# QG工作室暑期实习生周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： 鄞灿 | 组别：后台 | 年级：2021级 | 周次：第一周 |

|  |  |
| --- | --- |
| 第一周周记 | |
| 生活随记 | 第一周，就举行了三次康乐活动，第一次活动，工作室里的小伙伴们就认识得差不多了。第二三次都玩得很开心，最后一晚的康乐，也是连夜把一年多没玩的游戏下载回来，想着在8117（8点上班，11点下班，一周工作7天）的空闲时刻来上几把。 |
| 学习  开发  比赛  情况 | 学习上：因为本人的睡眠质量比较一般，所以导致一天会有比较长的时间无精打采，所以效率比较低下，也导致了相对于文档要求的进度比较缓慢，现在也是勉强赶上进度，现在也是正在努力，去追赶另外两位大佬的步伐。  比赛：本来是想着工作室进了后，和其他伙伴，尤其是人工智能组的一起打数模，但是最后拖到了数模报名结束还没出结果，所以就直接被舍友拉去打数模了。因为数模国赛要有人参加过至少校赛、省赛等，所以第一周，也是把之前过去的校赛题目给做了，争取一个可以参加国赛的机会。虽然我和另外三个舍友是第一次去接触数模，也没有往届的师兄师姐带领，所以过程只能全靠自己摸索。尽管相对于其他参赛的队伍来说，我们的实力极其弱势，但是我想经过这次的校赛，我们也是有了很多提升，希望能更加充分地准备接下来的国赛，也希望有师兄师姐进行指导。 |
| 一周总结 | 第一周的总结起来，就是累、枯燥但夹杂着些许乐趣。确实日复一日的对着电脑这样来看，整个人很容易疲惫，导致了自己的精力下降，也就缺少了耐心，所以我当自己遇到了困难，缺乏了耐心，我习惯于先着手另外的事情，等到自己心平静下来，再进行去突破那个困难。然后现在的生活作息还有点乱，昨晚康乐后，打游戏打的有点上头，好晚才睡，所以目前自己也是在努力地进行调整，尽快地适应到工作室的工作生活里。 |
| 存在问题  未来规划 | 生活：生活作息比较乱，没有安排好时间，导致可能会一天无精打采。还有就是，感觉现在和前端组的兄弟还不太熟，就打羽毛球的时候熟一点，工作室好多人都喜欢打羽毛球，这一点对于人际交往还是比较有利的。  学习：学习进度比较慢，学习深度比较浅，学习效率比较低，不仅学的慢，还大多都是学到应用级别甚至未达到应用级别，容易过目就忘了。  未来规划：对于学习上的问题，归根到底还是睡眠质量的问题，所以首先先安排好作息，对于游戏还是只能当做休闲时候的零食就好了，不能沉迷。人际交往现在只能多去沟通交往了，然后通过康乐多认识一些小伙伴。 |
| 导师评价 | 好，不错。 |