



MINTIC

---



**INFORME DE INSTALACIÓN  
EN AMBIENTE DE PRODUCCIÓN  
DE LA APLICACIÓN MÓVIL  
YO CUIDO LO PÚBLICO**

---

**Dirección de Gobierno Digital**

Bogotá, D.C, 09 de octubre de 2017

**CONTROL DE CAMBIOS**

<b>VERSIÓN</b>	<b>FECHA</b>	<b>No. SOLICITUD</b>	<b>RESPONSABLE</b>	<b>DESCRIPCIÓN</b>
1.0	2017-10-09	No aplica	Servinformación	Actualización del documento

---

**TABLA DE CONTENIDO**

1. INTRODUCCIÓN .....	4
2. PAUTAS PARA DESCARGAR EL CÓDIGO de la aplicación MÓVIL .....	5
3. CONECTAR LA APLICACIÓN MÓVIL CON EL BACKEND .....	10
4. GENERAR APK FIRMADA .....	11
5. RECOMENDACIONES IMPORTANTES .....	15

## **1. INTRODUCCIÓN**

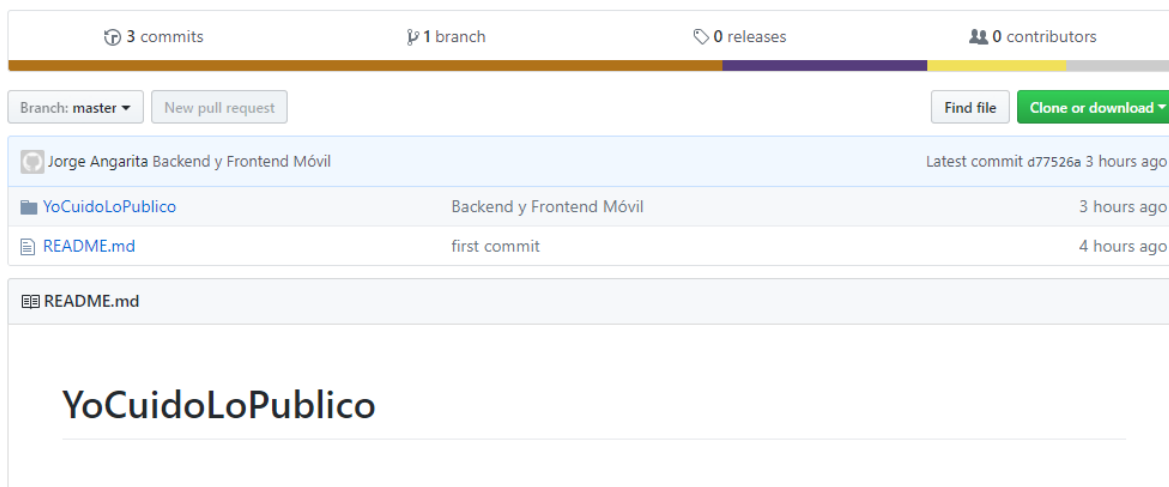
---

**E**l presente documento se realiza con el fin de guiar a los usuarios en la descarga de la codificación de la aplicación móvil Yo Cuido Lo Público, para su personalización y uso.

## 2. PAUTAS PARA DESCARGAR EL CÓDIGO DE LA APLICACIÓN MÓVIL

Para acceder al código de la app Yo Cuido Lo Público, se deben seguir los siguientes pasos:

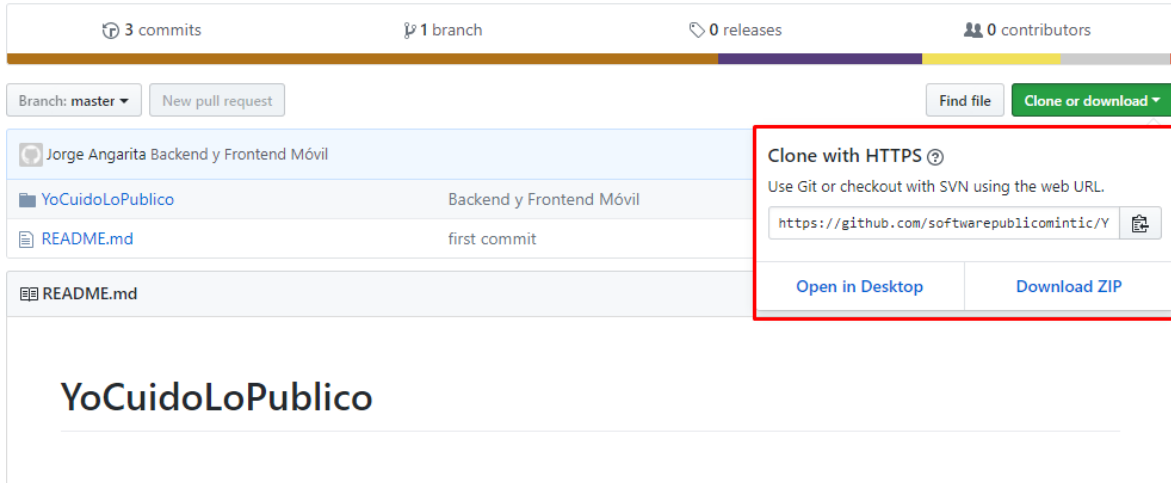
1. Se debe acceder al repositorio de GitHub, en la siguiente url:  
<https://github.com/softwarepublicomintic/YoCuidoLoPublico>



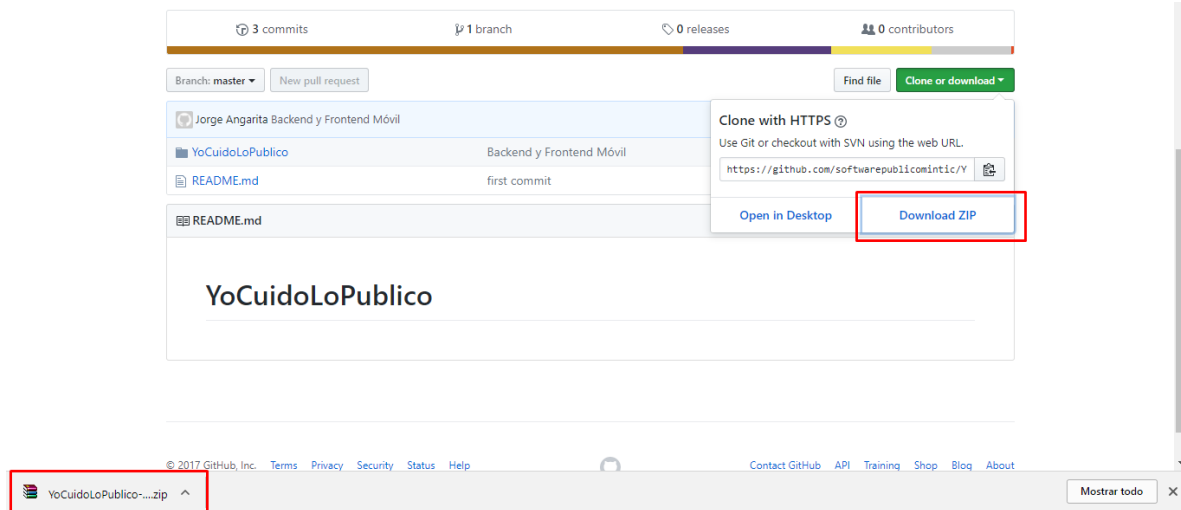
The screenshot shows the GitHub repository page for 'YoCuidoLoPublico'. At the top, it displays repository statistics: 3 commits, 1 branch, 0 releases, and 0 contributors. Below this, there are buttons for 'Branch: master', 'New pull request', 'Find file', and 'Clone or download'. The repository is owned by 'Jorge Angarita Backend y Frontend Móvil', with the latest commit 'd77526a' made 3 hours ago. The file list includes 'YoCuidoLoPublico' (Backend y Frontend Móvil, 3 hours ago) and 'README.md' (first commit, 4 hours ago). The 'README.md' file is selected, showing the title 'YoCuidoLoPublico'.

## PLAN PARA DESARROLLAR UNA ARQUITECTURA ROBUSTA-YCLP

2. Se puede descargar el código haciendo en el botón “Clone or Download”, ubicado en la parte superior derecha.





3. Se hace clic en “Download ZIP” y se descargará el archivo “YoCuidoLoPublico-master.zip”










4. Se descomprime el archivo descargado “YoCuidoLoPublico-master.zip”

## DIRECCIÓN DE GOBIERNO DIGITAL



Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
 YoCuidoLoPublico-master	20/10/2017 14:32	Carpeta de archivos	
 YoCuidoLoPublico-master	20/10/2017 14:29	Archivo WinRAR Z...	37,762 KB

eleccionado 36.8 MB

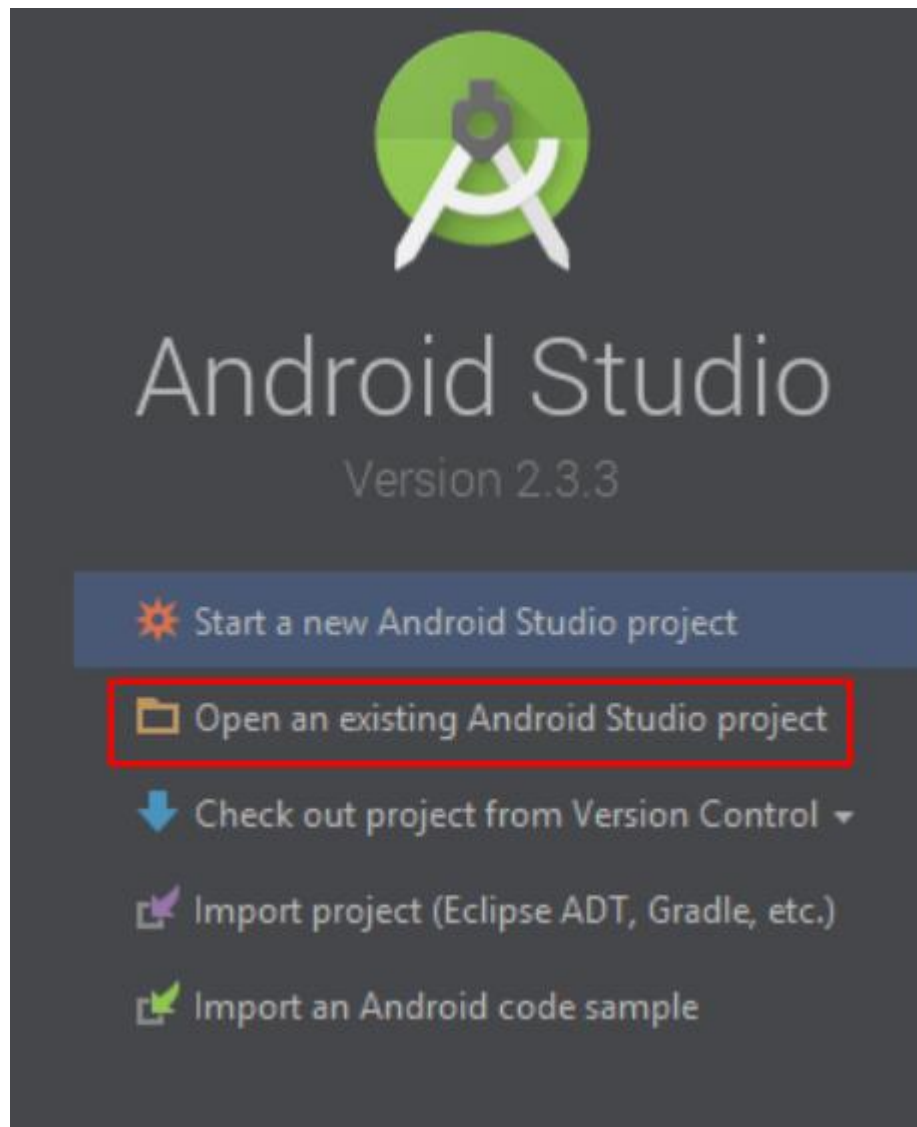
**Abrir**

-  Abrir con WinRAR
-  Extraer ficheros...
-  Extraer aquí
-  Extraer en YoCuidoLoPublico-master\
-  Edit with Notepad++
- Digitalizar con Windows Defender...
-  Buscar virus
-  Mover a Cuarentena
- Abrir con >
- Compartir con >
- Restaurar versiones anteriores
- Enviar a >
- Cortar
- Copiar
- Crear acceso directo
- Eliminar
- Cambiar nombre
- Propiedades

5. Ubicar dentro de la carpeta “YoCuidoLoPúblico-master”, la carpeta “MovilAndroid”

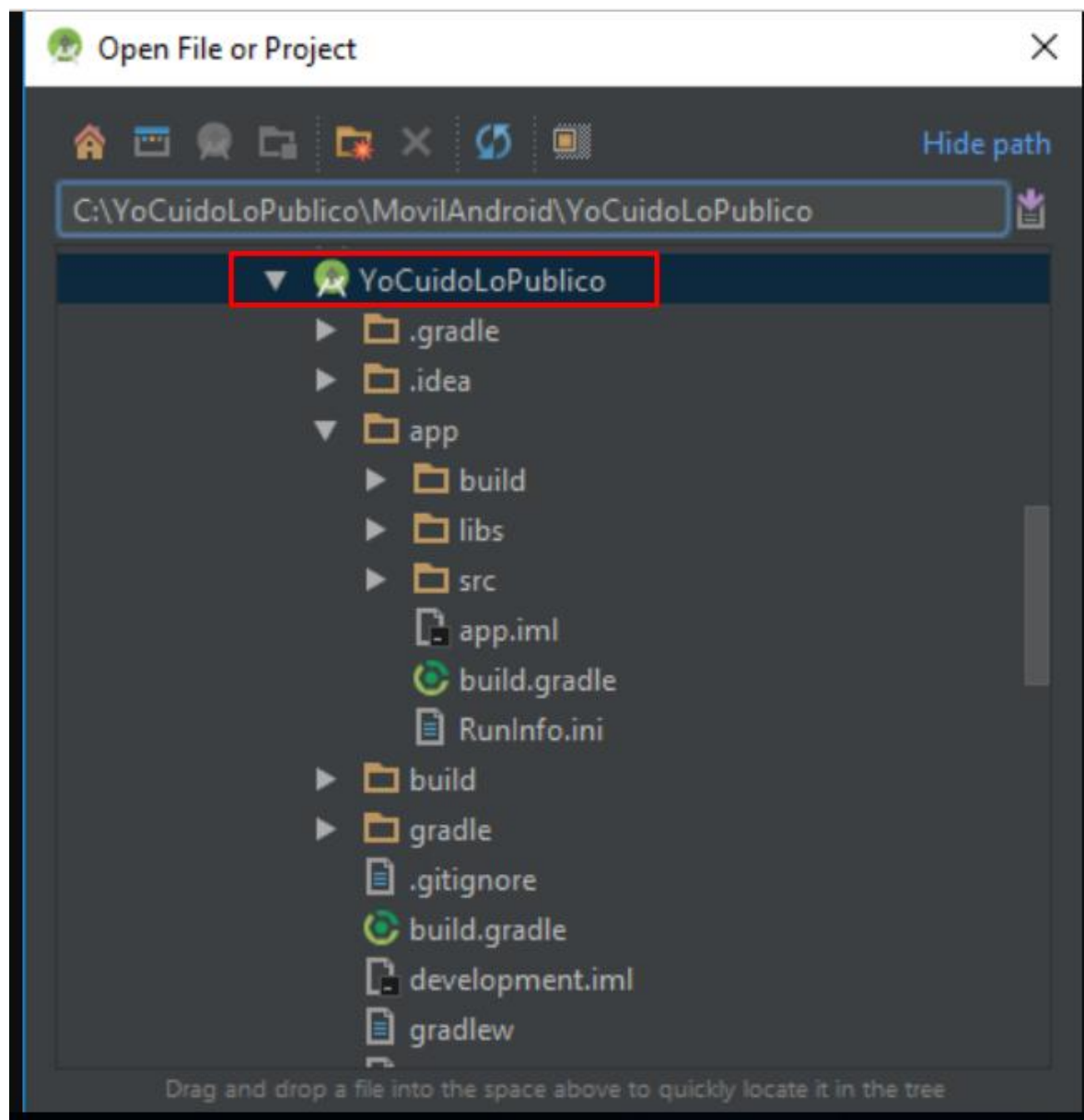
.P > YoCuidoLoPublico-master > YoCuidoLoPublico-master > YoCuidoLoPublico			
Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
 BackEnd	20/10/2017 09:35	Carpeta de archivos	
 MovilAndroid	20/10/2017 09:35	Carpeta de archivos	

6. Para abrir el proyecto, se recomienda utilizar el IDE oficial de Android (Android Studio)



7. Una vez carga el entorno, se debe dirigir a la carpeta “YoCuidoLoPúblico-master” donde se encuentra la información del código Android para generar el apk, es decir, YoCuidoLoPublico-master\YoCuidoLoPublico\MovilAndroid\YoCuidoLoPublico





### **3. CONECTAR LA APLICACIÓN MÓVIL CON EL BACKEND**

Luego de realizar el proceso descrito en el anterior capítulo es necesario comunicarse o conectarse al backend de la aplicación, para lo cual hay que tener presente que la clase donde puede cambiarse la url es `CuidoLoPublicoClient_` y la variable se llama `rootUrl`

## 4. GENERAR APK FIRMADA

Por último, se genera el apk firmada para subir a la PlayStore, siguiendo los pasos que se describen a continuación:

1. Se selecciona del menú de herramientas, Build>Generate Signed APK

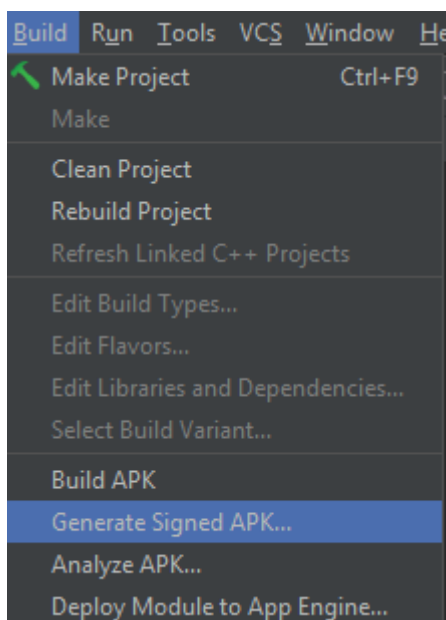


Ilustración 1. Seleccionar Build

2. A continuación, se debe generar el apk, donde se debe seleccionar "Create new":

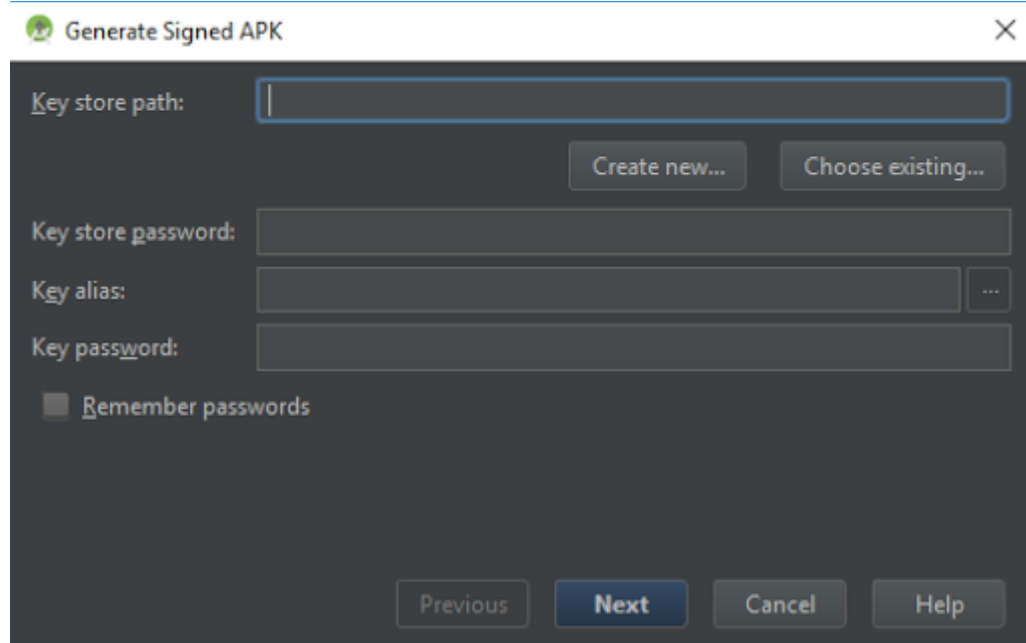
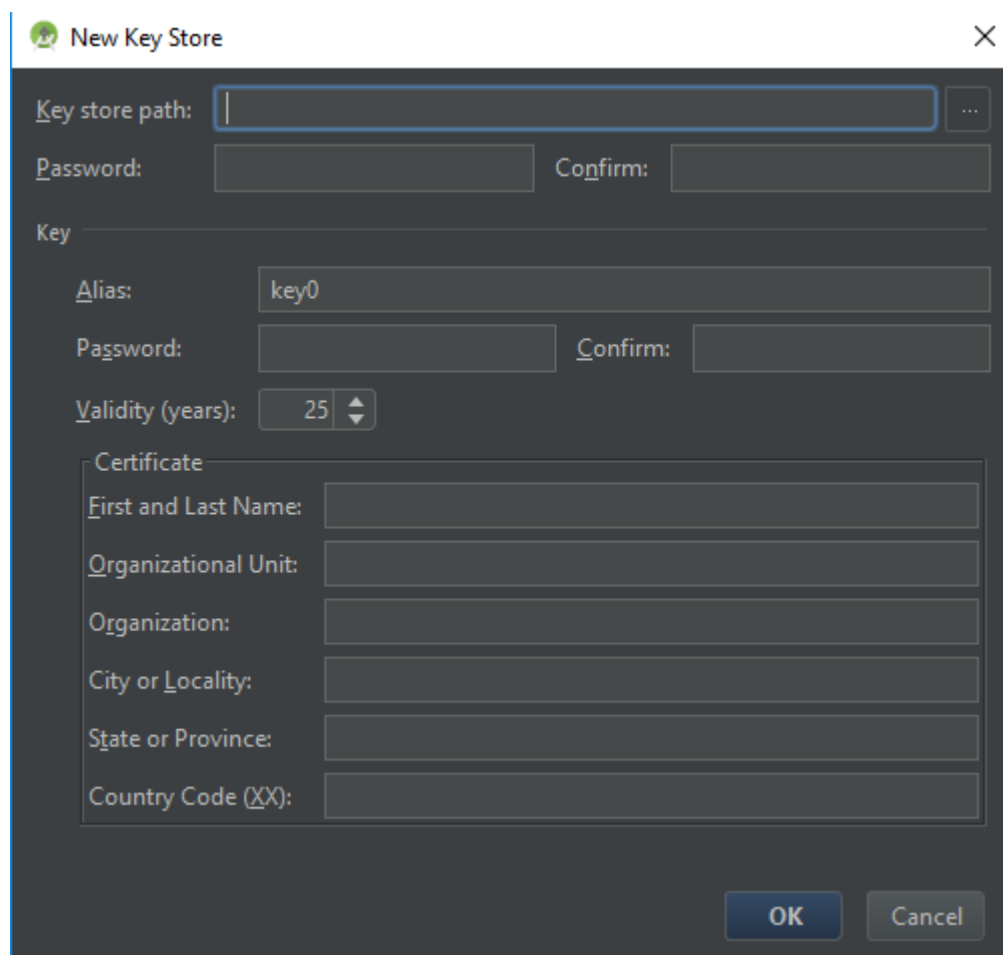


Ilustración 2. Generar APK Firmada

3. Para generar una nueva llave, se debe llenar el formulario con la siguiente información:
  - a. Se busca la ubicación
  - b. Se ingresa pass del store
  - c. Seleccionar un Alias
  - d. Seleccionar un pass para el alias
  - e. El tiempo de validez del apk
  - f. Se ingresa la información referente al certificado a generar



The image shows a 'New Key Store' dialog box with the following fields and controls:

- Key store path:** A text input field with a browse button (three dots) to its right.
- Password:** A text input field.
- Confirm:** A text input field.
- Key:** A section header.
- Alias:** A text input field containing the text 'key0'.
- Password:** A text input field.
- Confirm:** A text input field.
- Validity (years):** A spin box set to '25'.
- Certificate:** A section header.
- First and Last Name:** A text input field.
- Organizational Unit:** A text input field.
- Organization:** A text input field.
- City or Locality:** A text input field.
- State or Province:** A text input field.
- Country Code (XX):** A text input field.
- Buttons:** 'OK' and 'Cancel' buttons at the bottom right.

Ilustración 3. Nueva Llave

4. Luego de ingresar los datos, se genera el cuadro de diálogo con los datos cargados automáticamente y se da clic en “Next”

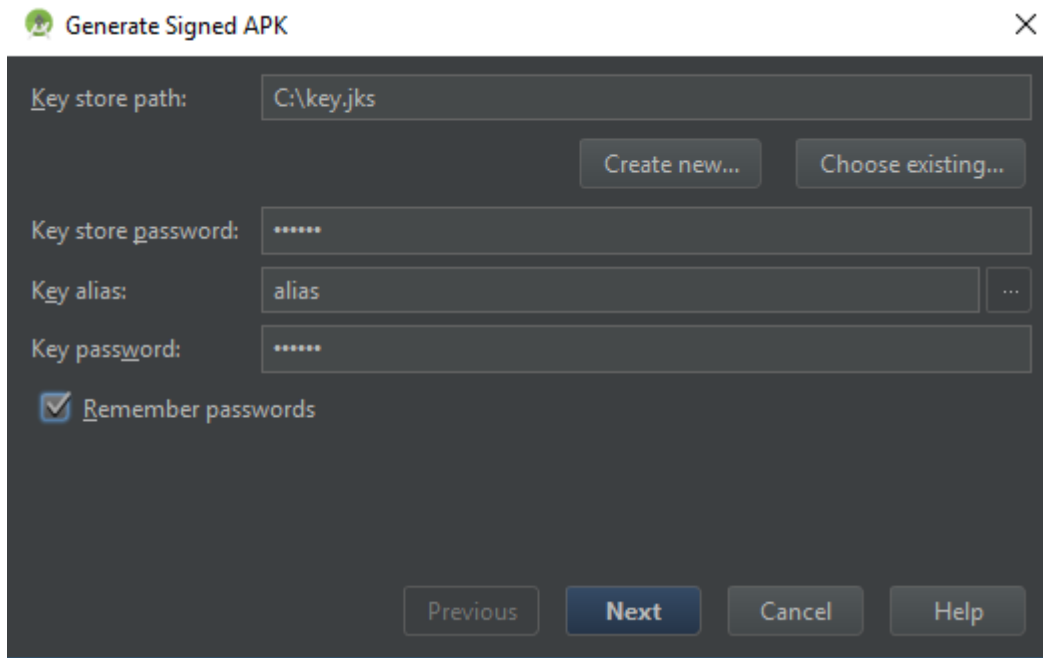
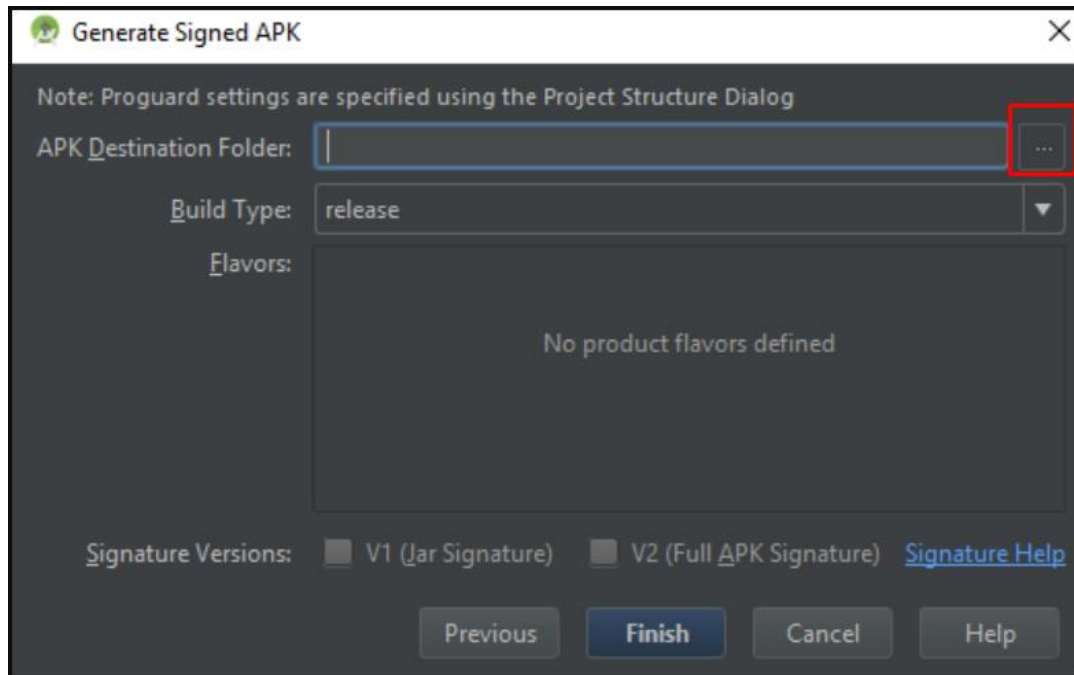


Ilustración 4. Generar apk

5. Por último, se debe seleccionar la ubicación del apk firmada y dar clic en "Finish"



---

## 5. RECOMENDACIONES IMPORTANTES

---

Con el fin de poder generar nuevas versiones o realizar actualizaciones a la aplicación es necesario:

- a. Tener las claves encriptadas y guardadas
- b. Guardar el archivo .jks de manera segura

La recomendación para el correcto funcionamiento del código, es la siguiente:

- a. Tener descargadas el SDK completa, desde la versión de Android 4.0.3 (IceCreamSandwich) api 15 hasta la más reciente.