



Projet CV

Avant d'aller en stage

42 Staff pedago@staff.42.fr

Résumé: Celui-là, même si il est easy, il faut au moins l'avoir fait une fois.

Table des matières

I	Préambule	2
II	Le Projet	3
III	L'offre	4

Chapitre I

Préambule

Tout autant créatif, atypique, ou particulier que vous puissiez être, et que vous pouvez légitimement revendiquer, il reste certains codes sociaux dans le monde du travail que vous ne pourrez que difficilement contourner, tout du moins dans l'immédiat. Votre intégration professionnelle figurant en bonne place dans les objectifs de l'école, il est naturel que nous vous interressions à cette porte d'entrée (parmi d'autres) que constitue l'établissement de votre CV.

Chapitre II

Le Projet

Afin de vous permettre de rechercher votre premier stage avec un CV qui attirera l'oeil plutôt que de faire fuir le recruteur, nous vous invitons à y consacrer le temps nécessaire.

Nous vous suggérons le scénario suivant :

- Préparer votre CV
- Participer aux ateliers CV organisés régulièrement
- Rendre ce projet CV, qui consiste à fournir un CV en réponse à une proposition
- Effectuer avec soin le peer-correcting pour le bénéfice de tous
- Un retour ultérieur est éventuellement possible de la part d'un professionnel du recrutement
- Commencer ses démarches de recherche de stage
- Ajuster éventuellement le CV selon les offres de stage

Votre CV est à rendre sur la Vogsphère, au format *PDF*, seul à la racine du dépôt. Le nom du fichier doit être raisonnable pour un recruteur. Il sera corrigé classiquement en peer-correcting selon le barème établi par un professionnel du secteur spécialiste du recrutement. Seul ce fichier présent sur votre **GIT** sera évalué en soutenance.

Chapitre III

L'offre

Le CV que vous rendrez est en réponse à cette offre :

Développeur Back end / Création automatique de contenus numériques

Projet :

Automatisation de création de magazines à partir de flux

« Gyroscope » est le nom de code d'un processus de traitement par lots capable de créer d'incroyable magazines ou journaux numériques basés sur XML et des modèles de mise en page (exemple : Journal du Dimanche - Application iPad).

Objectifs du stage :

Vous ferez partie intégrante de l'équipe des développeurs de PapeRSS et travaillerez sur :

- *L'amélioration du flux de travail afin de rendre plus rapide le cycle production - prévisualisation sur iPad.*
- *La création d'une base de données de l'article qui sera utilisée pour importer le contenu de l'éditeur et remplir les modèles Publisher.*

Profil du stagiaire :

De formation Bac+3 minimum en développement informatique, vous avez un bon niveau en développement web : PHP, C, PostgreSQL, CSS, Javascript. Vous possédez également une bonne connaissance des architectures d'applications web, surtout back end.

Qualités recherchées :

- *Créativité, passion et curiosité*
- *Autonomie.*
- *Bonne abstraction conceptuelle.*
- *Exigence visuelle stricte.*
- *Compétences en ergonomie.*
- *Esprit analytique et rigoureux.*

Ce stage pourra déboucher sur une embauche en fonction des résultats.

Démarrage, durée et lieu :

Dès que possible pour une durée de 6 mois à Plougastel-Daoulas (Finistère).

Ce stage vous correspond et vous inspire ? N'hésitez plus et envoyez nous votre candidature (CV) à l'adresse suivante : stages@paperss.fr .