



MARCIN RAINKA

Adres ul. PCK 7/80, 81-621 Gdynia

Data urodzenia 1 grudzień 1989

Telefon (+48) 505 464 392

E-mail marcinrainka@gmail.com

LinkedIn <https://linkedin.com/in/marcinrainka>

Profil i cel

Pracujący w niewielkim zespole programista, zaznajomiony z wieloma technologiami, pragnący poszerzyć swoją wiedzę oraz stawić czoła nowym wyzwaniom.

Doświadczenie zawodowe

AIC S.A. – Programista

kwiecień 2014 – do chwili obecnej

Zakres obowiązków

- Tworzenie aplikacji mobilnych na platformę iOS
- Rozwój projektu iProd, śledzącego oraz kontrolującego pracę automatycznej linii produkcyjnej poprzez iPady
- Tworzenie aplikacji desktopowych (WPF)
- Tworzenie restowych API w technologii Python
- Tworzenie aplikacji webowych w oparciu o AngularJS
- Pisanie testów automatycznych
- Przygotowywanie dokumentacji

Edukacja

Uniwersytet Gdański

2012 – 2014

Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki

Studia magisterskie na kierunku Informatyka (tryb dzienny)

Uniwersytet Warmińsko-Mazurski w Olsztynie

2008 – 2012

Wydział Matematyki i Informatyki

Studia inżynierskie na kierunku Informatyka (tryb dzienny)

Liceum Ogólnokształcące nr 1 w Mrągowie

2005 – 2008

Matematyka, Fizyka, Informatyka

Umiejętności techniczne

Języki programowania/znaczników

- | | | | | | | | |
|---------------|-------|--------------|-------|--------------|-------|-------|-------|
| • Objective-C | ■■■■■ | • Swift | ■■■■■ | • Python | ■■■■■ | • C# | ■■■■■ |
| • C++ | ■■■■■ | • JavaScript | ■■■■■ | • HTML i CSS | ■■■■■ | • TeX | ■■■■■ |

Środowiska programistyczne / edytory kodu

- | | | | |
|---------|-----------------|-----------|-------------|
| • Xcode | • Visual Studio | • Eclipse | • Dev-C++ |
| • Vim | • Sublime Text | • Geany | • Notepad++ |

Systemy operacyjne

- Linux • OS X • Windows

Programy graficzne

- Gimp • Inkscape • Blender

Pozostałe

- Programowanie zorientowane obiektowo
- Testy automatyczne
- Bazy danych MySQL i MS SQL
- Windows Presentation Foundation
- Framework Flask (Python)
- Framework AngularJS (JavaScript)
- Podstawy biblioteki Simple DirectMedia Layer
- Podstawy CUDA i obliczeń równoległych
- System zarządzania projektem Redmine
- System kontroli wersji Git
- Bezwzrokowe pisanie na klawiaturze

Zainteresowania i hobby

- Grafika komputerowa
- Rysunek i malarstwo
- Tworzenie gier komputerowych

Inne

- Język angielski na poziomie B2 (średnio-zaawansowany)
- Prawo jazdy kategorii B

„Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z Ustawą z dnia 29.08.1997 roku o Ochronie Danych Osobowych; tekst jednolity: Dz. U. z 2002r. Nr 101, poz. 926 ze zm.).”