# Данный документ отображает выполненные задачи (будут выделяться как выполненные), а также стоящие задачи на данный момент. Напротив задачи пишется ответственный по данной задаче.

* ~~Настроить GIT(Игорь)~~
* Нарисовать различные варианты персонажа (Леха)
* Приступить к написанию диздока (Леха)
* Приступить к написанию сценария (Леха)
* ~~Прикрутить редактор уровней к прототипу (Игорь)~~
* Разработать функционал выбрасывания персонажем «зацепки»(Игорь)
* ~~Данный функционал был заменен на выбрасываемый телепорт(Игорь)~~
* Разработать функционал учитывающий энергию персонажа(Игорь)
* Разработать функционал создания рядом с персонажем платформы
* Исправить каким-либо образом прыжок от стены в сторону. На данный момент это происходит неприятно: когда персонаж скользит по стене, при нажатии стрелки передвижения от нее персонаж немного сдвигается и не отталкивается, таким образом получается, что чтобы прыгнуть от стены необходимо нажать сначала прыжок, потом стрелку, либо одновременно прыжок и стрелку. Как вариант в процессе скольжения по стене запретить передвижение персонажа по сцене стрелками. (Игорь)
* Запланировать обсуждение персонажа (как будут готовы несколько концептов), новых мыслей и идей. (Лёха и Игорь)