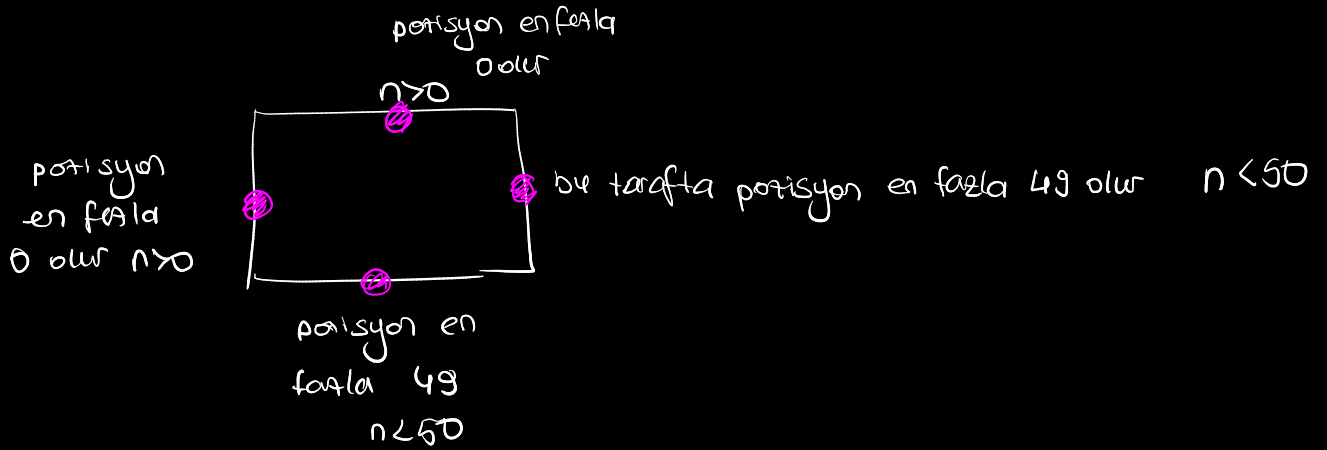
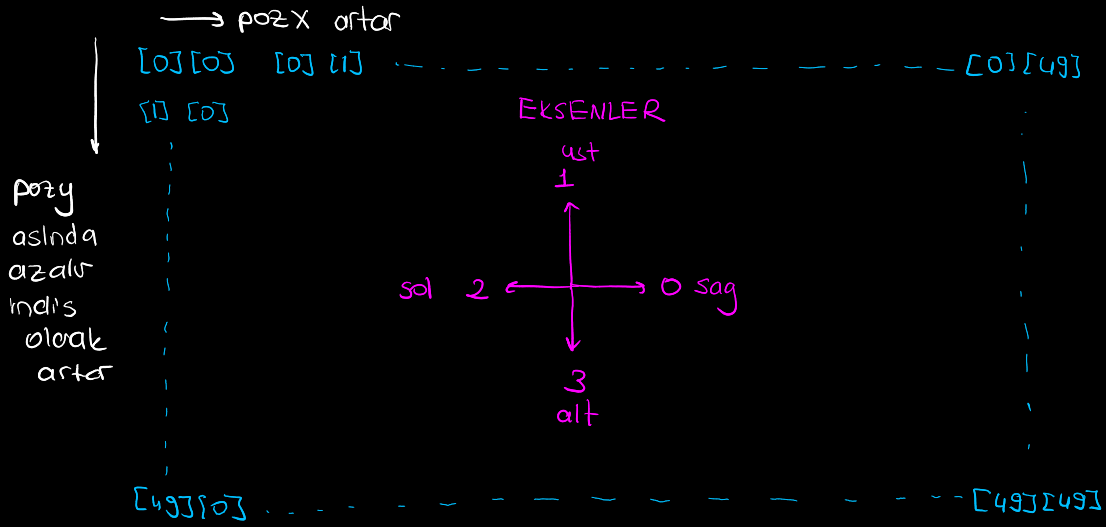


! Kodarı inceledikten sonra bu nota bakmanız tavsiye edilir.

Alan [50][50] = 503;
poz x = 0
poz y = 0



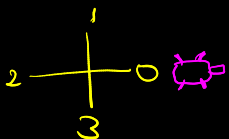
eksenimiz aşağı (3) olsun ve 5 adım gitmek isteyelim. poz x = 0 poz y = 0

adim(5) → 5 adımı parametre olarak alan bir fonksiyon.

→ aşağı doğru olduğundan poz y artacaktır alan [poz y] [poz x]

```
for (int i = 0; i < 5; i++) {  
    poz y++;  
    alan [poz y] [poz x] = 1;  
}
```

→ Buradaki kod hem pozisyonumuzu değiştiriyor hem de yeni pozisyonda boyama işlemini yapmış oluyor.



eksen 0 'da olduğumuzu düşünelim. sola dönmek için eksen artar. malum eksen 3 iken sola gidersen "if (eksen == 4) diyerek kontrol etmeliyiz ve eksen 0'a eşitlenmelidir. Aynı olay sağa dönmek için yapılmalıdır.