



**MinTIC**

Ministerio de Tecnologías  
de la Información y las Comunicaciones

**vive digital**  
Colombia



SoftwareWorks

UBIQUANDO

**INFORME DE PRUEBAS DE  
ESTRÉS Y CARGA PREPRODUCCIÓN  
YO CUIDO LO PÚBLICO ADMINISTRADOR  
SOLUCIONES MÓVILES 4  
PROYECTO FÁBRICA DE SOFTWARE GRUPO 2**

---

**Soluciones y Servicios Tecnológicos  
Dirección de Gobierno en línea  
@República de Colombia – Derechos Reservados**

Bogotá, D.C, abril de 2014

 **PROSPERIDAD  
PARA TODOS**



# INFORME DE PRUEBAS DE ESTRÉS Y CARGA PREPRODUCCIÓN - EBA SOLUCIONES MÓVILES 4

## FORMATO PRELIMINAR AL DOCUMENTO

Título:	INFORME DE PRUEBAS DE ESTRÉS Y CARGA				
Fecha elaboración aaaa-mm-dd:	2014-02-26				
Sumario:	Este documento describe las pruebas de estrés y carga realizadas a la solución Yo Cuido Lo Público Administrador proyecto Soluciones Móviles 4.				
Palabras Claves:	Informe, Pruebas, Estrés y Carga, preproducción				
Formato:	DOC	Lenguaje:	Español		
Dependencia:	Ministerio de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones: Dirección de Gobierno en línea – Soluciones y Servicios Tecnológicos.				
Código:	GLFS2-SM4-INF	Versión:	2.0	Estado:	Aprobado
Categoría:					
Autor (es):	Cristina Cortes Albadan Líder Técnico UT Software Works	Firmas:			
Revisó:	Mónica Monroy Consultor Procedimientos y herramientas de Interventoría Consorcio S&M  Jorge Santiago Moreno Dirección de Gobierno en línea  Luisa Medina Dirección de Gobierno en línea  Fernando Segura Asesor Secretaría de Transparencia				
Aprobó:	Luis Felipe Galeano Arquitecto IT Consorcio S&M  Rafael Londoño Dirección de Gobierno en línea				
Información Adicional:	No Aplica				
Ubicación:	El archivo magnético asociado al documento está localizado en el repositorio 24 SOLUCIONES MOVILES 4 en la siguiente ruta: 03. /Fase de Ejecucion 05./ Preproduccion / 01. Entrega / 03. Pruebas de Estres y Carga				

## **CONTROL DE CAMBIOS**

<b>VERSIÓN</b>	<b>FECHA</b>	<b>No. SOLICITUD</b>	<b>RESPONSABLE</b>	<b>DESCRIPCIÓN</b>
1.0	2014-02-26	No aplica	UT Software Works	Creación del documento
1.1	2014-03-28	No aplica	UT Software Works	Ajustes solicitados por Interventoría, GEL y Entidad
1.2	2014-04-15	No aplica	UT Software Works	Ajustes solicitados por Interventoría, GEL y Entidad
2.0	2014-04-24	No aplica	UT Software Works	Aprobación del documento



## **TABLA DE CONTENIDO**

1. INTRODUCCIÓN .....	6
2. REGISTRO DE EJECUCIÓN DE PRUEBAS .....	7
2.1 CAPACIDAD DE HARDWARE .....	7
2.1.1 CARACTERÍSTICAS DEL CLIENTE DE PRUEBAS .....	7
2.1.2 CARACTERÍSTICAS DEL CANAL DE COMUNICACIÓN .....	8
2.1.3 CARACTERÍSTICAS DEL SERVIDOR DE PREPRODUCCIÓN .....	9
2.2 PRUEBAS DE CARGA .....	9
2.2.1 USUARIOS CONCURRENTES .....	9
2.2.2 ESCENARIOS CLAVE .....	10
2.2.3 NIVELES DE CARGA .....	12
2.2.4 MÉTRICAS A UTILIZAR .....	12
2.2.5 PRUEBAS ESPECÍFICAS .....	12
2.3 PRUEBAS DE ESTRÉS .....	15
2.3.1 ESCENARIOS CLAVE .....	15
2.3.2 NIVELES DE CARGA .....	15
2.3.3 PRUEBAS ESPECÍFICAS .....	16
3. ESTADO DE INCIDENCIAS IDENTIFICADAS .....	20
3.1 PRUEBAS DE CARGA .....	20
3.2 PRUEBAS DE ESTRÉS .....	21
4. INFORME DE GESTIÓN DE LAS INCIDENCIAS .....	24
4.1 PRUEBAS DE CARGA .....	24
4.2 PRUEBAS DE ESTRÉS .....	24
5. CONCLUSIONES .....	25

## **LISTA DE FIGURAS**

<i>Figura 1. Características de la máquina cliente.</i>	8
<i>Figura 2. Características de la máquina servidor.</i>	9
<i>Figura 3. Características del gestor de cabecera.</i>	10
<i>Figura 4. Configuración segundo escenario en JMeter.</i>	11
<i>Figura 5. Elementos que se configuran en JMeter para la petición Http.</i>	11
<i>Figura 6. Árbol de proyectos y vistas de resultados en JMeter.</i>	11
<i>Figura 7. Resultados detalle de elefante, 1 usuario concurrente.</i>	13
<i>Figura 8. Resultados detalle de elefante, 10 usuarios concurrentes.</i>	14
<i>Figura 9. Resultados detalle de elefante, 20 usuarios concurrentes.</i>	14
<i>Figura 10. Resultados detalle de elefante, 30 usuarios concurrentes.</i>	15
<i>Figura 11. Configuración JMeter para 500 hilos.</i>	16
<i>Figura 12. Resultados prueba estrés, 500 usuarios concurrentes.</i>	16
<i>Figura 13. Configuración para prueba de estrés, 1000 usuarios concurrentes.</i>	17
<i>Figura 14. Resultados prueba estrés, 1000 usuarios concurrentes.</i>	17
<i>Figura 15. Configuración para prueba de estrés, 4000 usuarios concurrentes.</i>	18
<i>Figura 16. Resultados pruebas estrés, 4000 usuarios concurrentes.</i>	18
<i>Figura 17. Porcentaje de errores detalle de elefante, 1 usuario concurrente.</i>	20
<i>Figura 18. Porcentaje de errores detalle de elefante, 10 usuarios concurrentes.</i>	20
<i>Figura 19. Porcentaje de errores detalle de elefante, 20 usuarios concurrentes.</i>	21
<i>Figura 20. Porcentaje de errores detalle de elefante, 30 usuarios concurrentes.</i>	21
<i>Figura 21. Fallo en la respuesta del servidor.</i>	22
<i>Figura 22. Incidencia denegación de servicio.</i>	22
<i>Figura 23. Restableciendo conexión.</i>	23
<i>Figura 24. Anulación de la conexión.</i>	23

## **LISTA DE TABLAS**

<i>Tabla 1. Resultados detalle de elefante, 1 usuario concurrente.</i>	13
<i>Tabla 2. Resultados detalle de elefante, 10 usuarios concurrentes.</i>	13
<i>Tabla 3. Resultados detalle de elefante, 20 usuarios concurrentes.</i>	14
<i>Tabla 4. Resultados detalle de elefante, 30 usuarios concurrentes.</i>	14
<i>Tabla 5. Resultados consultar por producto, 500 usuarios concurrentes.</i>	16
<i>Tabla 6. Resultados consultar por producto, 1000 usuarios concurrentes.</i>	17
<i>Tabla 7. Resultados consultar por producto, 4000 usuarios concurrentes.</i>	18
<i>Tabla 8. Errores del escenario detalle de elefante.</i>	20
<i>Tabla 9. Errores del escenario detalle de elefante.</i>	21



## 1. INTRODUCCIÓN

---

Las pruebas de carga representan el proceso de poner en demanda un sistema o dispositivo y medir su respuesta. Las pruebas de carga se llevan a cabo para determinar el comportamiento del sistema bajo condiciones de operación normales. Esto ayuda a identificar la máxima capacidad de operación de una aplicación, así como también cualquier cuello de botella y determinar qué elemento es causa de degradación. Cuando la carga colocada en el sistema va ascendiendo más allá de las condiciones de operación normales o el número de solicitudes de la prueba sobrepasa lo estimado, se está hablando de pruebas de estrés. Generalmente la carga es tan alta que las condiciones de error son el resultado esperado, aunque no hay un límite establecido y claro, con esto se busca evaluar la respuesta del sistema en altos picos de carga inusuales.

Este documento describe el proceso que se llevó a cabo en la etapa de preproducción para realizar este tipo de pruebas en la solución de Yo Cuido Lo Público Administrador para la Secretaria de Transparencia denominada en adelante como STRA, de tal manera que se detallan las características de las pruebas, las métricas tenidas en cuenta y los resultados obtenidos bajo un ambiente establecido de preproducción. Igualmente se realizan las aclaraciones pertinentes con respecto a los posibles errores encontrados.

Es necesario mencionar que la solución “Yo Cuido Lo Público Administrador”, está compuesto por dos aplicaciones, “Yo Cuido Lo Público Administrador” que es una aplicación de interfaz gráfica para administrar la información de los reportes ciudadanos y “Servicios Web” que son los servicios web que utiliza el aplicativo móvil para comunicarse, la prueba fue dirigida a los escenarios pertinentes de carga que son los Servicios Web, para Yo Cuido Lo Público Administrador no realizan pruebas de carga ni estrés debido a que es un aplicativo web que es utilizado únicamente por usuarios administradores y no es abierto a los ciudadanos.

## **2. REGISTRO DE EJECUCIÓN DE PRUEBAS**

---

**S**e describe en esta sección todo el ambiente sobre el cual se ejecutaron las pruebas de estrés y carga en preproducción.

### **2.1 CAPACIDAD DE HARDWARE**

El ambiente de preproducción se configuró de la siguiente manera:

#### **2.1.1 CARACTERÍSTICAS DEL CLIENTE DE PRUEBAS**

Para mayor claridad de las pruebas realizadas, se describen a continuación las características de la máquina desde la cual se enviaron las peticiones al servidor (máquina cliente):

Ver información básica acerca del equipo


---

Edición de Windows

Windows 7 Ultimate  
Copyright © 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.  
Service Pack 1

---

Sistema

Evaluación:  Evaluación de la experiencia en Windows

Procesador: Intel(R) Core(TM) i7-3630QM CPU @ 2.40GHz 2.40 GHz

Memoria instalada (RAM): 16,0 GB

Tipo de sistema: Sistema operativo de 64 bits

Lápiz y entrada táctil: La entrada táctil o manuscrita no está disponible para esta pantalla

**Figura 1. Características de la máquina cliente.**

- Procesador: Intel Core i7 2.40GHz
- Memoria RAM: 16GB
- Sistema operativo: Windows 7 de 64 bits

### **2.1.2 CARACTERISTICAS DEL CANAL DE COMUNICACIÓN**

- Velocidad de navegación: Debido a que las pruebas realizadas para este documento no fueron desde un canal controlado sino a través de Internet, la prueba está sujeta a niveles de velocidad que en el momento de realizarse las pruebas se presenten. Por lo tanto, este factor no se puede controlar. Aproximadamente, las velocidades del canal de comunicación son: descarga: 10Mbps, carga: 8Mbps.
- Ancho de banda: El ancho de banda es la cantidad de datos que se pueden enviar a través de un canal de comunicación. Normalmente las medidas se hacen en Kilobits por segundo o Megabits por segundo (Kbps/Mbps). El ancho de banda del canal de comunicación es: 10Mbps.



### 2.1.3 CARACTERÍSTICAS DEL SERVIDOR DE PREPRODUCCION

Para mayor claridad de las pruebas realizadas en el servidor de preproducción, se describen a continuación las características de la máquina sobre la cual se enviaron las solicitudes de carga y estrés:

Sistema operativo: virtual

#### Ver información básica acerca del equipo

Edición de Windows

Windows 7 Professional  
Copyright © 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.  
Service Pack 1  
[Obtener más características con una nueva edición de Windows 7](#)

Sistema

Evaluación: 1,0 [La Evaluación de la experiencia en Windows necesita actualizarse.](#)

Procesador: Intel(R) Xeon(R) CPU E7540 @ 2.00GHz 2.00 GHz

Memoria instalada (RAM): 4,00 GB

Tipo de sistema: Sistema operativo de 64 bits

Lápiz y entrada táctil: La entrada táctil o manuscrita no está disponible para esta pantalla

**Figura 2. Características de la máquina servidor.**

## 2.2 PRUEBAS DE CARGA

En las pruebas de carga se pondrá en demanda los servicios web para ver su comportamiento en condiciones normales y en condiciones de pico de carga. Para las pruebas se usó la herramienta JMeter, según el plan de pruebas.

### 2.2.1 USUARIOS CONCURRENTES

Para el aplicativo de Yo Cuido Lo Público Administrador, se espera un promedio de 5000 consultas mensuales lo cual da como promedio cerca de máximo siete (7) usuarios concurrentes por hora. Para poder expresar mejor los valores de carga,

Página 9 de 26

debido a que estos valores son bajos, la prueba de carga se realizó con la siguiente cantidad de usuarios concurrentes:

- 1 usuario concurrente.
- 10 usuarios concurrentes.
- 20 usuarios concurrentes.
- 30 usuarios concurrentes.

Más adelante, se mostrarán los datos resultantes de estas pruebas en el ítem niveles de carga.

### 2.2.2 ESCENARIOS CLAVE

Al tratarse de una solución compuesta por un aplicativo web y un aplicativo de servicios web, se tienen en cuenta sólo los servicios como escenarios ya que es allí donde se realizan las transacciones para varios usuarios concurrentes.

Los servicios de la solución Yo Cuido Lo Público Administrador sobre los cuales se aplicaron las pruebas de carga son los siguientes:

- Consultar Detalle de Elefante (GET).

A continuación, se mostrará cómo se deben configurar los escenarios en la herramienta JMeter:

Este escenario es un servicio web GET, por eso se configura un Gestor de Cabecera HTTP, con las siguientes características:

- Nombre: Content-Type.
- Valor: application/json.

Cabeceras Almacenadas en el Gestor de Cabeceras		
	Nombre:	Valor
	Content-Type	application/json

**Figura 3. Características del gestor de cabecera.**

Además, se deben parametrizar los siguientes elementos en la petición HTTP:

- Se debe escoger HttpClient4 en implementación Http.

- El método de la petición debe ser GET.
- En el campo de ruta se debe escribir:  
http://181.48.97.219:8181/elefantes-blancos-serviciospruebasinternas/Servicios/Consultar/DetalleElefante/100.

**Petición HTTP**

Nombre: Petición HTTP

Comentarios

Servidor Web

Nombre de Servidor o IP: Puerto: Timeout (milisegundos) Conexión: Respuesta:

Petición HTTP

Implementación HTTP: HttpClient4 Protocolo: Método: GET Codificación del contenido:

Ruta: http://181.48.97.219:8181/elefantes-blancos-serviciospruebasinternas/Servicios/Consultar/DetalleElefante/100

☐ Redirigir Automáticamente ☒ Seguir Redirecciones ☒ Utilizar KeepAlive ☐ Usar 'multipart/form-data' para HTTP POST ☐ Cabeceras compatibles con navegadores

Parameters Post Body

Enviar Parámetros Con la Petición:

Nombre:	Valor	¿Codificar?	¿Incluir Equals?
---------	-------	-------------	------------------

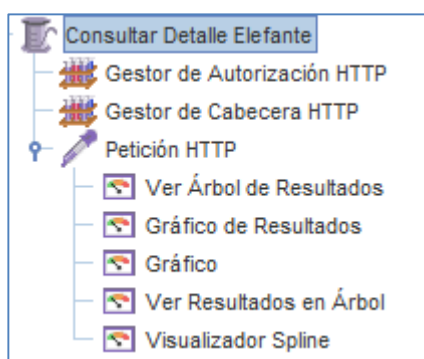
**Figura 4. Configuración segundo escenario en JMeter.**

Implementación HTTP: HttpClient4 Protocolo: Método: GET Codificación del contenido:

Ruta: http://181.48.97.219:8181/elefantes-blancos-serviciospruebasinternas/Servicios/Consultar/DetalleElefante/100

**Figura 5. Elementos que se configuran en JMeter para la petición Http.**

Luego de esta configuración, así como en el anterior escenario, se le agregan las vistas necesarias para ver los resultados esperados:



**Figura 6. Árbol de proyectos y vistas de resultados en JMeter.**

### **2.2.3 NIVELES DE CARGA**

El promedio anual esperado de carga para la solución de Yo Cuido Lo Público Administrador está entre: mínimo 200 y como máximo 5000 reportes mensuales, dando como resultado, un promedio de máximo siete (7) usuarios concurrentes por hora aproximadamente; ya que este promedio es bajo para la realización de la prueba de carga, ésta se realizó con la siguiente cantidad de usuarios concurrentes:

- 1 usuario concurrente.
- 10 usuarios concurrentes.
- 20 usuarios concurrentes.
- 30 usuarios concurrentes.

### **2.2.4 MÉTRICAS A UTILIZAR**

Las métricas que se evaluarán en la carga son las siguientes:

- Tiempo promedio por petición
- Peticiones por segundo
- Número máximo de peticiones concurrentes
- Errores por segundo
- Infracciones del umbral por segundo
- Errores HTTP
- Número de pruebas realizadas
- Tiempo total de prueba
- Tiempo duración por prueba

### **2.2.5 PRUEBAS ESPECÍFICAS**

A continuación, se detallarán las pruebas de carga para las diferentes concurrencias de usuarios de acuerdo a cada una de las métricas indicadas anteriormente:

- **Obtener puntos de la gráfica – Detalle de Elefante (GET):**
  - **1 usuario concurrente:**

**Tabla 1. Resultados detalle de elefante, 1 usuario concurrente.**

Descripción	Medición
Tiempo promedio por petición	63ms
Peticiones por segundo	15,9 peticiones por segundo
Número máximo de peticiones concurrentes	1
Errores por segundo	0
Infracciones del umbral por segundo	0
Errores HTTP	0
Número de pruebas realizadas	1
Tiempo total de prueba	63ms
Tiempo duración por prueba	63ms

El resumen de los resultados se muestra a continuación:

Etiqueta	# Muestras	Media	Mediana	Línea de 90%	Mín	Máx	% Error	Rendimiento	Kb/sec
Petición HTTP	1	1237	1237	1237	1237	1237	0.00%	48.5/min	17
Total	1	1237	1237	1237	1237	1237	0.00%	48.5/min	17

**Figura 7. Resultados detalle de elefante, 1 usuario concurrente.**

- **10 usuarios concurrentes:**

**Tabla 2. Resultados detalle de elefante, 10 usuarios concurrentes.**

Descripción	Medición
Tiempo promedio por petición	77ms
Peticiones por segundo	10,2 peticiones por segundo
Número máximo de peticiones concurrentes	10
Errores por segundo	0
Infracciones del umbral por segundo	0
Errores HTTP	0
Número de pruebas realizadas	1
Tiempo total de prueba	910m Aprox.



## INFORME DE PRUEBAS DE ESTRÉS Y CARGA PREPRODUCCIÓN - EBA SOLUCIONES MÓVILES 4

Descripción	Medición
Tiempo duración por prueba	910s Aprox.

El resumen de los resultados se muestra a continuación:

Etiqueta	# Muestras	Media	Mediana	Línea de 90%	Mín	Máx	% Error	Rendimiento	Kb/sec
Petición HTTP	10	77	75	91	60	94	0.00%	10.2/sec	217
Total	10	77	75	91	60	94	0.00%	10.2/sec	217

**Figura 8. Resultados detalle de elefante, 10 usuarios concurrentes.**

- 20 usuarios concurrentes:**

**Tabla 3. Resultados detalle de elefante, 20 usuarios concurrentes.**

Descripción	Medición
Tiempo promedio por petición	100ms
Peticiones por segundo	19,6 peticiones por segundo
Número máximo de peticiones concurrentes	20
Errores por segundo	0
Infracciones del umbral por segundo	0
Errores HTTP	0
Número de pruebas realizadas	1
Tiempo total de prueba	960ms Aprox.
Tiempo duración por prueba	960ms Aprox.

El resumen de los resultados se muestra a continuación:

Etiqueta	# Muestras	Media	Mediana	Línea de 90%	Mín	Máx	% Error	Rendimiento	Kb/sec
Petición HTTP	20	100	64	225	45	280	0.00%	19.6/sec	418
Total	20	100	64	225	45	280	0.00%	19.6/sec	418

**Figura 9. Resultados detalle de elefante, 20 usuarios concurrentes.**

- 30 usuarios concurrentes:**

**Tabla 4. Resultados detalle de elefante, 30 usuarios concurrentes.**

Descripción	Medición
Tiempo promedio por petición	62ms
Peticiones por segundo	25,6 peticiones por segundo

Número máximo de peticiones concurrentes	30
Errores por segundo	0
Infracciones del umbral por segundo	0
Errores HTTP	0
Número de pruebas realizadas	1
Tiempo total de prueba	1,110s Aprox.
Tiempo duración por prueba	1,110s Aprox.

El resumen de los resultados se muestra a continuación:

Etiqueta	# Muestras	Media	Mediana	Línea de 90%	Mín	Máx	% Error	Rendimiento	Kb/sec
Petición HTTP	30	62	63	73	52	76	0.00%	25.6/sec	549.1
Total	30	62	63	73	52	76	0.00%	25.6/sec	549.1

**Figura 10. Resultados detalle de elefante, 30 usuarios concurrentes.**

## 2.3 PRUEBAS DE ESTRÉS

El objetivo de las pruebas de estrés es ascender la carga colocada en el sistema más allá de los patrones normales de carga, con el fin de probar la respuesta del sistema en altos picos de carga inusuales.

### 2.3.1 ESCENARIOS CLAVE

Para la realización de las pruebas de estrés se usa solamente un servicio web, ya que el objetivo es poder llegar a un tope carga inusual en donde el servidor colapse.

La consulta de los "Servicios Web" sobre la cual se aplicaron las pruebas de estrés es la siguiente:

- Consultar Detalle de Elefante (GET).

### 2.3.2 NIVELES DE CARGA

A los niveles que se elevó la carga de usuarios concurrentes fue de:

- 500 usuarios concurrentes.

- 1000 usuarios concurrentes.
- 4000 usuarios concurrentes.
- 100000 usuarios concurrentes.

## 2.3.3 PRUEBAS ESPECÍFICAS

A continuación, se detallarán las pruebas de estrés para cada concurrencia:

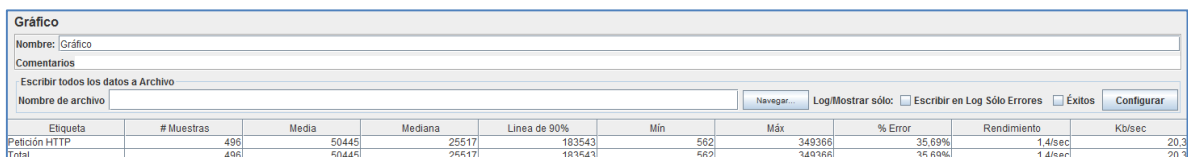
- 500 usuarios concurrentes:



**Figura 11. Configuración JMeter para 500 hilos.**

**Tabla 5. Resultados consultar por producto, 500 usuarios concurrentes.**

Descripción	Medición
Tiempo promedio por petición	50,445seg
Peticiones por segundo	1,4 peticiones por segundo
Número máximo de peticiones concurrentes	500
Errores por segundo	35,69%
Errores HTTP	177
Número de pruebas realizadas	1



Etiqueta	# Muestras	Media	Mediana	Línea de 90%	Mín	Máx	% Error	Rendimiento	Kb/sec
Petición HTTP	496	50445	25517	183543	562	349366	35,69%	1,4/sec	20,3
Total	496	50445	25517	183543	562	349366	35,69%	1,4/sec	20,3

**Figura 12. Resultados prueba estrés, 500 usuarios concurrentes.**



- 1000 usuarios concurrentes:

**Grupo de Hilos**

Nombre: Consultar Detalle Elefante

Comentarios

Acción a tomar después de un error de Muestreador

☒ Continuar
 ☐ Comenzar siguiente iteración
 ☐ Parar Hilo
 ☐ Parar Test
 ☐ Parar test ahora

Propiedades de Hilo

Número de Hilos: 1000

Periodo de Subida (en segundos): 1

Contador del bucle: ☐ Sin fin 1

☐ Delay Thread creation until needed  
☐ Planificador

**Figura 13. Configuración para prueba de estrés, 1000 usuarios concurrentes**

**Tabla 6. Resultados consultar por producto, 1000 usuarios concurrentes.**

Descripción	Medición
Tiempo promedio por petición	77,301seg
Peticiones por segundo	2,7 peticiones por segundo
Número máximo de peticiones concurrentes	1000
Errores por segundo	61,73%
Errores HTTP	613
Número de pruebas realizadas	1

**Gráfico**

Nombre: Gráfico

Comentarios

Escribir todos los datos a Archivo

Nombre de archivo:   Log/Mostrar sólo: ☐ Escribir en Log Sólo Errores ☐ Éxitos

Etiqueta	# Muestras	Media	Mediana	Línea de 90%	Mín	Máx	% Error	Rendimiento	Kb/sec
Petición HTTP	993	77301	31711	215241	358	358182	61.73%	2.7/sec	25.9
Total	993	77301	31711	215241	358	358182	61.73%	2.7/sec	25.9

**Figura 14. Resultados prueba estrés, 1000 usuarios concurrentes.**

- 4000 usuarios concurrentes:



## INFORME DE PRUEBAS DE ESTRÉS Y CARGA PREPRODUCCIÓN - EBA SOLUCIONES MÓVILES 4

**Grupo de Hilos**

Nombre: Consultar Detalle Elefante

Comentarios

Acción a tomar después de un error de Muestreador

☒ Continuar ☐ Comenzar siguiente iteración ☐ Parar Hilo ☐ Parar Test ☐ Parar test ahora

Propiedades de Hilo

Número de Hilos: 4000

Periodo de Subida (en segundos): 1

Contador del bucle: ☐ Sin fin 1

☐ Delay Thread creation until needed

☐ Planificador

**Figura 15. Configuración para prueba de estrés, 4000 usuarios concurrentes**

**Tabla 7. Resultados consultar por producto, 4000 usuarios concurrentes.**

Descripción	Medición
Tiempo promedio por petición	60,407seg
Peticiones por segundo	5,1 peticiones por segundo
Número máximo de peticiones concurrentes	4000
Errores por segundo	56,95%
Errores HTTP	2223
Número de pruebas realizadas	1

**Gráfico**

Nombre: Gráfico

Comentarios

Escribir todos los datos a Archivo

Nombre de archivo:   Log/Mostrar sólo: ☐ Escribir en Log Sólo Errores ☐ Éxitos

Etiqueta	# Muestras	Media	Mediana	Línea de 90%	Mín	Máx	% Error	Rendimiento	Kb/sec
Petición HTTP	3905	60407	21122	189669	218	412891	56.95%	5.1/sec	52.9
Total	3905	60407	21122	189669	218	412891	56.95%	5.1/sec	52.9

**Figura 16. Resultados pruebas estrés, 4000 usuarios concurrentes.**

- 100000 usuarios concurrentes:

En estas pruebas no se alcanzaron a sacar las muestras de los resultados, aunque el servidor no tuvo ninguna caída, la máquina cliente (ver configuración de máquinas y canal en el numeral “2.1 CAPACIDAD DE HARDWARE”) que consumió los servicios se cayó a pesar de tener una configuración fuerte, de tal manera que el procesador de la máquina llegó a su límite.

Por otra parte los usuarios promedio esperados están calculados en 7 usuarios por hora, lo que significa que se espera 1 usuario cada 9 minutos, y esta prueba de estrés se llevó hasta 100.000 usuarios concurrentes, muy lejana y por fuera del comportamiento normal esperado y aun así no se cayó el servidor.

### 3. ESTADO DE INCIDENCIAS IDENTIFICADAS

A continuación se detallará el estado de las incidencias que se identificaron tanto en las pruebas de carga, como en las de estrés.

#### 3.1 PRUEBAS DE CARGA

Para el escenario no se presentaron incidencias.

*Tabla 8. Errores del escenario detalle de elefante.*

Clima por región		
Número usuarios concurrentes	Tipo error	Total Errores
1	Ninguno	0
10	Ninguno	0
20	Ninguno	0
30	Ninguno	0

A continuación, se muestra el porcentaje de error para cada uno de los usuarios concurrentes que mostró JMeter en la tabla de resultados:

- 1 usuario concurrente:

% Error
0.00%
0.00%

*Figura 17. Porcentaje de errores detalle de elefante, 1 usuario concurrente.*

- 10 usuario concurrente:

% Error
0.00%
0.00%

*Figura 18. Porcentaje de errores detalle de elefante, 10 usuarios concurrentes.*

- 20 usuarios concurrentes:

% Error
0.00%
0.00%

**Figura 19. Porcentaje de errores detalle de elefante, 20 usuarios concurrentes.**

- 30 usuarios concurrentes:

% Error
0.00%
0.00%

**Figura 20. Porcentaje de errores detalle de elefante, 30 usuarios concurrentes.**

**Tabla 9. Errores del escenario detalle de elefante.**

Riego por municipio		
Número usuarios concurrentes	Tipo error	Total Errores
1	Ninguno	0
10	Ninguno	0
20	Ninguno	0
30	Ninguno	0

### 3.2 PRUEBAS DE ESTRÉS

Después de realizar las pruebas de estrés en el escenario de detalle de elefante se encontró el siguiente estado de las incidencias por cada una de las cargas:

- 500 usuarios concurrentes.
- 1000 usuarios concurrentes.
- 4000 usuarios concurrentes.
- 10000 usuarios concurrentes.
- 20000 usuarios concurrentes.

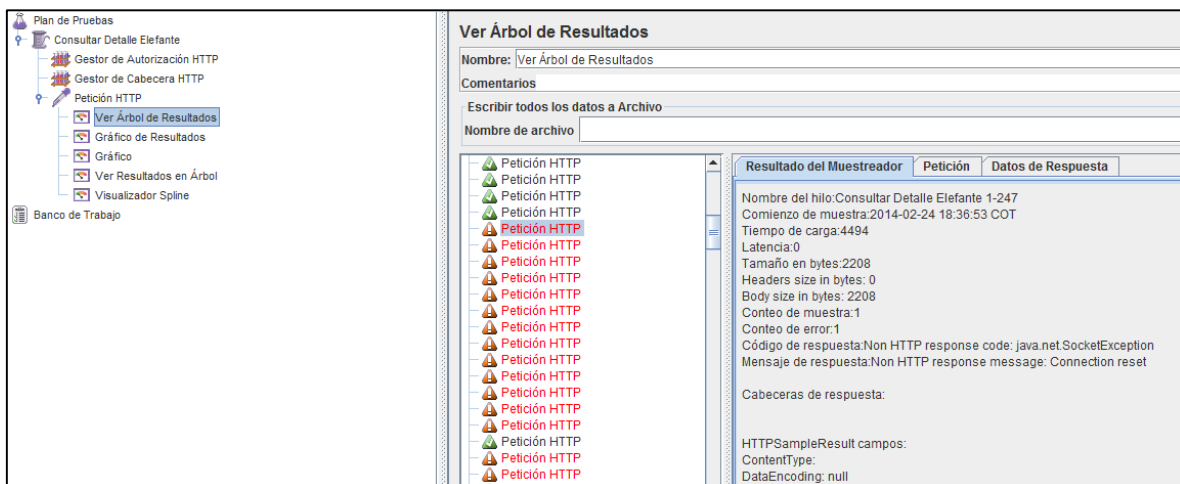
Los cuatro tipos de incidencias que se presentaron durante las pruebas de carga y estrés en preproducción fueron los siguientes:

- Fallo en la respuesta del servidor: Ocurre cuando el servidor web actualmente no está disponible para manejar la solicitud HTTP debido a una sobrecarga temporal o a un mantenimiento del servidor.



**Figura 21. Fallo en la respuesta del servidor.**

- Incidencia denegación de servicio: se produce cuando una cantidad considerable de carga es colocada en el sistema y esto provoca la denegación de servicio de los usuarios del sistema afectado. La sobrecarga de mensajes entrantes sobre el sistema objetivo fuerza su cierre, denegando el servicio a los usuarios legítimos.



**Figura 22. Incidencia denegación de servicio.**

- Restableciendo conexión: Lanzado para indicar que hay un error en el protocolo subyacente tal como un error de TCP. Parece que la conexión ha sido cerrada por el extremo del servidor de la conexión.

Resultado del Muestreador	Petición	Datos de Respuesta
<pre> java.net.SocketException: Connection reset     at java.net.SocketInputStream.read(Unknown Source)     at java.net.SocketInputStream.read(Unknown Source)     at org.apache.http.impl.io.AbstractSessionInputBuffer.fillBuffer(AbstractSessionInputBuffer.java:166)     at org.apache.http.impl.io.SocketInputBuffer.fillBuffer(SocketInputBuffer.java:90)     at org.apache.http.impl.io.AbstractSessionInputBuffer.readLine(AbstractSessionInputBuffer.java:281)     at org.apache.http.impl.conn.DefaultHttpResponseParser.parseHead(DefaultHttpResponseParser.java:92)     at org.apache.http.impl.conn.DefaultHttpResponseParser.parseHead(DefaultHttpResponseParser.java:62)     at org.apache.http.impl.io.AbstractMessageParser.parse(AbstractMessageParser.java:254)     at org.apache.http.impl.AbstractHttpClientConnection.receiveResponseHeader(AbstractHttpClientConnection.java:289)     at org.apache.http.impl.conn.DefaultClientConnection.receiveResponseHeader(DefaultClientConnection.java:252)     at org.apache.http.impl.conn.ManagedClientConnectionImpl.receiveResponseHeader(ManagedClientConnectionImpl.java:191)     at org.apache.http.protocol.HttpRequestExecutor.doReceiveResponse(HttpRequestExecutor.java:300)     at org.apache.http.protocol.HttpRequestExecutor.execute(HttpRequestExecutor.java:127)     at org.apache.http.impl.client.DefaultRequestDirector.tryExecute(DefaultRequestDirector.java:717)     at org.apache.http.impl.client.DefaultRequestDirector.execute(DefaultRequestDirector.java:522)     at org.apache.http.impl.client.AbstractHttpClient.execute(AbstractHttpClient.java:906)     at org.apache.http.impl.client.AbstractHttpClient.execute(AbstractHttpClient.java:805)     at org.apache.jmeter.protocol.http.sampler.HTTPHC4Impl.sample(HTTPHC4Impl.java:286)     at org.apache.jmeter.protocol.http.sampler.HTTPSamplerProxy.sample(HTTPSamplerProxy.java:62)     at org.apache.jmeter.protocol.http.sampler.HTTPSamplerBase.sample(HTTPSamplerBase.java:1088)     at org.apache.jmeter.protocol.http.sampler.HTTPSamplerBase.sample(HTTPSamplerBase.java:1077)     at org.apache.jmeter.threads.JMeterThread.process_sampler(JMeterThread.java:428)     at org.apache.jmeter.threads.JMeterThread.run(JMeterThread.java:256)     at java.lang.Thread.run(Unknown Source) </pre>		

**Figura 23. Restableciendo conexión.**

- Anulación de la conexión: La conexión termina debido al tiempo de espera de TCP. Ocurre comúnmente al caerse el servidor que recibe la petición.

Resultado del Muestreador	Petición	Datos de Respuesta
<pre> java.net.SocketException: Software caused connection abort: recv failed     at java.net.SocketInputStream.socketRead0(Native Method)     at java.net.SocketInputStream.read(Unknown Source)     at java.net.SocketInputStream.read(Unknown Source)     at org.apache.http.impl.io.AbstractSessionInputBuffer.fillBuffer(AbstractSessionInputBuffer.java:166)     at org.apache.http.impl.io.SocketInputBuffer.fillBuffer(SocketInputBuffer.java:90)     at org.apache.http.impl.io.AbstractSessionInputBuffer.readLine(AbstractSessionInputBuffer.java:281)     at org.apache.http.impl.conn.DefaultHttpResponseParser.parseHead(DefaultHttpResponseParser.java:92)     at org.apache.http.impl.conn.DefaultHttpResponseParser.parseHead(DefaultHttpResponseParser.java:62)     at org.apache.http.impl.io.AbstractMessageParser.parse(AbstractMessageParser.java:254)     at org.apache.http.impl.AbstractHttpClientConnection.receiveResponseHeader(AbstractHttpClientConnection.java:289)     at org.apache.http.impl.conn.DefaultClientConnection.receiveResponseHeader(DefaultClientConnection.java:252)     at org.apache.http.impl.conn.ManagedClientConnectionImpl.receiveResponseHeader(ManagedClientConnectionImpl.java:191)     at org.apache.http.protocol.HttpRequestExecutor.doReceiveResponse(HttpRequestExecutor.java:300)     at org.apache.http.protocol.HttpRequestExecutor.execute(HttpRequestExecutor.java:127)     at org.apache.http.impl.client.DefaultRequestDirector.tryExecute(DefaultRequestDirector.java:717)     at org.apache.http.impl.client.DefaultRequestDirector.execute(DefaultRequestDirector.java:522)     at org.apache.http.impl.client.AbstractHttpClient.execute(AbstractHttpClient.java:906)     at org.apache.http.impl.client.AbstractHttpClient.execute(AbstractHttpClient.java:805)     at org.apache.jmeter.protocol.http.sampler.HTTPHC4Impl.sample(HTTPHC4Impl.java:286)     at org.apache.jmeter.protocol.http.sampler.HTTPSamplerProxy.sample(HTTPSamplerProxy.java:62)     at org.apache.jmeter.protocol.http.sampler.HTTPSamplerBase.sample(HTTPSamplerBase.java:1088)     at org.apache.jmeter.protocol.http.sampler.HTTPSamplerBase.sample(HTTPSamplerBase.java:1077)     at org.apache.jmeter.threads.JMeterThread.process_sampler(JMeterThread.java:428)     at org.apache.jmeter.threads.JMeterThread.run(JMeterThread.java:256)     at java.lang.Thread.run(Unknown Source) </pre>		

**Figura 24. Anulación de la conexión.**

## **4. INFORME DE GESTIÓN DE LAS INCIDENCIAS**

---

**E**n este capítulo se expondrá la gestión que se está llevando a cabo con las incidencias reportadas en el capítulo anterior tanto en las pruebas de carga, como en las pruebas de estrés.

### **4.1 PRUEBAS DE CARGA**

Como se mencionó en el anterior capítulo, para las pruebas de carga no se presentaron incidencias en ninguna de las concurrencias de usuarios para ninguno de los escenarios, por lo cual no aplica el informe de gestión de incidencias para estas pruebas.

### **4.2 PRUEBAS DE ESTRÉS**

Teniendo en cuenta que los usuarios promedio esperados están calculados en 7 usuarios por hora, lo que significa que se espera 1 usuario cada 9 minutos, y las pruebas de estrés iniciaron en 500 llevándolas hasta 100.000 usuarios concurrentes, muy lejana por fuera del comportamiento normal esperado y ya que el propósito de las pruebas de estrés es probar la respuesta del sistema en altos picos de carga inusuales, y el sistema empieza a mostrar incidencias a partir de 500 usuarios concurrentes muy por fuera del rango esperado, no tiene relevancia gestionar las incidencias cuando se validó el comportamiento normal con 1, 10, 20 y 30 usuarios concurrentes en las pruebas de carga con 0 errores.

Dicho de otra forma, sólo elevando el nivel de carga a niveles muy altos se empiezan a presentar incidencias, lo cual muestra que, según la estimación de 1 usuario cada 9 minutos, no es posible que se llegue a ese nivel de carga y por lo tanto no es relevante gestionar estas incidencias.



## 5. CONCLUSIONES

Las conclusiones, así como en el resto del documento, se mostrarán en dos secciones: pruebas de carga y pruebas de estrés, ya que los resultados varían por la cantidad de carga empleada en cada prueba.

Las características de las máquinas utilizadas en las pruebas y el canal de comunicación, estas descritas en el numeral “2.1 CAPACIDAD DE HARDWARE”.

- **Pruebas de carga**

- Los escenarios seleccionados para este tipo de pruebas tratándose de soluciones móviles, deben ser servicios web ya que es allí donde se tiene interacción con servidores y es en donde se pueden realizar este tipo de pruebas.
- Al no haber una carga esperada de usuarios concurrentes importante para la realización de estas pruebas (7 usuarios por hora es decir 1 usuario cada 9 minutos), éstas se realizaron con una carga un poco mayor y se comprobó que el servidor responde bien ante la concurrencia de usuarios esperada.
- Debido a que las pruebas arrojaron un porcentaje de error de cero (0), se demuestra que el servidor en el que se alojan los servicios web es óptimo para el funcionamiento de los servicios de la solución Yo Cuido Lo Público Administrador.

- **Pruebas de estrés**

- Se eligió un único escenario debido al impacto que estas pruebas tienen sobre el servidor que aloja los servicios web.
- Al aumentar considerablemente la cantidad de usuarios recurrentes al servidor (500 usuarios concurrentes), este presenta fallos en cuanto a peticiones que no tuvieron respuesta en el tiempo determinado, pero no hubo caída de servicios sino hasta aumentar la carga a niveles de 100000 usuarios concurrentes.
- Así como se mencionó anteriormente, se considera que el servidor que aloja los servicios web, tiene óptimas condiciones para que el aplicativo



funcione correctamente, ya que los niveles de carga tendrían que crecer a un tope muy alto para que el servidor dejara de atender requerimientos.