Документ содержит представление об игре, которые имеем на данный момент. Все придуманные идеи должны будут фиксироваться тут. Заменой этому документы после должен стать диздок.  
Перечисление идей игры:

* за персонажем везде остается шлейф как у митбоя, либо шлейф в пространстве
* персонаж имеет один ресурс, который отображает уровень здоровья, а тратится на изменение ландшафта, выбрасывание части себя для зацепки за существующий ландшафт, также, возможно, тратится на стрельбу
* персонаж меняет свой цвет (оттенок) и/или лицо в зависимости от прикасаемой им поверхности, уровня энергии
* отскок от стен как в митбое
* в зависимости от уровня энергии меняется вид камеры (накладывается фильтр)
* персонаж может цепляться за ландшафт используя выбрасываемую им часть себя
* приведенный выше пункт был заменен на выбрасываемый игроком телепорт. Если до гибели персонажа был брошен телепорт, то игрок не умирает, а перемещается в точку нахождения телепорта.
* врагов в игре по всей вероятности нет, только опасные участки, которых нельзя касаться
* в любой точке пространства есть возможность создать платформу рядом с собой в любом из 4 направлений относительно себя