# QG工作室暑期实习生周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名：李浩 | 组别：后端 | 年级：2021级 | 周次：第一周 |

|  |  |
| --- | --- |
| **第一周周记** | |
| **生活随记** | 暑期训练营终于度过了第一周，感觉发生了很多，又很漫长。没想到留校的人那么多，走在路上像是上学一样。每天的学习都挺充实的，就是不很习惯作息，很容易困。  椅子靠背的弧度还可以，问题是太短了，支撑不了肩膀脖子头部，我颈椎又有点问题。然后是手架在电脑和桌子上一天，勒了很多痕，可能要整个键盘和桌垫。再就是眼睛，在考虑要不要把宿舍的显示屏搬来。总之很多东西要花钱。  前几天看了下米哈游的校招，难得有了学技术的迫切感，因为上面的职位要求全都不会，感觉大学四年下来都学不到什么东西，无法成为一个工程师，也找不到工作。大一已经过去，如果打算直接就业，大三就要考虑实习之类的问题，那给我的时间其实是很紧迫的。更别说选择方向，做后台运维？游戏开发？或是引擎图形之类的？  这周进行了三次活动，一次破冰两次康乐，认识了不少人，康乐是难得的快乐，我爱康乐。 |
| **学习**  **开发**  **比赛**  **情况** | 本周学习了Github、Linux、Http、数据库、多线程和正在学的SSM框架，总的来说难点不多，遇到的问题基本都解决了，难就难在数据库，存储引擎、索引、性能分析、优化等内容很深，需要花时间理解，形成知识模型；多线程则在编写代码中些许艰涩，需要多写。SSM框架的配置很繁杂，因为不需要动脑，看着就很困，但是又不得不看。  师兄说考核项目会直接用来打比赛，而且是多组合作的；交流会也听师兄讲了他们去年的安排，参加了什么比赛，有点期待，我从来没试过合作开发，也希望能在比赛中学到更多东西，代码能更规范；也有点怀疑自己，下一学年真的能兼顾课内知识的同时取得这些成果吗？ |
| **一周总结** | 几天下来，工作室里的氛围真挺好，学的进去，学习途中时间也过的快。一直拖着的Linux开始学了，其实问题就在开始，一旦开始了，学一个东西就成了顺其自然。  总的来说本周尽管累，但收获满满，希望付出能得到回报，让我对未来怀有希望。  记录一个问题：Linux区分大小写、引号、斜杠、反斜杠很严格，从指令，vim等可见一斑。我在jdbc.properties中的数据库路径,将database写成SFM,尽管mysql不区分大小写,在windows跑也没有任何问题,然后在linux就是不行,我排查了很久,试了防火墙,安全策略,mysql本身的设置,终于从tomcat日志的unknow database得到灵感,原来真是大小写的问题。尽管问题很离谱，但也算有价值，给我加深了印象，以后开发要注意不同平台的特性。 |
| **存在问题**  **未来规划** | 要多多运动，否则高强度工作和久坐对健康影响很大。  坐在空调边有时会冷，不过我带了外套。  还得注意吃早餐，最近常常不吃早餐。  纪律上不够好，需要自我约束。  未来就好好按着路线一步一个脚印地学习，并且常复习巩固知识。 |
| **导师评价** |  |