

SISTEME DISTRIBUITE

LABORATOR 3

Fișiere, Validarea Expresiilor, JSON, Cereri HTTP pentru Client/Server

Săptămâna 25.10.2021 – 29.10.2021

Dr. Marius Iulian Mihailescu

marius-iulian.mihailescu@g.unibuc.ro

Partea 1. Fișiere

1. Să se creeze o aplicație care să verifice dacă un fișier există sau nu într-o anumită locație.
2. Să se îmbunătățească programul creat anterior prin adăugarea de excepții și erori, astfel încât dacă fișierul există, programul să poată continua execuția, altfel să afișeze o eroare și să oprească continuarea programului.
3. Scriți o aplicație care să citească un fișier și conținutul fișierului să fie salvat într-o variabilă de tip string.
4. Stocați conținutul unui fișier într-un vector, prin citirea fiecărei linii în parte și salvarea acesteia în vector.
5. Scrieți un program care să creeze un fișier în care să se salveze anumite informații.
6. Scrieți un program care să ajute la procesul de redenumire a unui fișier pe hard disk.

Partea a 2-a. Validarea expresiilor (Regular Expressions)

1. Scrieți o aplicație pentru validarea expresiilor/a datelor de intrare.

Partea a 3-a. JSON

1. Scrieți o aplicație care să codeze/decodeze în format JSON diferite date și să afișeze datele în format JSON.

Partea a 4-a. Client/Server HTTP

1. Implementați o aplicație de tip HTTP Client care să returneze rezultatul răspunsului unei interogări tip HTTP pentru un anumit site (e.g., <http://www.google.com>)
2. Implementați un server HTTP folosind pachetul net/http și care să permită apeluri pentru rute predefinite (e.g., /hello)