



MINTIC

---



**MANUAL DE INSTALACIÓN, CONFIGURACIÓN  
Y SOLUCIÓN DE PROBLEMAS  
YO CUIDO LO PÚBLICO MÓVIL**

---

**Dirección de Gobierno Digital**

Bogotá, D.C, octubre de 2017

**CONTROL DE CAMBIOS**

VERSIÓN	FECHA	No. SOLICITUD	RESPONSABLE	DESCRIPCIÓN
1.0	2017-10-09	No aplica	Servinformación	Actualización del documento

**TABLA DE CONTENIDO**

1. DERECHOS DE AUTOR.....	4
1. INTRODUCCIÓN .....	5
2. PAUTAS PARA DESCARGAR EL CÓDIGO de la aplicación MÓVIL .....	6
3. CONECTAR LA APLICACIÓN MÓVIL CON EL BACKEND .....	11
4. GENERAR APK FIRMADA .....	12
5. RECOMENDACIONES IMPORTANTES.....	16
6. VERIFICAR INSTALACIÓN .....	17
7. PROBLEMAS FRECUENTES.....	18
7.1 LA APLICACIÓN DE ANDROID NO INSTALA .....	18
8. INSTALADORES.....	19
9. TERMINOLOGÍA.....	20



## **1. DERECHOS DE AUTOR**

---

A menos que se indique de forma contraria, el derecho de copia del texto incluido en este documento es del Gobierno de la República de Colombia. Se puede reproducir gratuitamente en cualquier formato o medio sin requerir un permiso expreso para ello, bajo las siguientes condiciones:

1. El texto particular no se ha indicado como excluido y por lo tanto no puede ser copiado o distribuido.
2. La copia no se hace con el fin de distribuirla comercialmente.
3. Los materiales se deben reproducir exactamente y no se deben utilizar en un contexto engañoso.
4. Las copias serán acompañadas por las palabras "copiado/distribuido con permiso de la República de Colombia. Todos los derechos reservados."
5. El título del documento debe ser incluido al ser reproducido como parte de otra publicación o servicio.

Si se desea copiar o distribuir el documento con otros propósitos, se debe solicitar el permiso entrando en contacto con la Dirección de Gobierno Digital -del Ministerio de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones de la República de Colombia

## **1. INTRODUCCIÓN**

---

**E**l presente documento está diseñado para ser usado como referencia y lineamiento para realizar la instalación de aplicación YO CUIDO LO PÚBLICO Móvil.



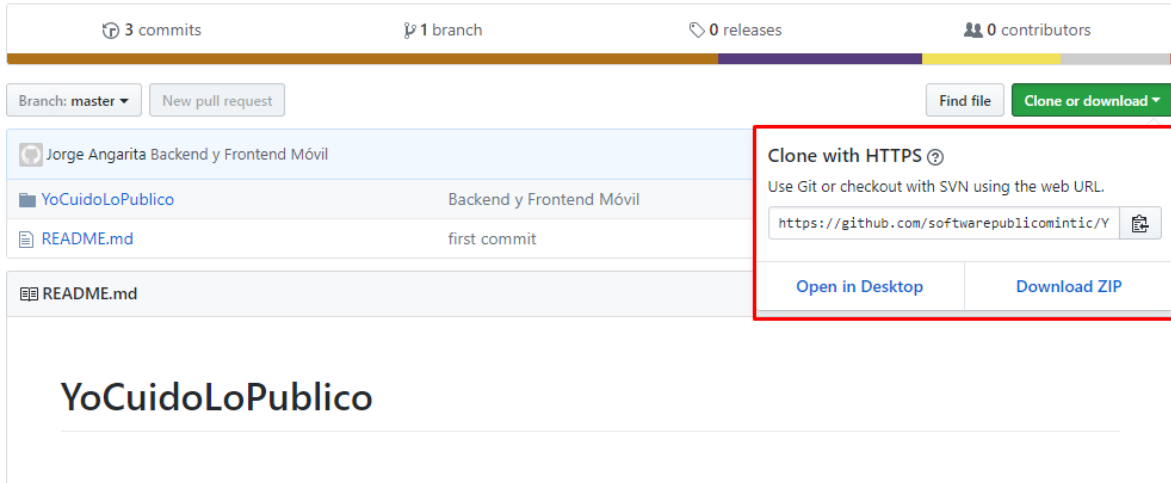
## 2. PAUTAS PARA DESCARGAR EL CÓDIGO DE LA APLICACIÓN MÓVIL

Para acceder al código de la app Yo Cuido Lo Público, se deben seguir los siguientes pasos:

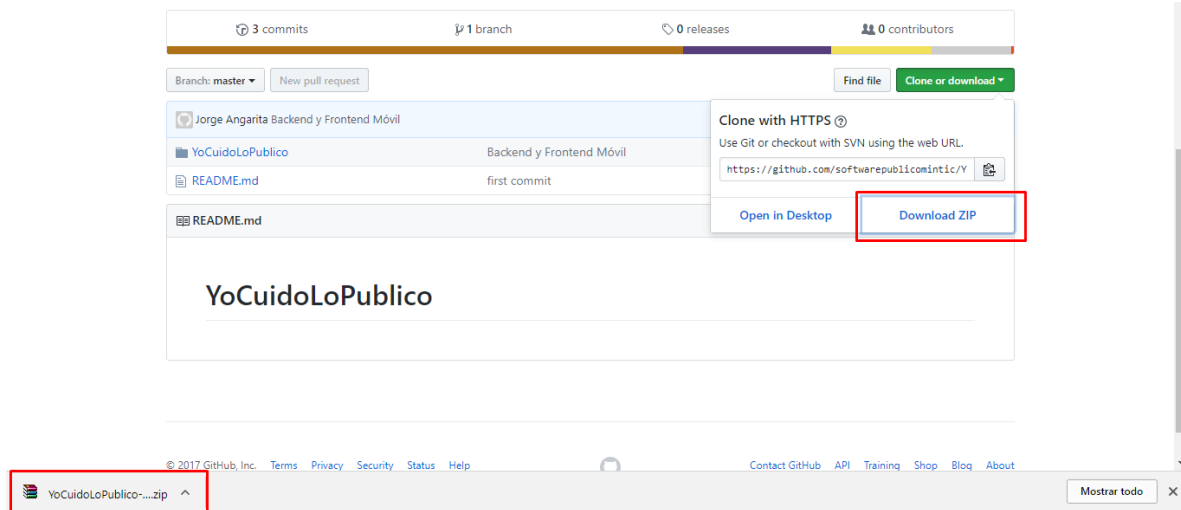
1. Se debe acceder al repositorio de GitHub, en la siguiente url:  
<https://github.com/softwarepublicomintic/YoCuidoLoPublico>

The screenshot shows the GitHub repository page for 'YoCuidoLoPublico'. At the top, it displays '3 commits', '1 branch', '0 releases', and '0 contributors'. Below this, there are buttons for 'Branch: master', 'New pull request', 'Find file', and 'Clone or download'. The repository is owned by 'Jorge Angarita Backend y Frontend Móvil', with the latest commit 'd77526a' made '3 hours ago'. The repository contains two files: 'YoCuidoLoPublico' (Backend y Frontend Móvil, 3 hours ago) and 'README.md' (first commit, 4 hours ago). The 'README.md' file is expanded, showing the title 'YoCuidoLoPublico'.

2. Se puede descargar el código haciendo clic en el botón “Clone or Download”, ubicado en la parte superior derecha.



3. Se hace clic en “Download ZIP” y se descargará el archivo “YoCuidoLoPublico-master.zip”



4. Se descomprime el archivo descargado “YoCuidoLoPublico-master.zip”



## MANUAL DE INSTALACIÓN, CONFIGURACIÓN Y SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
YoCuidoLoPublico-master	20/10/2017 14:32	Carpeta de archivos	
YoCuidoLoPublico-master	20/10/2017 14:29	Archivo WinRAR Z...	37,762 KB

**Abrir**

- Abrir con WinRAR
- Extraer ficheros...
- Extraer aquí
- Extraer en YoCuidoLoPublico-master\
- Edit with Notepad++
- Digitalizar con Windows Defender...
- Buscar virus
- Mover a Cuarentena
- Abrir con >
- Compartir con >
- Restaurar versiones anteriores
- Enviar a >
- Cortar
- Copiar
- Crear acceso directo
- Eliminar
- Cambiar nombre
- Propiedades

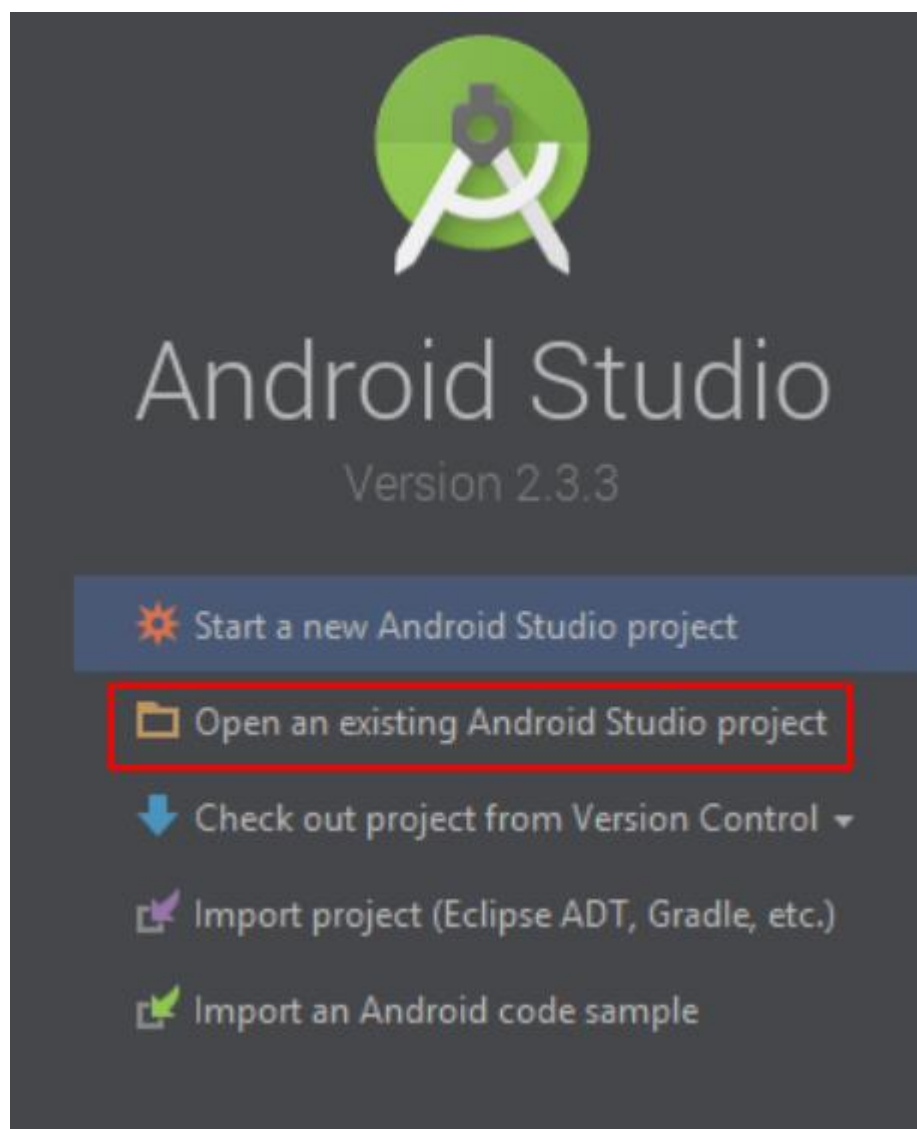
eleccionado 36.8 MB

- Ubicar dentro de la carpeta “YoCuidoLoPúblico-master”, la carpeta “MovilAndroid”

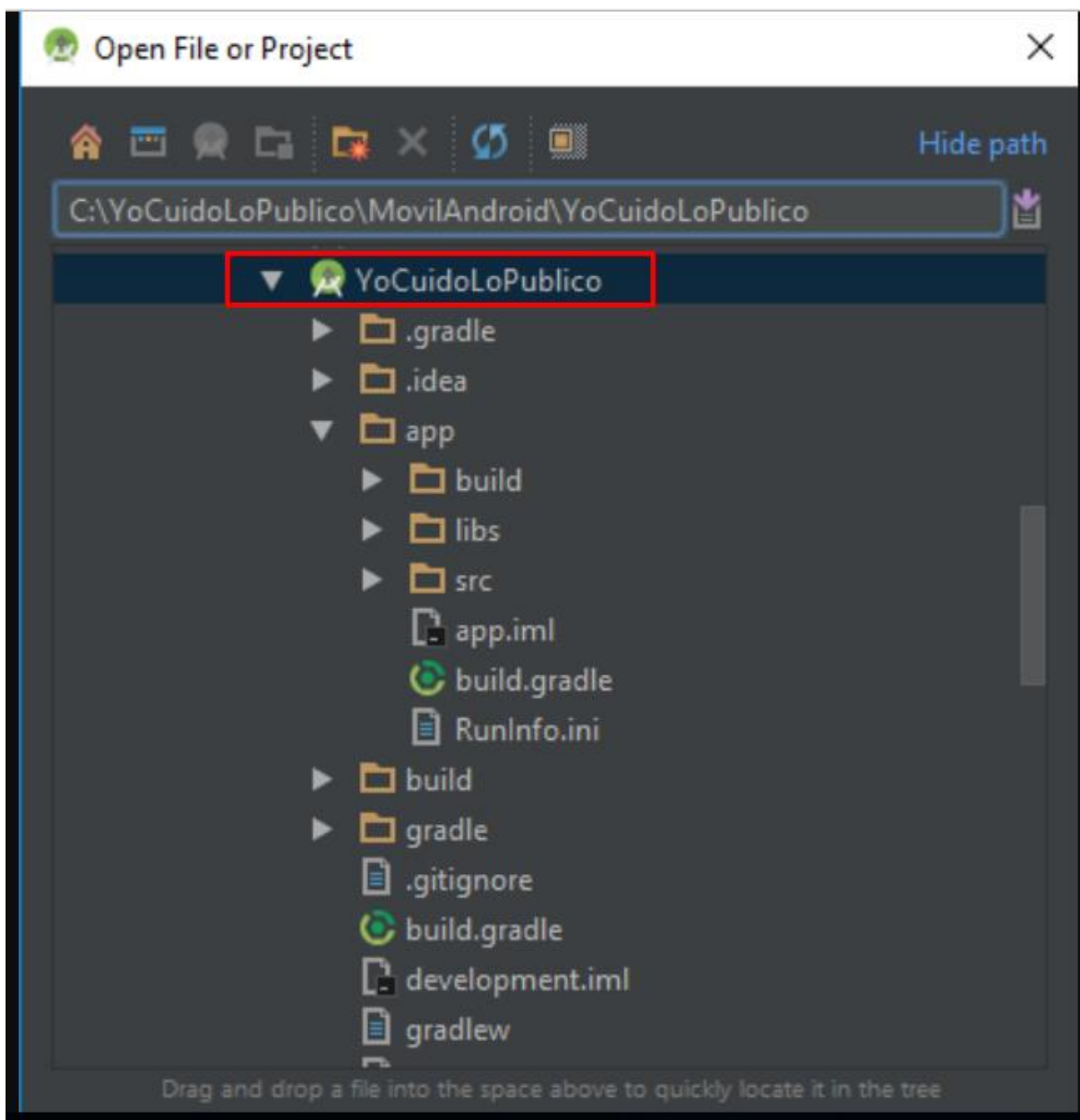
.P > YoCuidoLoPublico-master > YoCuidoLoPublico-master > YoCuidoLoPublico			
Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
BackEnd	20/10/2017 09:35	Carpeta de archivos	
MovilAndroid	20/10/2017 09:35	Carpeta de archivos	



6. Para abrir el proyecto, se recomienda utilizar el IDE oficial de Android (Android Studio)



7. Una vez carga el entorno, se debe dirigir a la carpeta “YoCuidoLoPúblico-master” donde se encuentra la información del código Android para generar el apk, es decir, YoCuidoLoPublico-master\YoCuidoLoPublico\MovilAndroid\YoCuidoLoPublico



### **3. CONECTAR LA APLICACIÓN MÓVIL CON EL BACKEND**

Luego de realizar el proceso descrito en el anterior capítulo es necesario comunicarse o conectarse al backend de la aplicación, para lo cual hay que tener presente que la clase donde puede cambiarse la url es `CuidoLoPublicoClient_` y la variable se llama `rootUrl`



## 4. GENERAR APK FIRMADA

Por último, se genera el apk firmada para subir a la PlayStore, siguiendo los pasos que se describen a continuación:

1. Se selecciona del menú de herramientas, Build>Generate Signed APK

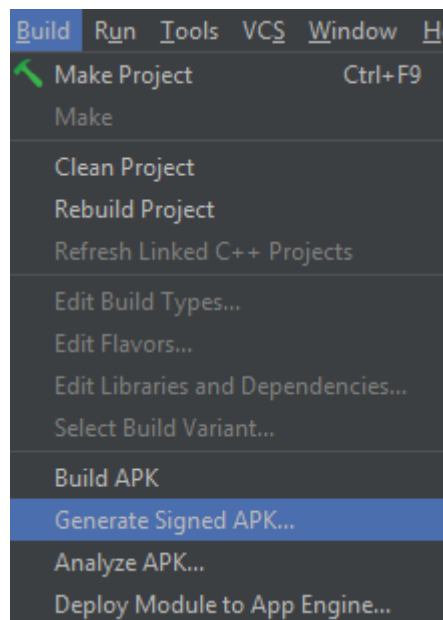


Ilustración 1. Seleccionar Build

2. A continuación, se debe generar el apk, donde se debe seleccionar “Create new”:

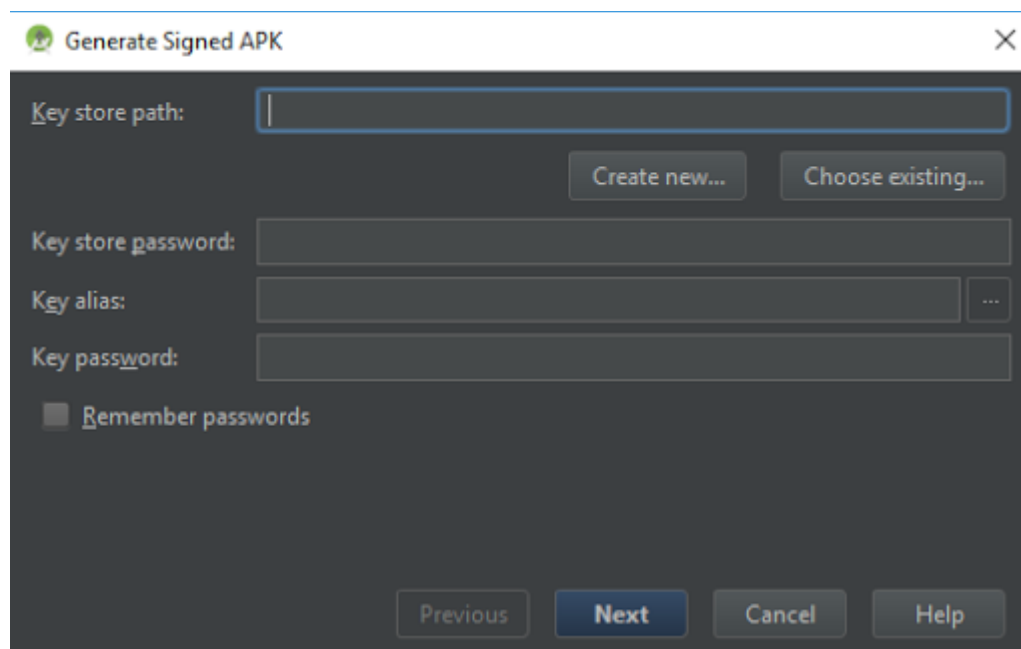


Ilustración 2. Generar APK Firmada

3. Para generar una nueva llave, se debe llenar el formulario con la siguiente información:
  - a. Se busca la ubicación
  - b. Se ingresa pass del store
  - c. Seleccionar un Alias
  - d. Seleccionar un pass para el alias
  - e. El tiempo de validez del apk
  - f. Se ingresa la información referente al certificado a generar



New Key Store

Key store path:  ...

Password:  Confirm:

Key

Alias:

Password:  Confirm:

Validity (years):  ▾

Certificate

First and Last Name:

Organizational Unit:

Organization:

City or Locality:

State or Province:

Country Code (XX):

OK Cancel

Ilustración 3. Nueva Llave

4. Luego de ingresar los datos, se genera el cuadro de diálogo con los datos cargados automáticamente y se da clic en “Next”

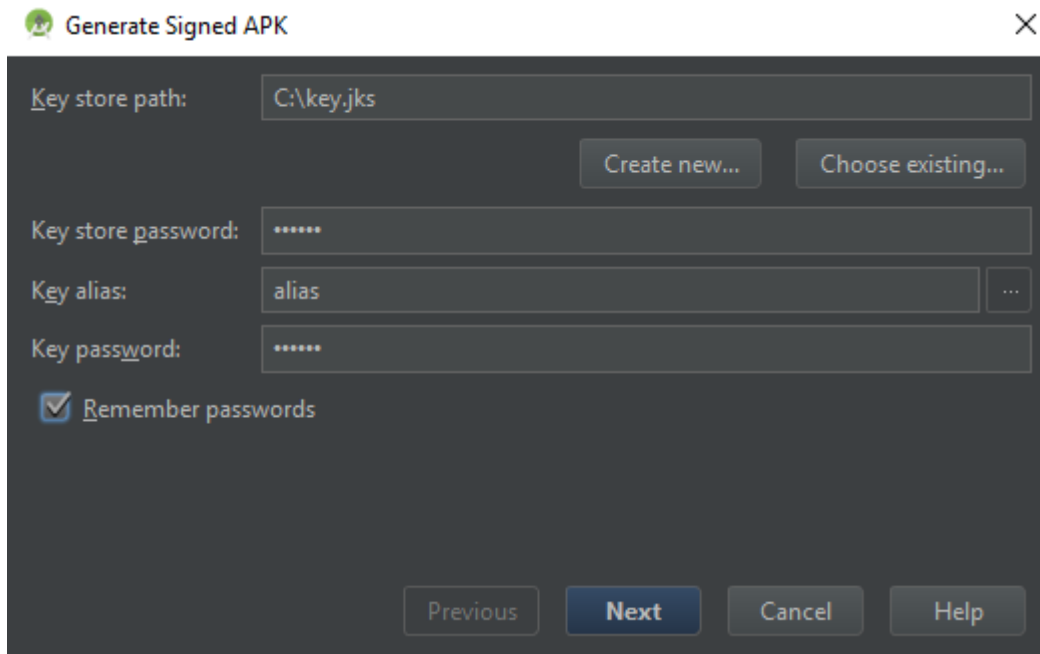
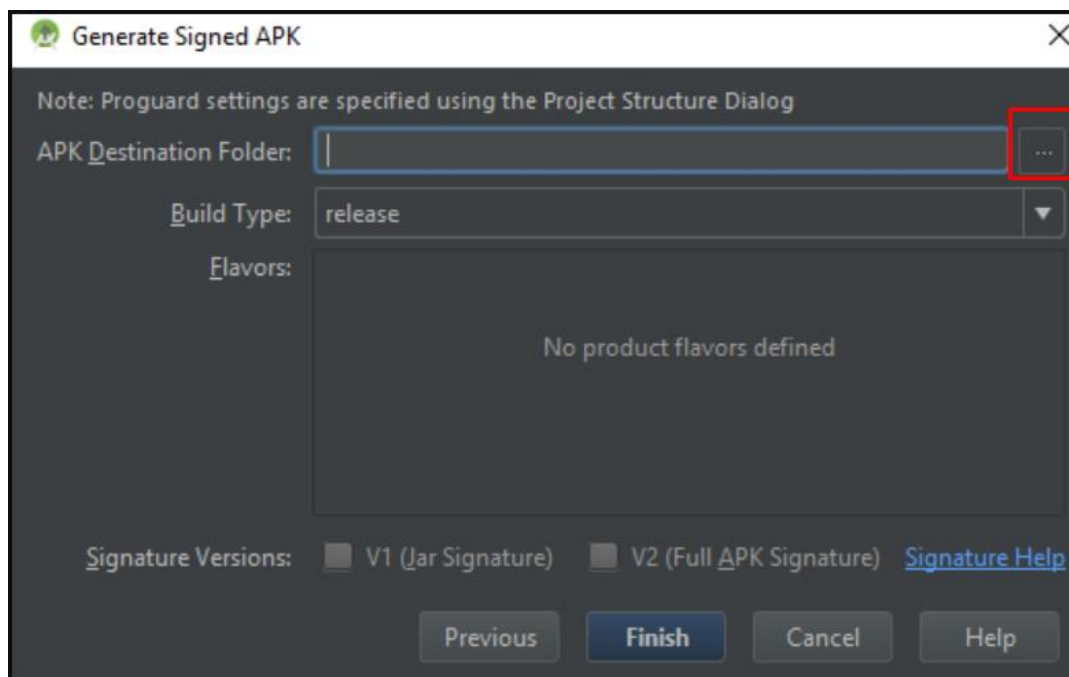


Ilustración 4. Generar apk

5. Por último, se debe seleccionar la ubicación del apk firmada y dar clic en "Finish"





## **5. RECOMENDACIONES IMPORTANTES**

---

Con el fin de poder generar nuevas versiones o realizar actualizaciones a la aplicación es necesario:

- a. Tener las claves encriptadas y guardadas
- b. Guardar el archivo .jks de manera segura

La recomendación para el correcto funcionamiento del código, es la siguiente:

- a. Tener descargadas el SDK completa, desde la versión de Android 4.0.3 (IceCreamSandwich) api 15 hasta la más reciente.



## **6. VERIFICAR INSTALACIÓN**

---

**P**ara verificar la instalación de la aplicación Yo Cuido Lo Público, debe abrir la aplicación e iniciar con el uso de cada una de las funcionalidades que el desarrollador personalizó.



## 7. PROBLEMAS FRECUENTES

**S**e indican los problemas que se presentan comúnmente en la instalación y cómo estos se pueden superar.

### 7.1 LA APLICACIÓN DE ANDROID NO INSTALA

Si al descargar la aplicación esta no tiene la extensión adecuada (normalmente debe ser .apk) se sugiere que sea realizada a través de un navegador como Opera o Firefox para el dispositivo móvil.

## **8. INSTALADORES**

---

**E**sta sección, debido a las características de soluciones móviles, se requiere orientar hacia la creación de los archivos de distribución en cada una de las plataformas.

En el caso de aplicaciones Android es necesario generar con Eclipse el archivo APK (Android Package) que se publicará en la tienda Google Play.

## 9. TERMINOLOGÍA

**ANDROID:** Sistema operativo desarrollado y mantenido por Google y la Open Handset Alliance, para ser utilizado en dispositivos móviles.

**APK:** Un archivo con extensión .apk es un paquete para el sistema operativo Android. Este formato es una variante del formato JAR de Java y se usa para distribuir e instalar componentes empaquetados para la plataforma Android para smartphones.

**CSS:** Cascade Style Sheets, corresponden a hojas de estilos para dar una presentación estructurada a una página HTML.

**DEPLOYMENT:** Hace referencia al despliegue de los componentes de software en los nodos correspondientes a la arquitectura física.

**FRAMEWORK:** Conjunto de conceptos, prácticas y aspectos tecnológicos enfocados para una problemática particular.

**HTML:** Hypertext Markup Language, es un lenguaje de marcado utilizado en Internet para la publicación de documentos que pueden ser visualizados a través de un navegador.

**JavaScript:** Lenguaje de programación interpretado orientado a objetos muy utilizado para el desarrollo de sitios web dinámicos.

**JPG:** Joint Photographic Experts Group, es un formato de imágenes que se caracteriza por su alto nivel de compresión.

**jQuery:** es una biblioteca de JavaScript que simplifica el desarrollo de sitios web dinámicos basados en HTML.

**jQuery Mobile:** es una biblioteca de JavaScript que simplifica el desarrollo de sitios web dinámicos para móviles basados en HTML.

**JSON:** Java Script Object Notation, es un formato de intercambio de información ligero basado en JavaScript.

**OAuth:** Es un protocolo para hacer autorización segura de servicios.

**Objective-C:** Lenguaje de programación de programación orientado a objetos basado en C con el cual se desarrolla para MacOS y iOS.

## **DIRECCIÓN GOBIERNO DIGITAL**

---

**PDF:** Portable Document Format, un formato de almacenamiento para archivos,

**PNG:** Portable Network Graphics, es un formato de imágenes con compresión sin pérdida de calidad.

**EBM:** Elefantes Blanco móvil.

**UML:** Unified Markup Language, lenguaje estándar utilizado para el modelamiento de software.

**URL:** Hace referencia a una dirección virtual que representa la ubicación de un recurso.

**WSDL:** Webservice Descriptor Language, es un lenguaje que permite describir un servicio de manera estándar.

**XML:** Extensible Markup Language, lenguaje de marcado para intercambio de información estructurada.