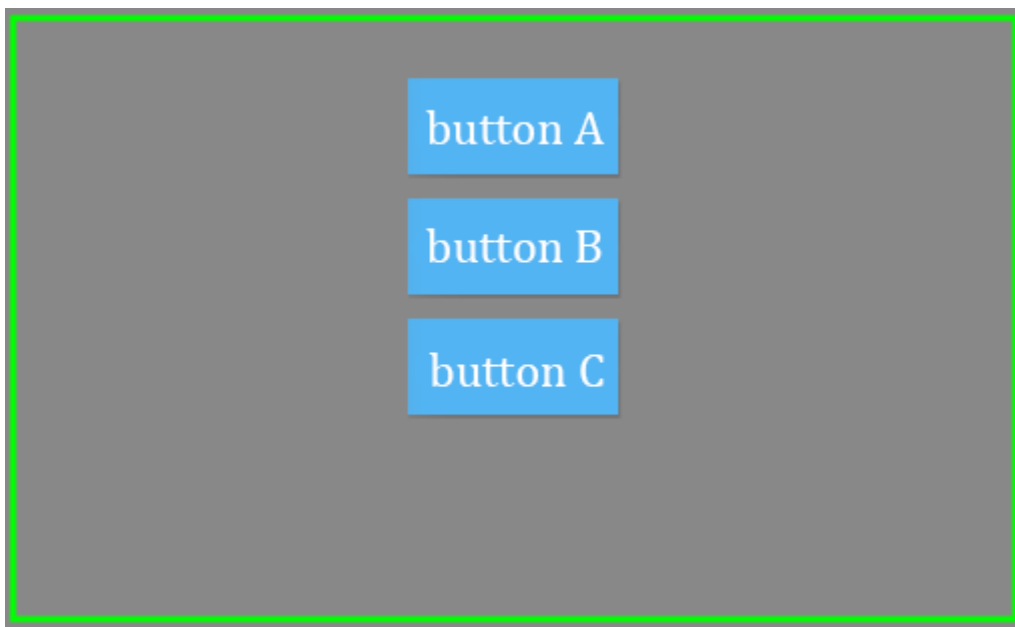
垂直布局的行为和水平布局类似，只是方向从水平方向变为竖直方向。

这里仍然使用 *eui* 默认项目。

仍然使用水平布局所用的代码，将布局方式改变为垂直：

```
var btn1:eui.Button = new eui.Button();
btn1.label = "button A";
var btn2:eui.Button = new eui.Button();
btn2.label = "button B";
var btn3:eui.Button = new eui.Button();
btn3.label = "button C";
this.myGroup.addChild( btn1 );
this.myGroup.addChild( btn2 );
this.myGroup.addChild( btn3 );
var vLayout:eui.VerticalLayout = new eui.VerticalLayout();
vLayout.gap = 10;
vLayout.paddingTop = 30;
vLayout.horizontalAlign = egret.HorizontalAlign.CENTER;
this.myGroup.layout = vLayout; // 设置成垂直布局
```

效果如图：



对比水平布局可以看到，容器内的UI控件是作为一个整体参与布局的。