

- [Git 基本概念](#)

- 1. 工作区 (Working Directory)
- 2. 暂存区 (Staging Area / Index)
- 3. 版本库 (Repository)

- [Git 常用命令](#)

- 配置相关
- 仓库初始化
- 基本操作
- 查看历史
- 分支操作
- 远程仓库
- 撤销操作
- 差异比较
- 暂存操作 (Stash)
- 标签管理 (Tag)
- 其他常用命令
- `.gitignore` 文件

# Git 基本概念

---

Git 有三个主要的工作区域：

## 1. 工作区 (Working Directory)

- 就是你在电脑里能看到的目录
- 你直接编辑的文件都在工作区
- 对文件的修改首先发生在工作区

## 2. 暂存区 (Staging Area / Index)

- 是一个临时存储区域
- 用于存放即将提交到版本库的修改
- 使用 `git add` 命令将工作区的修改添加到暂存区
- 可以选择性地添加文件，灵活控制每次提交的内容

### 3. 版本库 (Repository)

- 是 Git 用来保存项目元数据和对象数据库的地方
- 使用 `git commit` 命令将暂存区的内容提交到版本库
- 提交后会生成一个永久的快照

工作流程：

```
工作区 --git add--> 暂存区 --git commit--> 版本库
```

## Git 常用命令

### 配置相关

```
# 设置用户名和邮箱  
git config --global user.name "你的名字"  
git config --global user.email "你的邮箱"  
  
# 查看配置信息  
git config --list
```

## 仓库初始化

```
# 初始化本地仓库  
# ⚠ 谨慎使用：确保在正确的目录下执行  
git init  
  
# 克隆远程仓库  
git clone <仓库地址>  
  
# 克隆指定分支  
git clone -b <分支名> <仓库地址>
```

## 基本操作

```
# 查看状态  
git status  
  
# 查看简洁状态  
git status -s  
  
# 添加文件到暂存区  
git add <文件名>  
git add . # 添加所有文件  
git add *.js # 添加所有js文件  
  
# 提交更改  
git commit -m "提交说明"  
  
# 添加并提交 (跳过暂存区)  
git commit -am "提交说明"  
  
# 修改最后一次提交  
git commit --amend  
  
# 取消跟踪文件 (保留本地文件)  
git rm --cached <文件名>  
  
# 取消跟踪文件夹 (保留本地文件夹)  
git rm --cached -r <文件夹名>  
  
# 取消跟踪并删除文件  
git rm <文件名>
```

## 查看历史

```
# 查看提交历史  
git log  
  
# 查看简洁历史  
git log --oneline  
  
# 查看图形化历史  
git log --graph --oneline --all  
  
# 查看最近n条记录  
git log -n <数量>  
  
# 查看某个文件的历史  
git log <文件名>  
  
# 查看详细改动  
git log -p
```

# 分支操作

```
# 查看所有分支  
git branch -a  
  
# 查看本地分支  
git branch  
  
# 创建新分支  
git branch <分支名>  
  
# 切换分支  
git checkout <分支名>  
  
# 创建并切换到新分支  
git checkout -b <分支名>  
  
# 使用switch命令切换分支（推荐）  
git switch <分支名>  
git switch -c <分支名>      # 创建并切换  
  
# 合并分支  
git merge <分支名>  
  
# 删除本地分支  
git branch -d <分支名>  
  
# 强制删除分支  
git branch -D <分支名>  
  
# 重命名分支  
git branch -m <旧名称> <新名称>
```

# 远程仓库

```
# 查看远程仓库  
git remote -v  
  
# 添加远程仓库  
git remote add origin <仓库地址>  
  
# 删除远程仓库  
git remote remove <远程名>  
  
# 重命名远程仓库  
git remote rename <旧名称> <新名称>  
  
# 拉取远程更新  
git pull
```

```
git fetch origin

# 拉取并合并
git pull origin <分支名>

# 推送到远程
git push origin <分支名>

# 推送所有分支
git push --all origin

# 推送标签
git push origin <标签名>
git push --tags          # 推送所有标签

# 删除远程分支
git push origin --delete <分支名>

# 设置上游分支
git push -u origin <分支名>
```

## 撤销操作

```
# 撤销工作区的修改
git checkout -- <文件名>
git restore <文件名>          # 推荐使用

# 撤销暂存区的文件
git reset HEAD <文件名>
git restore --staged <文件名> # 推荐使用

# 回退到上一个版本
git reset --soft HEAD^        # 只撤销commit，保留修改在暂存区（已add状态）
git reset --mixed HEAD^       # 撤销commit和add，保留修改在工作区（未add状态）
git reset --hard HEAD^        # ⚠️ 撤销所有修改，恢复到上一版本（危险操作）

# 回退到指定版本
git reset --hard <commit-id>

# 查看操作历史（用于恢复误删的提交）
git reflog

# 撤销某次提交（创建新提交）
git revert <commit-id>

# reset 和 revert 的区别：
# reset：时光倒流，直接回到过去某个版本，中间的提交历史会消失
#         适合：本地还没推送的提交
# revert：撤销操作，通过新增一个“反向提交”来抵消之前的修改，历史记录完整保留
#         适合：已经推送到远程的提交
```

# 差异比较

```
# 查看工作区与暂存区的差异  
git diff  
  
# 查看暂存区与最新提交的差异  
git diff --cached  
git diff --staged  
  
# 查看工作区与最新提交的差异  
git diff HEAD  
  
# 查看两个提交之间的差异  
git diff <commit-id1> <commit-id2>  
  
# 查看某个文件的差异  
git diff <文件名>  
  
# 查看分支间的差异  
git diff <分支1> <分支2>
```

## 暂存操作（Stash）

**注意：**这里的“暂存操作”和前面提到的“暂存区”是两个完全不同的概念！

- **暂存区（Staging Area）**: git add 后文件存放的地方，是提交前的准备区域
- **Stash（临时存储）**: 临时保存工作进度的独立存储栈，与暂存区无关

**什么是 stash?** stash 是一个临时存储区，用来保存当前工作区和暂存区的修改，然后恢复到干净的工作状态。

**使用场景：**

- 正在开发功能，突然需要切换分支处理紧急问题
- 想拉取远程更新，但本地有未提交的修改
- 临时保存工作进度，但还不想提交

**工作原理：**

```
当前修改 --git stash--> 临时保存 --git stash pop--> 恢复修改
```

```
# 暂存当前修改  
git stash  
  
# 暂存时添加说明  
git stash save "说明信息"  
  
# 查看暂存列表  
git stash list  
  
# 恢复最近的暂存  
git stash pop  
  
# 恢复指定的暂存  
git stash apply stash@{n}  
  
# 删除暂存  
git stash drop stash@{n}  
  
# 清空所有暂存  
git stash clear
```

## 标签管理 (Tag)

**什么是标签?** 标签是指向特定提交的固定引用，相当于给某个提交起了一个容易记住的名字。

**使用场景:**

- 标记项目的发布版本（如 v1.0.0、v2.0.0）
- 标记重要的里程碑节点
- 方便快速回到某个重要的历史版本

**两种标签类型:**

- **轻量标签:** 只是一个简单的引用，类似书签
- **附注标签:** 包含标签信息、打标签者、日期等完整信息（推荐使用）

```
# 查看所有标签  
git tag  
  
# 创建轻量标签  
git tag <标签名>  
  
# 创建附注标签  
git tag -a <标签名> -m "标签说明"
```

```
# 给指定提交打标签  
git tag -a <标签名> <commit-id>  
  
# 查看标签信息  
git show <标签名>  
  
# 删除本地标签  
git tag -d <标签名>  
  
# 删除远程标签  
git push origin :refs/tags/<标签名>
```

## 实际使用示例：

```
# 场景：项目开发完成，准备发布 1.0.0 版本  
  
# 1. 确保代码已提交  
git add .  
git commit -m "完成 1.0.0 版本开发"  
  
# 2. 创建标签  
git tag -a v1.0.0 -m "发布 1.0.0 版本"  
  
# 3. 推送标签到远程  
git push origin v1.0.0  
  
# 4. 以后需要回到这个版本  
git checkout v1.0.0
```

# 其他常用命令

```
# 查看某个文件的每一行是谁修改的  
git blame <文件名>  
  
# 清理未跟踪的文件  
git clean -n          # 预览将要删除的文件（安全，不会真的删除）  
git clean -f          # 删除未跟踪的文件  
git clean -fd         # 删除未跟踪的文件和目录  
  
# 推荐使用流程：先预览，确认后再删除  
# 1. git clean -n    查看哪些文件会被删除  
# 2. git clean -f    确认无误后执行删除  
  
# 变基操作（Rebase）  
# 作用：将当前分支的提交“移动”到目标分支的最新提交之后，形成线性历史  
git rebase <分支名>  
  
# 交互式变基：可以修改、合并、删除提交
```

```
git rebase -i HEAD~3      # 编辑最近3次提交
git rebase -i HEAD~n      # 编辑最近n次提交

# ! 重要提示：不要对已推送到远程的提交进行 rebase，会导致历史冲突

# 交互式变基的操作说明：
# 执行 git rebase -i 后，会打开编辑器显示提交列表，每行一个提交
# 可以使用以下命令对提交进行操作：
#   pick   - 保留该提交（默认）
#   reword - 保留提交，但修改提交信息
#   edit   - 保留提交，但暂停以便修改内容
#   squash - 将该提交合并到前一个提交，会打开编辑器让你编辑合并后的提交信息
#   fixup - 将该提交合并到前一个提交，只保留前一个提交的信息（丢弃当前提交信息）
#   drop   - 删除该提交
#
# 示例：执行 git rebase -i HEAD~3 后会看到类似内容：
#   pick abc123 添加登录功能
#   pick def456 修复登录bug
#   pick ghi789 优化登录性能
#
# 修改为（合并后两个提交）：
#   pick abc123 添加登录功能
#   squash def456 修复登录bug
#   squash ghi789 优化登录性能
#
# 执行过程：
#   1. 保存退出后，Git 会将三个提交合并成一个
#   2. 自动打开编辑器，显示所有提交信息供你编辑：
#       添加登录功能
#
#       修复登录bug
#
#       优化登录性能
#   3. 你可以编辑成想要的格式，保存后完成合并
#   4. 最终结果：1个提交，包含所有修改和你编辑后的提交信息

# 查看文件的修改记录
git show <commit-id>

# 搜索提交信息
git log --grep="关键词"

# 搜索代码内容
git log -S "代码内容"

# 忽略文件权限变化
# 作用：让 Git 不跟踪文件的可执行权限变化 (chmod +x/-x)
# 使用场景：跨平台开发（Windows/Linux/Mac）时，避免权限变化导致的误提交
git config core.fileMode false
```

## .gitignore 文件

```
# .gitignore 文件用于忽略不需要版本控制的文件
# 常见配置示例：

# 忽略所有 .log 文件
*.log

# 忽略 node_modules 目录
node_modules/

# 忽略所有 .env 文件
.env
.env.local

# 忽略 IDE 配置
.vscode/
.idea/

# 忽略编译输出
dist/
build/
```