

TDT4145 - Datamodellering og Databasesystemer

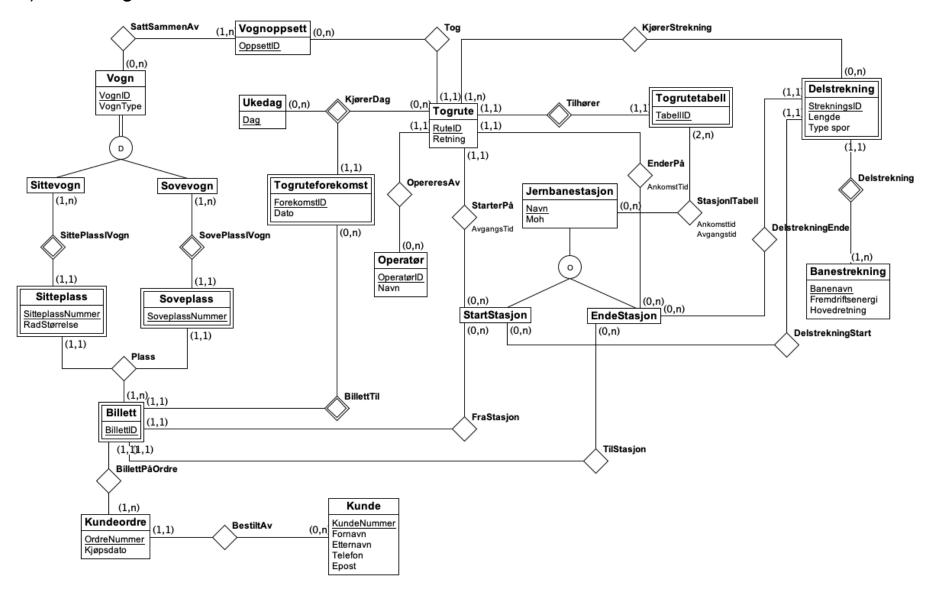
# Prosjekt DB1: Gruppe 121

John Gøthesen, Timon Selnes, Viktor Tingstad

## Innholdsfortegnelse

A) EER-diagram	1
B) Relasjonsskjema	2
C) SQL - Antagelser og spesifikasjoner	3

### A) EER-diagram



#### B) Relasjonsskjema

Jernbanestasjon(Navn, Moh)	(4NF)
StartStasjon(Navn, Moh)	(4NF)
EndeStasjon(Navn, Moh)	(4NF)
Banestrekning(Banenavn, Fremdriftsenergi, Hovedretning)	(4NF)
Delstrekning(StrekningsID, Lengde, TypeSpor, Navn, Navn)	(4NF)
<ul> <li>Navn er en fremmednøkkel mot StartStasjon</li> </ul>	
<ul> <li>Navn er en fremmednøkkel mot EndeStasjon</li> </ul>	
DelbanerPåBane(StrekningsID, Banenavn)	(4NF)
<ul> <li>Hvor Banenavn er en fremmednøkkel mot Banestrekning</li> </ul>	
Operatør(OperatørID, Navn)	(4NF)
Togrute(RuteID, Retning, OperatørID)	(4NF)
<ul> <li>OperatørID er en fremmednøkkel mot Operatør</li> </ul>	
Togruteforekomst(ForekomstID, RuteID, Dato)	(4NF)
<ul> <li>RuteID er en fremmednøkkel mot TogRute</li> </ul>	
Togrutetabell(TabellID, RuteID)	(4NF)
<ul> <li>RuteID er en fremmednøkkel mot TogRute</li> </ul>	
Ukedag( <u>Dag</u> )	(4NF)
Vognoppsett(OppsettID)	
Sovevogn(VognID, VognType)	
Sittevogn(VognID, VognType)	
Sitteplass(VognID, SitteplassNummer, VognType, RadStørrelse)	(4NF)
<ul> <li>VognID er en fremmednøkkel mot VognType</li> </ul>	
(Antar at SitteplassNummer resetter per vogn, og dermed trenger Vogni	ID som en del av
nøkkelen)	
Soveplass(VognID, SoveplassNummer)	(4NF)
<ul> <li>VognID er en fremmednøkkel mot VognType</li> </ul>	
(Antar at SoveplassNummer resetter per vogn, og dermed trenger Vogn	ID som en del av
nøkkelen)	
Billett(BillettID, ForekomstID, Navn, Navn)	(4NF)
<ul> <li>ForekomstID er en fremmednøkkel mot Togruteforekomst</li> </ul>	

Relasjonene og tabellene i skjemaet oppfyller 4NF, det er ingen redunante flerverdiattributter som strider med 4NF; og heller ingen funksjonelle avhengigheter som ville skapt redundans.

Navn er en fremmednøkkel mot StartStasjon
 Navn er en fremmednøkkel mot EndeStasjon
 Kundeordre(Ordrenummer, Kjøpsdato, Kundenummer)

- Kundenummer er en fremmednøkkel mot Kunde **Kunde**(<u>Kundenummer</u>, Fornavn, Etternavn, Telefon, Epost)

**DelbanerPåBane** er laget for å kunne oppnå en høyere normalform, ettersom <u>StrekningsID</u> gjør <u>Banenavn</u> redundant dersom den ikke legges i en egen tabell. Dermed får vi 4NF.

For **Sitteplass** og **Soveplass** bruker vi komposittnøkler med både Nummer som ID til subklassen, men også med <u>VognID</u>, derfor trenger vi ikke en egen tabell for disse.

(4NF)

(4NF)

#### C) SQL - Antagelser og spesifikasjoner

SQL-scriptet leveres som en separat fil (se sgl.sql)

Vi har valgt å ta ut lengde fra **Banestrekning** for å fjerne uønsket redundans, denne lengden kan finnes ut fra total av lengder av de relaterte **delstrekningene** dermed slipper vi å måtte oppdatere flere steder dersom det skulle vært aktuelt.

**Kunderegister** var en entitet vi opprinnelig startet med, men vi ser at tabellen over kunder effektivt fungerer som et kunderegister, vi har dermed besluttet å fjerne entiteten siden **Kunde**-tabellen utfører oppgaven vi antar trenges.

En del av oppgavene til databasen vi har modellert er nødvendig å løse i programvare. Blant problemet som må løses her har vi hvilke rader og vogner en **Sitteplass** eller **Soveplass** tilhører. Her har vi sett for oss at vi kan bruke <u>SitteplassNummer</u> i vognen for å finne dets tilhørende rad basert på *RadStørrelse*. Ettersom hver **Vogn** har sin egen <u>VognID</u> blir det mulig å finne riktig vogn i programvare også. Det samme konseptet vil gjelde for **Soveplass**. Her vil vi kunne bruke faktumet at hver kupé inneholder to soveplasser til å finne hvilken kupé billetten tilhører, i samspill med <u>VognID</u> for å finne riktig vogn.

Her kommer vi videre til et problem vi blir nødt til å løse i programvare, når én sengeplass bestilles til en **Togruteforekomst** må vi sørge for at denne gjelder for hele togruten, og at én seng tilsvarer en hel kupé; slik at man ikke deler med andre som spesifisert. Logikken rundt når et sete blir ledig og ikke, blir også fikset i programvare, men informasjonen om start- og endestasjon for plassen står naturligvis i databasen.

Vi antar at systemet fungerer på lignende måte som i virkeligheten, og at **Vognoppsett** tilhører en togrute og dermed banestrekningen, fremfor at de har noen reell relasjon til operatøren. Vi antar videre at en togrute har ett fast **Vognoppsett** derfor har vi modellert kardinaliteten til å være en én-til-én relasjon.

Vi har valgt å ha to subklasser ut fra **Jernbanestasjon** for å representere start- og endestasjoner. For at entiteten fortsatt skal kunne være en vanlig stasjon, altså et stopp, har vi gjort at entitetsklassene til subklassene er delvis overlappende slik at en **Jernbanestasjon** kan stå for seg selv uten å nødvendigvis måtte være en start- eller endestasjon.

Hvilke stasjoner en **Togrute** stopper på finnes i **Togrutetabell**-tabellen. Ettersom **Togrutetabell** er en svak entitet av Togrute synes vi det passer godt at hvilke stasjoner det stoppes på finnes her, fremfor en til relasjon mot **Jernbanestasjon**.

Vi har ikke tatt med **Vogn** i relasjonsskjema eller i SQL ettersom dette er en superklasse med totale subklasser, dermed vil aldri **Vogn** være reell å produsere. I motsetning til med **Jernbanstasjon** superklassen, som er delvis, og vil kunne brukes.