



# Marcin Rainka

Adres Reymonta 15C/9, 80-290 Gdańsk

Data urodzenia 1 grudzień 1989

Telefon (+48) 505 464 392

E-mail [marcin.rainka@gmail.com](mailto:marcin.rainka@gmail.com)

LinkedIn <https://linkedin.com/in/marcinrainka>

Programista z ponad 3-letnim doświadczeniem, zaznajomiony z wieloma technologiami, pragnący dalszego rozwoju oraz nowych wyzwań.

## Doświadczenie zawodowe

**Atos Polska S.A. – St. Programista Systemów Informatycznych (iOS)**      czerwiec 2017 – obecnie

- Rozwój aplikacji bankowej na iOS
- Prowadzenie szkoleń

**Grupa Wirtualna Polska S.A. – iOS Developer**      grudzień 2016 – maj 2017

- Rozwój aplikacji strumieniującej muzykę na iOS metodą TDD, z użyciem RxSwift i wzorca VIPER
- Rozwój API w języku Python

**Grupa Wirtualna Polska S.A. – Junior iOS Developer**      wrzesień – listopad 2016

- Rozwój aplikacji informacyjnych na iOS
- Rozwój API w języku Python i jego konfiguracja na maszynie testowej

**AIC S.A. – Programista**      kwiecień 2014 – sierpień 2016

- Rozwój aplikacji kontrolującej pracę automatycznej linii produkcyjnej i innych aplikacji na iOS
- Rozwój aplikacji desktopowych w WPF i webowych w AngularJS
- Rozwój API w języku Python

## Edukacja

**Uniwersytet Gdański, Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki**      2012 – 2014  
Studia magisterskie na kierunku Informatyka (tryb dzienny)

**Uniwersytet Warmińsko-Mazurski w Olsztynie, Wydział Matematyki i Informatyki**      2008 – 2012  
Studia inżynierskie na kierunku Informatyka (tryb dzienny)

**Liceum Ogólnokształcące nr 1 w Mrągowie**      2005 – 2008  
Matematyka, Fizyka, Informatyka

## Dodatkowe kwalifikacje

Testowanie automatyczne | Bottega IT Solutions      kwiecień 2015  
Craftsmanship, wzorce i architektura dla programistów iOS | Bottega IT Solutions      październik 2014

## Umiejętności techniczne

Języki programowania/znaczników

- C#   ◦ C++   ◦ HTML i CSS   ◦ JavaScript   ◦ Objective-C   ◦ Python   ◦ Swift   ◦ TeX

Programy graficzne

- Blender   ◦ Gimp   ◦ Inkscape   ◦ Sketch

Pozostałe

- AngularJS   ◦ Autotesting   ◦ CUDA   ◦ Confluence   ◦ Crucible   ◦ Flask   ◦ Git   ◦ JIRA
- Jenkins   ◦ MySQL i MS SQL   ◦ Redmine   ◦ Rx   ◦ SDL   ◦ Scrum   ◦ WPF

## Zainteresowania i hobby

- Grafika komputerowa   ◦ Rysunek i malarstwo   ◦ Trójbój siłowy   ◦ Tworzenie gier komputerowych

## Inne

- Angielski: średnio zaawansowany (czytanie i pisanie), podstawowy (mówienie)   ◦ Prawo jazdy kat. B

"Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z Ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o Ochronie Danych Osobowych; tekst jednolity: Dziennik Ustaw 2016 rok pozycja 922)."