

Rapport de test

Test de lancement en début de programme :

Est-ce que le programme fonctionne et le jeu se lance ?	Validé : <input checked="" type="checkbox"/>	Pas validé : <input type="checkbox"/>
---	---	--

Test de gameplay :

Ce qu'on test	Description	Validé	Pas Validé
La voiture avance	La voiture avance bien sur la route par rapport au paysage	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
La voiture va à gauche et droite	La voiture est capable de changer de voie en allant à gauche ou à droite pour esquiver les voitures	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Collision lorsque voiture touche	Lorsque la voiture touche un obstacle, le jeu s'arrête-t-il ?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
La voiture ne sort pas du jeu (en allant tout à droite ou tout à gauche)	La voiture est capable d'aller sur les voies de gauche et de droite sur la route, mais il ne doit pas sortir de la route	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Affiche bien les résultats	Le programme affiche bien le résultat et le temps réaliser	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Le jeu accélère au bout d'un certains temp	Le jeu accélère après plusieurs secondes afin de rajouter de la difficulté	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Les lignes de sécurité sont bien visibles sur le Micro-Bit	Les lignes de sécurité sont visibles afin de délimiter la route.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Pas de BUG lorsque les deux boutons sont appuyés en même temp sur le Micro-Bit	Lorsqu'on appui sur les deux boutons en même temp sur le Micro-Bit, aucun BUG ne ce produit	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
L'aléatoire du jeu marche bien	Le jeu fonctionne bien de façon aléatoire et n'est pas identique à chaque partie	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Test des règles de qualité :

Ce qu'on test	Description	Validé	Pas Validé
<u>Lisibilité du code</u>	////////////////////	////	////
Nommage des variables	Noms explicites et pas trop longs. → Une variable locale commence par une minuscule. → Une variable globale commence par une majuscule.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nommage des constantes	Noms explicites et pas trop longs. → Les constantes sont écrites tout en majuscules.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nommage des fonctions	Noms explicites et pas trop longs.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<u>Présentation</u>	////////////////////	////	////
Indentations	Utilisation de la touche TAB pour présenter les instructions selon leur logique. → Permet de repérer facilement les débuts, fins et contenus des instructions.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Séparateurs	Séparer les différentes parties du code par des sauts de lignes (comme des paragraphes). → À l'intérieur des fonctions et entre les fonctions du fichier source.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fonctions (MODULARITÉ du code)	Organiser le programme en fonctions. → Chaque fonction doit réaliser un seul traitement simple.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

<u>Documentation</u>	////////////////////	////	////
En-tête de fichier	En haut du fichier, un commentaire précise le rôle du fichier, l'auteur et l'année de développement.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
En-tête de fonctions	En haut de chaque fonction, un commentaire explique ce que fait la fonction et le rôle des données échangées.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Commentaire de partie	Les différentes parties du code sont structurées et expliquées par des commentaires.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Commentaire de données	Des commentaires donnent des informations importantes sur les données utilisées.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>